Inkscape oktatás: logó leképezése

Írta: Khadis

Bizonyos esetekben gyakran segítek embereknek logó készítésében, vagy létező újra elkészítésében. Többnyire valamilyen (beszkennelt logó-vázlat) bitmap logóval, vagy alacsony felbontású képpel jönnek. Gyakran olyan új logó kell, amit használhatnak, vagy később manipulálhatnak. Rövifden, vektoros formátumú logó kell, amit Inkscape-pel könnyű elkészíteni.

A következő leírás bemutatja, hogyan képezz le egy, a gyűjteményemből véletlenszerűen kiválasztott logót.

Első lépés: logó leképezéséhez a **Bezier eszközre** van szükségünk **(Shift + 6)**. Ezután ezzel az eszközzel húzz egy folytonos vonalat "A" pontból "B" pontba.



Második lépés: ha az alapbeállítás szerinti vonal nehezen látható, kinagyíthatod a képet. Növelheted a vonalvastagságot és a vonal színe is változtatható. Ez alkalommal 2 px-es és piros színű vonalat választottam. Bármikor visszaállíthatjuk a színét az eredetire, természetesen.

Harmadik lépés: folytasd a vonalazást minden egyes sarkon kattintva addig, amíg a lenti képen láthatót nem kapod (végén kattints a kiinduló ponton a görbe/útvonal bezárásához):



Negyedik lépés: az "Útvonal szerkesztése csomópontok által" (F2) az útvonalat a kívánt formára változtathatod (pl. a vonalat alakítsd görbévé).

Ötödik lépés: ezzel az eszközzel húzd a vonal közepét. Kapsz még két kezelőt is, amik le-föl mozgathatók a vonal görbítésére. Ha kevésnek találod a csomópontokat, bármikor hozzáadhatsz duplán kattintva az egérrel az útvonalon (fent, jobbra).

Hatodik lépés: amikor már minden részt meggörbítettél folytathatod máshol. Az itt leképezett



logón szimmetrikus szárnyak vannak, tehát nem kell a másik szárnyat leképeznem, hanem később másolhatom és tükrözhetem helyette. A következő képen a logó közepét 3 px-es, kék görbével képeztem le, hogy a különbség látható legyen.



Inkscape oktatás: logó leképezése

Hetedik lépés: az "**Útvonal szerkesztése …**l" eszközzel (**F2**) az eredeti nyomvonalat követve görbítheted a vonalakat. A végeredmény ilyen lesz:



Nyolcadik lépés: a többi részén is csináld végig ezeket. Most írjuk be az eredeti logó szövegét. A "**Szövegobjektum..**" eszközzel (**F8**) gépeld be. Én 32-es Times New Roman betűt használtam. Te a képméret szerint használhatsz más betűméretet is.

Kilencedik lépés: most csináljunk egy útvonalat, amin a szöveget elhelyezzük. A nyomvonalam ellipszis. Hogy a szöveg a nyomvonalon jó legyen, az eredeti szöveg alá húztam egy ellipszist, a méretezéshez. Nézd a 4 px-es zöld ellipszist középen fent:

Tizedik lépés: ha már megfelelő az útvonalad (ellipszis) mérete, helyezd el rajta a szöveget. Jelöld ki a szövegedet és az ellipszist, majd menj a Szöveg → Útvonalra illesztés menühöz. A szöveged az ellipszisre kerül. Kisebb módosítások lehetnek szükségesek a szöveg pontos illesztéséhez. Amikor már elégedett vagy a szöveg elhelyezésével, eltávolíthatod az ellipszist.





Tizenegyedik lépés: végül ideje elhelyeznünk az ötszög alakzatot háttérként. Kérlek, előbb csoportosítsd az alakzatokat. Ezután készíts egy fekete körvonalú ötszöget (kitöltés nélkül) a "**Csillagok és sokszögek..**." (*) eszközzel. Igény szerint állítsd a méretét és a lekerekítést 0,100-re.

Corners: 5 👻 Spoke ratio: 0.099 👻 Rounded: 0.100 🖉 Randor

Tizenkettedik lépés: ezután beállíthatod az ötszög formáját átalakítva azt útvonallá (Útvonal \rightarrow Objektum ... útvonallá menü, vagy Shift + Ctrl + C) és formáld a Útvonal szerkesztése... (F2) eszközzel.

Tizenharmadik lépés: most igazítsd az objektumokat az ötszöghöz. Legyenek függőlegesen és vízszintesen is középen (jobbra fent).

Ennyi. Most már bármilyen logót, amit csak akarsz, le tudsz képezni csak a bezier eszközt használva.

DOS GAMES ARCHIVE www.dosgamesarchive.com

| Align and Distribute (Shift+Ctrl+A) | | |
|-------------------------------------|---------------|---|
| Align | | |
| Relative to: | Last selected | - |
| Treat selection as group: | | |
| ਤੂ ⊑ ਛੋ | E 2 3 | |
| na,™ ‡0 9 | n m <i>ya</i> | |
| Distribute | | |
| 660 660 670 FJ | | |
| | | |
| | | |
| Remove overlaps | | |

Donate To PCLinuxOS

Community Supported. No Billionaires/Millionaires. No Corporate Backing Or Funding.

Click here to make a one-time donation through Google Checkout.

Or, click one of the amounts down below to make a monthly, recurring donation.

