Monitor gamma korrekció egyszerüen

PCLinuxOS Magazine - 2015. június

Írta: critter

Az asztali gépem elhalálozását követően ott maradtam egy szép, nagy tartalék monitorral. Szégyen lett volna hagyni, hogy csak porosodjon ott, ezért elhatároztam, hogy rákötöm a laptopomra és lesz egy dupla kijelzőm.

Nagyon tetszett az eredmény, laptopon dolgoztam, de a referencia anyagok ott voltak mellette, könnyen olvasható formában (és nagy képernyőn tudtam a videókat lejátszani), ami sokkal jobb volt, mint a laptopom behatárolt képernyője.

Az új felállásom véglegesítéséhez előástam egy szép, szélesvásznú hátteret, amit a két képernyőn el tudtam teríteni. Szuper!

Ekkor vettem ezt észre. A színek a két képernyőn teljesen eltérőek voltak. Ezt a feleségem, aki művészeti főiskolát végzett és hivatásos textiltervező, azonnal észrevette volna, de én egészen addig, nem vettem észre semmit, amíg a kép két fele ott nem volt előttem.

Látván a különbséget, nagyon felbosszantott.

Állítgattam mindenen, amit csak találtam, de vagy az egyik volt túl színtelen, vagy a másik volt olyan, mint az alkonyat a Marson. Az Interneten kerestem segítséget. Közel egy órányi keresgélés után rájöttem, hogy a gondom valami gamma korrekció. Nem csinálok úgy, mintha érteném, de ez valami olyan, mint a kontraszt. Szerencsére a Linux-felhasználóknak van egy xgamma-nak hívott eszköz ennek beállítására, ami a PCLinuxOS tárolóiban elérhető. Most már könnyű lesz.

Csak gondoltam. Ez az eszköz lehetővé teszi, hogy egy számot átállítsak egy másikra akár a gamma valaminél, akár egyenként a vörös, zöld és kék komponensnél. A gammám korrekciójára tett úgy 50 próbálkozás után mindent alapállapotba kellett hoznom, hogy valami használható állapotba hozzam a képernyőimet ismét.

Lehet, hogy nem tudom, mi az a gamma dolog, de az tudni fogom, mikor néz ki jól és csak ez számít, nemde?! Amire szükségem van, az valamilyen folyamatos visszajelzés az xgamma-tól, hogy láthassam az állítás hatását, és fokozatosan, lassan elérjek valamilyen elfogadható minőséget. Valami csúszkákkal, ami lehetővé teszi, szép lassan araszoljak a célom felé.



Szerencsére még tavalyról maradt egy összeállításom ilyen eszközökből, amikor a Magazin számára készítettem cikksorozatot arról, hogyan lehet grafikus felületet adni szkripteknek. A kép forgatása és átméretezése példa jutott eszembe. Elhatároztam, hogy a kód nagy részét felhasználom, kigyomlálva a szükségteleneket, mint a forgatás és a képek, újraskálázom a csúszkát a vörös gamma állítására és a másik két hasonló csúszkát csinálok a zöld és a kék gammának.

Az xgamma eszközzel adok új értékeket a vörös, a kék és a zöld komponenseknek, amiket állítani akarok. Például:

xgamma -rgamma 1.15 bgamma 0.97

Láthatod, hogy milyen bizonytalan ez a technika. Amikor a vörös gammának 0 értéket adtam, azt jelezte, hogy csak 0,1 és 10 közötti érték adható meg, tehát a csúszkáknak ezek lehetnek a határértékei, de a korábbi próbálkozásaim során úgy találtam, hogy bármi 2 fölötti érték teljesen használhatatlan, ezért 0,1-től 2-ig használom. Az alapérték az 1 és a csúszkáknak is itt kell állniuk alapból.

Hozzá kellett rendelnem még egy időzítőt, hogy frissítsen, így megadja számomra a valósidejűséget, amit ke-restem. A Magazin számára írott utolsó gtkdialog

Rea				1.00					
0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
Green				1.00					
0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
Blue				1.00					
0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0

cikkben volt időzítő, azt könynyen felhasználhattam. Úgy találtam, hogy 200 ms időzítés jó eredményt ad. Mivel a "programozás" java meglévő szöveg másolásából, beillesztéséből és törléséből, szerkesztéséből állt, mintegy fél óra alatt összehoztam egy használható eszközt, hamarabb, mint amennyit a próbálkozásokkal töltöttem korábban.

Monitor gamma korrekció egyszerűen

Csodálatosan működött. Az indító alkalmazásomat kiegészítettem úgy, hogy a beállítások induláskor automatikusan lefutnak.

xgamma -q -rgamma 1.28 -ggamma 1.04 -bgamma 0.94

A két képernyős összeállításom nem tökéletes, de sem nem fárasztó, sem nem zavaró és lett egy újabb kis eszköz a szerszámos ládámban.

A kód

Megjegyzés: a kékkel szedettek egy-egy <action>-nal kezdődő és </action>-nal végződő sort jelentenek. Tördelésük hibát eredményez.

#!/bin/bash

MY_DIALOG='<window title="Gamma correction utility" resizable="false"> $\langle vbox \rangle$ <vbox> <frame> <vbox> <frame Red> <hscale width-request="800" height-request="80"</pre> range-min="0.1" range-max="2" range-step="0.05" value-pos="2" inverted="false"> <default>1.0</default> <variable>HS 1</variable> <item>"0.2 | 3 | 0.2 "</item> <item>"0.4 | 3 | 0.4 "</item> <item>"0.6 | 3 | 0.6 "</item> <item>"0.8 | 3 | 0.8 "</item> <item>"1.0 | 3 | 1.0 "</item> <item>"1.2 | 3 | 1.2 "</item> <item>"1.4 | 3 | 1.4 "</item> <item>"1.6 | 3 | 1.6 "</item> <item>"1.8 | 3 | 1.8 "</item> <item>"2.0 | 3 | 2.0 "</item> <output file>/tmp/h1_out</output> </hscale> </frame> <frame Green> <hscale width-request="800" height-request="80"</pre> range-min="0.1" range-max="2" range-step="0.05" value-pos="2" inverted="false"> <default>1.0</default>

<variable>HS 2</variable> <item>"0.2 | 3 | 0.2 "</item> <item>"0.4 | 3 | 0.4 "</item> <item>"0.6 | 3 | 0.6 "</item> <item>"0.8 | 3 | 0.8 "</item> <item>"1.0 | 3 | 1.0 "</item> <item>"1.2 | 3 | 1.2 "</item> <item>"1.4 | 3 | 1.4 "</item> <item>"1.6 | 3 | 1.6 "</item> <item>"1.8 | 3 | 1.8 "</item> <item>"2.0 | 3 | 2.0 "</item> <output file>/tmp/h2 out</output> </hscale> </frame> <frame Blue> <hscale width-request="800" height-request="80" range-min="0.1" range-max="2" range-step="0.05" value-pos="2" inverted="false"> <default>1.0</default> <variable>HS_3</variable> <item>"0.2 | 3 | 0.2 "</item> <item>"0.4 | 3 | 0.4 "</item> <item>"0.6 | 3 | 0.6 "</item> <item>"0.8 | 3 | 0.8 "</item> <item>"1.0 | 3 | 1.0 "</item> <item>"1.2 | 3 | 1.2 "</item> <item>"1.4 | 3 | 1.4 "</item> <item>"1.6 | 3 | 1.6 "</item> <item>"1.8 | 3 | 1.8 "</item> <item>"2.0 | 3 | 2.0 "</item> <output file>/tmp/h3 out</output> </hscale> </frame> </vbox></frame> </vbox> <vbox> <frame> <hbox homogeneous="true"> <timer visible="false" interval="200" milliseconds="true"> <action function="save">HS 1</action> <action function="save">HS 2</action> <action function="save">HS 3</action> <action function="command">xgamma -quiet -rgamma `cat /tmp/h1 out`</action>

C

<action function="command">xgamma -quiet -ggamma `cat /tmp/h2_out`</action> <action function="command">xgamma -quiet -bgamma `cat /tmp/h3_out`</action> </timer> <button image-position="2"> <label>"Done"</label> <input file stock="gtk-cancel"></input> <action>EXIT:cancel</action> </button> </hbox> </rframe> </vbox> </vbox>

export MY_GUI="`echo "\$MY_DIALOG" | sed 's/##.*//'`"
gtkdialog -p MY_GUI
#rm -f /tmp/h1_out
#rm -f /tmp/h2_out
#rm -f /tmp/h3_out

Úgy döntöttem referenciának meghagyom ezeket.





The PCLinuxOS Magazine Special Editions!

