

Inkscape oktatás: hogyan készítsünk Puzzle elemeket

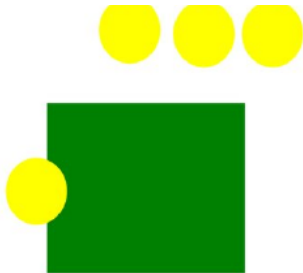
Írta: Khadis

Szeretsz Puzzle-lal játszani? Én igen. Mi lenne, ha készítenél puzzle-t és megizzasztanád barátaidat a megoldásával? Élvezetes kikapcsolódás lenne. Nos, ebben az oktató anyagban szeretném megmutatni, hogyan készíts puzzle elemeket egyszerűen.

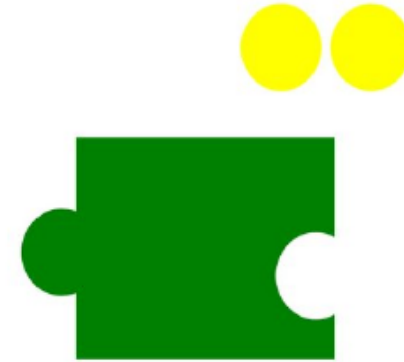
1. Nyisd meg az Inkscape-t és készíts egy tetszőleges méretű és színű négyszöget. Alakítsd át útvonallá az „Útvonal → Objektum átalakítása útvonallá” (Shift + Ctrl + C) eszközzel.

2. Készíts egy kört (vagy ellipszist). Bármilyen méretű és színű lehet, de ajánlom, hogy a kör kisebb legyen a négyszögedenél. Kettőzd meg a kört háromszor a Ctrl + D-t használva addig, amíg összesen négy köröd nem lesz. Az illusztrációban körvonal nélküli zöld négyszöget és sárga köröket alkalmaztam.

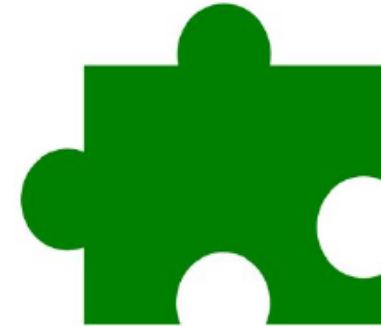
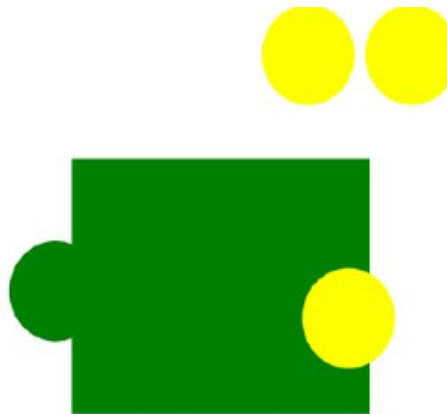
3. Rakj egy kört a négyszög bal oldalára. Tetszőlegesen elhelyezhető. Ez annyit tesz, hogy a kört nem kell függőlegesen tökéletesen a négyszög közepére rendezned. Azonban jusson eszedbe, hogy ha a puzzle-t játszhatóra akarod készíteni, akkor ajánlott a függőleges tengelyen „középre rendezetten” elhelyezni a kört. Az azonos négyszögek, azonos helyen lévő puzzle kivágással fognak egymásba illeszkedni.



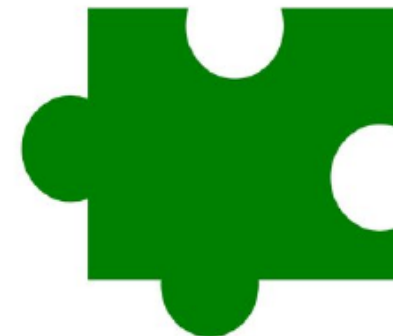
4. Hajts végre egy „Unió” műveletet a kört kiválasztva és a **Shift** gomb lenyomva tartása mellett a négyszögre kattintva. Nyomj **Ctrl és +** -, vagy a menü **Útvonal → Unió**-t használd.



5. Most helyezd el a második kört a négyszög jobb oldalán. Úgy rakd, hogy a nagyobbik része a négyszögön belül legyen.



6. Hajts végre egy „Különbség” műveletet a kört kiválasztva és a **Shift** lenyomva tartása mellett a négyszögre kattintva. Nyomj **Ctrl és -** -, vagy a menü **Útvonal → Különbség**-et használd. A négyszögged most valahogy így néz ki (jobbra fent):

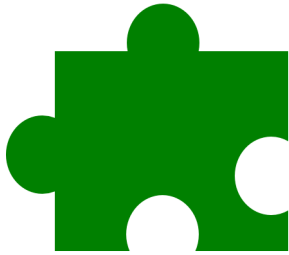


7. A negyediktől a hatodikig műveleteket ismételd úgy, hogy a harmadik és negyedik kört a négyszög tetejére és aljára rakod. A végeredmény valami ezekhez hasonló lesz (középen és jobbra lent):

Inkscape oktatás: hogyan készítsünk Puzzle elemeket

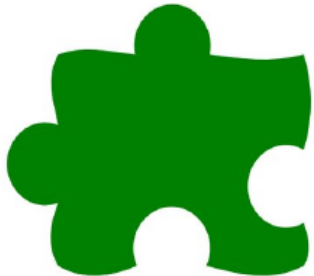
8. Természetesen kialakíthatod a saját módszeredet a színes puzzle elemeken a körök elhelyezésére.

9. A végső forma kialakításához a puzzle-t konvertálhatod és finomíthatod az alakját. Használhatod az „**Útvonal szerkesztése csomópontok által**” (F2) eszközt és a módosító eszközökkel, vagy kézzel állíthatod a csomópontokat.

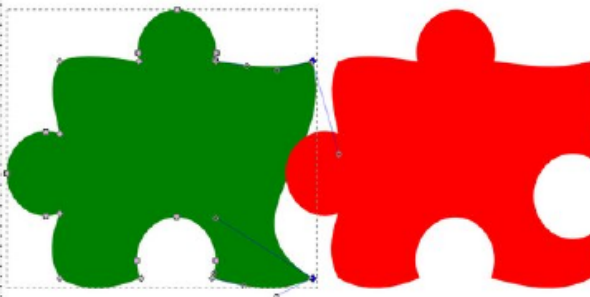
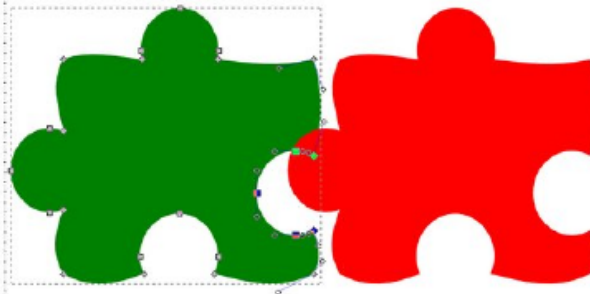


10. Ahogy említettem a harmadik lépésnél, a puzzle játszhatóságához a köröknek azonos „távolságra” kell elhelyezkedniük a négyzög oldalán. Ám, ha a fantáziád szárnyal és kerekített puzzle-t akarsz, miként a kilencedik pontban említettem, akkor puzzle-d többi elemét teljesen át kell alakítanod.

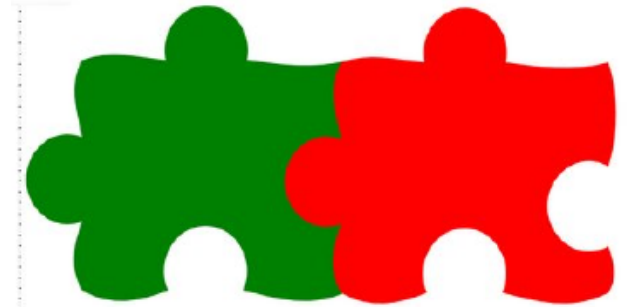
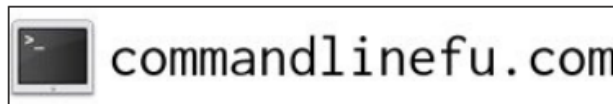
11. Kettőzd a lekerekített puzzle elemet, majd helyezd az új elemet az elsőhöz közel. Hogy egyenes vonalon mozogjon, tartsd a **Ctrl** gombot nyomva, miközben az elemet mozgatod. Az **Útvonal szerkesztése ...** eszközzel (F2) állítsd be az első elem méretét, a kivágás helyét és a gömbölyített részt.



12. Használhatsz még egy egyszerű trükköt: válaszd ki az első puzzle-t és távolítsd el a jobb oldali rész csomópontjait, majd a kerekített oldalt változtasd vissza egyenessé.



13. Egymásra „ragasztva” helyezd el az elemeket, majd hajts végre egy kivonási műveletet. A második elem eltűnik. Duplázd meg (**Ctrl+D**) ismét és a másolatot helyezd az elsőre. Adj nekik eltérő színt (fent jobbra).



14. Most te jössz, készítsd el a saját különleges puzzle művedet.

