

Inkscape oktató: Ketupat ikon készítése

PCLinuxOS Magazine – 2015. július

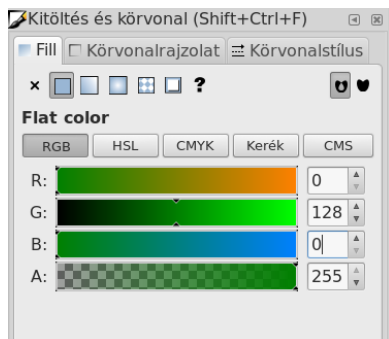
Írta: Khadis

Itt Indonéziában a Labaran Day, amit „ketupat”-tal ünnepelek – főtt rizs kókuszlevélbe csomagolva – csak néhány napra van. Ezen a napon az emberek általában üdvözlőlapokat küldenek egymásnak – természetesen „ketupat” képpel, vagy ikonnal. A lenti képen látható egy ketupat főzés előtt.

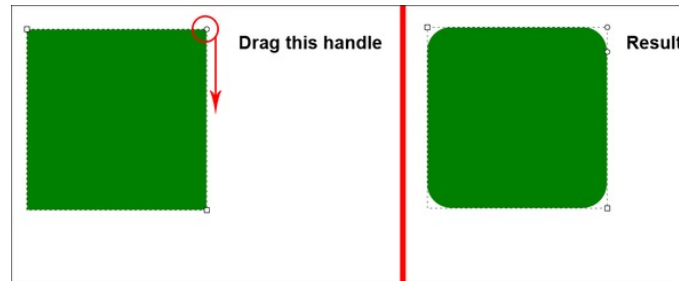


Különböző technikák vannak arra, hogy a lehető legélethűbb képet, vagy ikont készítsük. De most egy egyszerű eljárást alkalmazunk, hogy készítsük egy sima „ketupat” ikont. Rajta hát!

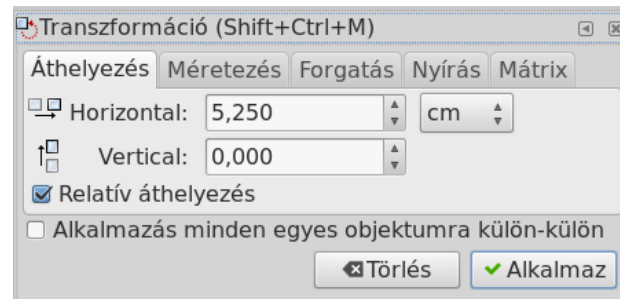
Nyisd meg az Inkscape-t és készíts egy 5x5 cm-es kerekített négyszöget. Alakítsd sötétzöld színűre (R: 0, G: 128; B: 0, A: 255) a **Kitöltés és körvonal** (Shift + Ctrl + F) panelen. A körvonal opcionális.



Kerekített négyszöghöz egyszerűen húzz egy rendes négyszöget, majd módosítsd úgy, hogy a kör kezelőt lehúzd (a kijelölt négyszög jobb felső sarka) az **Útvonalak szerkesztése ... (F2)** eszközzel.



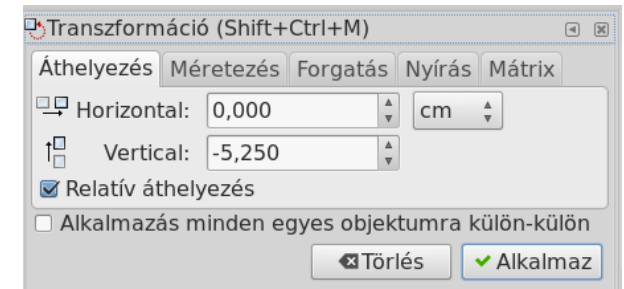
Kettőzd meg a négyszöget **Ctrl + D** paranccsal. Ezután az új négyszöget húzd át **Transzformáció (Shift + Ctrl + M)** panelen. A paramétereket a lent mutatott értékekre állítsd, majd „Alkalmaz”:



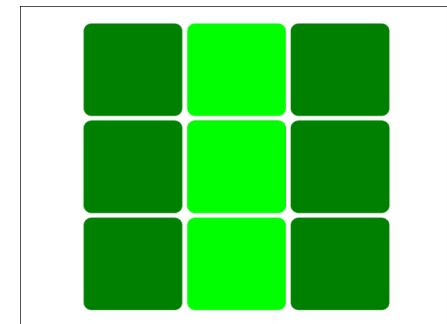
A fenti beállítások a másolt négyszöget 5 cm-rel jobbra mozgatja és még ad hozzá 0,25 cm közt.

A második négyszög legyen világosabb zöld (R: 0, G: 255, B: 0, A: 255). Kettőzd meg (ismét) a négyszöget **Ctrl + D**-vel és állítsd vissza színt sötétebb zöldre (R: 0, G: 128, B: 0, A: 255).

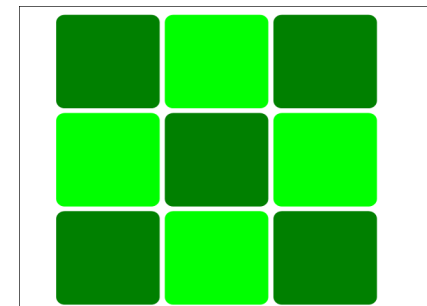
Mindhárom négyszöget jelöld ki és csoportosítsd (**Ctrl + G**). Ezután duplázd meg a következő paraméterek alkalmazásával:



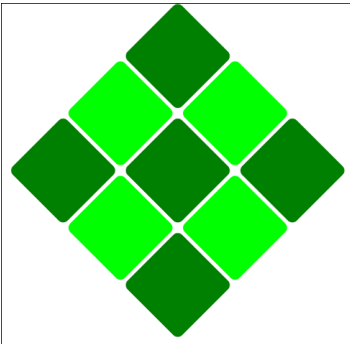
Ismételd meg az előző lépést, hogy a következő alakzatot kapd:



A színt módosítsd, hogy a következő színekombinációt kapd. Ne felejtse el szétszedni a négyszögek csoportját előbb (**Ctrl + U**):



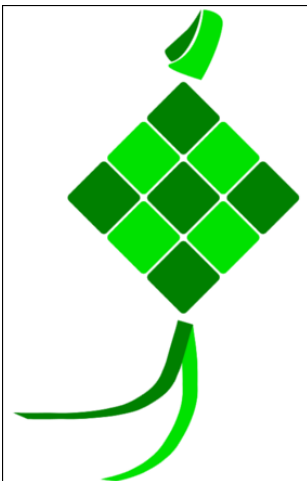
Válaszd ki az összes négyszöget és csoportosítsd (**Ctrl +G**), majd forgasd el -45 fokkal (45 fokos forgatás ugyanezt az eredményt hozza).



Most készítsd el a „fejét” és a „farkát” a „Művészi vonalak ...” (**F6**) eszközzel. Próbáld a „fejét” és a „farkát” eltérő paramétereket használva megrajzolni.



A végeredmény:



Screenshot Showcase



Posted by billy7720, June 11, 2015, running MATE.