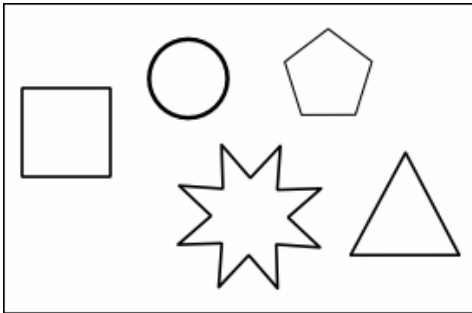


Inkscape lecke: dekoratív alakzatok

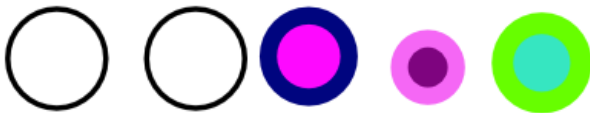
Írta: Meemaw

Néha, amikor Inkscape-pel készítesz valamit, szükség lehet néhány ismétlődő kis alakzatra. Te magad is elkészítheted azokat.

A következő hónapban olyan munkába kezdünk bele, amiben használni fogunk néhányat. Készítsük el most. Ebben a projektben csomópontokat fogunk mozgatni, hogy elkészítsük a kívánt formát azokból, amiket rajzolni tudunk. Egy új Inkscape rajzzal indítunk. A bal oldali eszköztárral készíts néhány alapformát: négyszöget, háromszöget és kört. Készíts még egy 8-ágú csillagot és egy ötszöget. Ezeket szerkesztjük majd és készítünk néhány más formát.



Csupán ezt az öt alapformát használva készíthetünk sok egyéb alakzatot. Kezdjük a körrel. Egyszerűen kettőzéssel, átméretezéssel és különféle színezéssel számos „alapot” tudunk készíteni. Jelöld ki a kört és állítsd a vonalvastagságot 10-re és váltsd más színre. Ezután töltsd ki másik színnel. Ezek lehetnek hasonló, ellentétes, vagy bármilyen színek, amilyeneket csak akarsz.

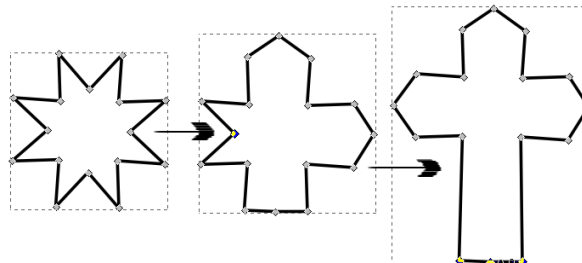


A háromszög is így, a vonalvastagság növelésével és mással kitöltéssel módosítható. Ne feledd, azoknak Inkscape svg fájlként való mentésben az a szép, hogy jövőre előveheted és mindezt megváltoztathatod ... a színt, a méretet, az formát és azt, ahogy csoportosítva vannak.

Egyik ilyen változatot, hogy kettőztem a háromszöget. A vonalvastagságot 0-ra vettem és pirossal töl-töttem ki, majd egy fehér kört raktam bele.

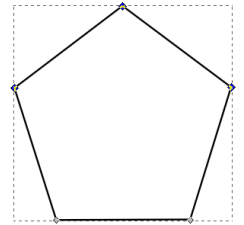


Ezeket át is formálhatod, a csomópontok manipulálásával. Arra használtuk fel a csomópontokat, hogy a [karácsonyfánkon](#) a díszeket kicsit átformáljuk. Van egy kereszt, amit a 8-ágú csillagból készítettem úgy, hogy kihúztam néhány csomópontját. Először ehhez a csillagot kijelölve kattints az **Útvonal** → **Objektum átalakítása útvonallá** pontra, majd kattints a csomópont eszközre és válaszd ki a felső három csomópontot az egérrel négyzetet is húzhatsz a három csomópont köré, amivel szintén kiválasztod azokat.) Az egérmutatót ráhelyezve (ami a csomóponti eszköz aktiválásakor hosszú nyílhegy lesz) a középső pontra, húzd azt lefelé. A három csomópontnak együtt kell mozognia.



Hagyd úgy, és tölts ki feketével, színnel, vagy amivel csak akarsz. Ha még nem mentetted volna, akkor valószínűleg nem ártana. Egyszerűen AlapFormák.svg-nek neveztem el az enyémet.

A csomópontok egyik előnye, hogy sokféle módon manipulálhatóak. A kezelő megragadásával és áthúzásával a vonalak maguk nyújthatók, vagy kerekíthetők. Használjuk most az ötszöget arra, hogy falevélféleséget készítsünk. Kettőzzük meg az ötszöget és húzzuk egy tiszta részre. Kattints az **Útvonal** → **Objektum átalakítása útvonallá** pontra, majd kattints a csomópont eszközre és válaszd ki a felső három csomópontot az egérrel négyzetet húzva köréjük.

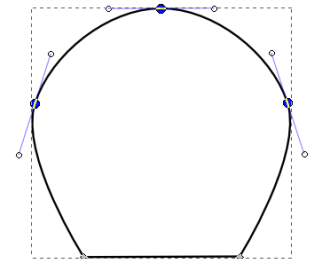


A Csomópont eszköztárban a lap fölött az eszközök közül kettő valami ilyen:



Amikor ráérsz az egérrel, az eszköztippben ezt látod „A kijelölt csomópontok ívessé tétele”, a másik pedig „A kijelölt csomópontok auto-ívessé tétele. Az utóbbira kattintva az ötszög megváltozik és a felső három vonal körvonalra vált.

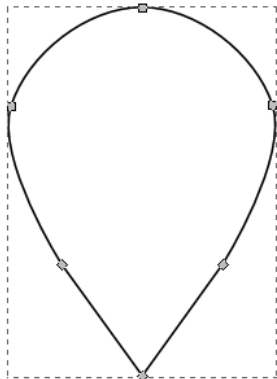
Nem ismerlek, de az én kezem esetenként remeg, ezért ez valóban hasznos eszköz, amikor kisimítani akarok egy ívet, amit készítettem. Jelöld ki a csomópontjait és kattints az auto-ívessé tétel gombra.



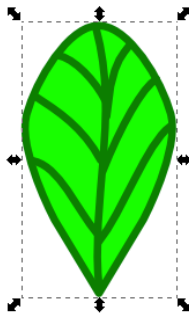
Az objektumon kívül kattintva megszűnik a csomópontok kijelölése és most húzhatjuk egy kicsit másképpen. Némely levél hosszabb és több ponton csatlakozik a ághoz, ezért most válaszd ki az alsó két csomópontot, majd kattints az „Új csomópontok ...”-ra.



Ragadd meg a középső csomópontot és húzd le addig, amíg a leveled neked tetsző nem lesz.



Kattints újból a kiválasztó eszközre és átméretezheted, megváltoztathatod a szélességét és a hosszát. Maradhatsz tovább a csomópontok eszköznél és húzhatsz pontot (vagy köztes vonalszakaszt) addig, amíg neked tetsző nem lesz.

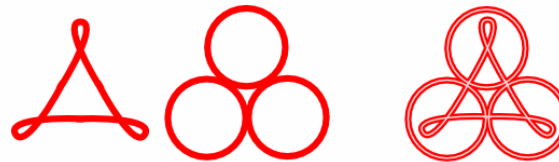


Kísérletezz a vonalakkal: az ív alakja attól függ, hogy hol ragadod meg a vonalat. Ha a közepén fogod meg, akkor elég szimmetrikus lehet középről kifelé, de ha valamelyik végéhez közelebb fogod meg, akkor másképpen fog kinézi.

Addig játssz vele, amíg el nem éred, amit kerestél. Jusson eszedbe, hogy amíg a fájl svg formátumú, bármikor alakíthatsz rajta és ha nem teszik valamilyen változtatás, visszacsinálhatod <Ctrl>+Z-vel.

Igen tudom. Kezdek tudni, hogy lehet kezdeni az ötszög helyett és akkor nem kellett volna csomópontot adnom hozzá, de minél több eszközt ismerünk, annál jobb, nemde?

Egy másik kombináció, ami hasonlóképpen nézhet ki, a [PCLinuxOS Magazine 2014. februári számának](#) fedőlapján látható. Három kört kombináltam egy olyan háromszöggel, aminek az ágarányát 0,3-ra, a lekerekítettségét -0,36-ra állítottam. Ezután a vonalat 3-as vastagságú pirosra változtattam és így rendeztem el:



A harmadik ábrán a fehér vonal onnan van, hogy megkettőztem a csoportosított alakzatot és a vonalvastagságot 1-re, a színt pedig fehérre állítottam.

Magad is játsszál ezekkel a formákkal. Biztos vagyok benne, hogy más hasznos alakzatokat készítesz. A következő hónapban fel fogjuk használni ezeket.



Support PCLinuxOS! Get Your Official

PCLinuxOS
Merchandise Today!

PCLinuxOS