

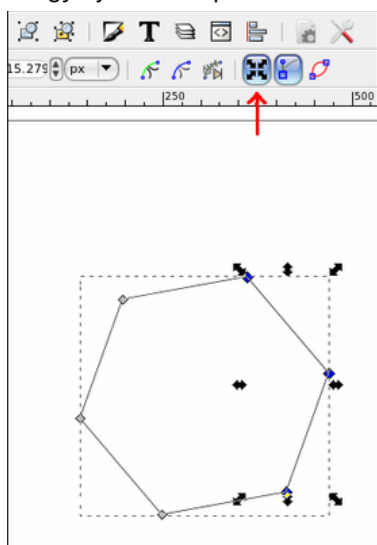
Inkscape oktató: hat hasznos Inkscape trükk

PCLinuxOS Magazine – 2015. október

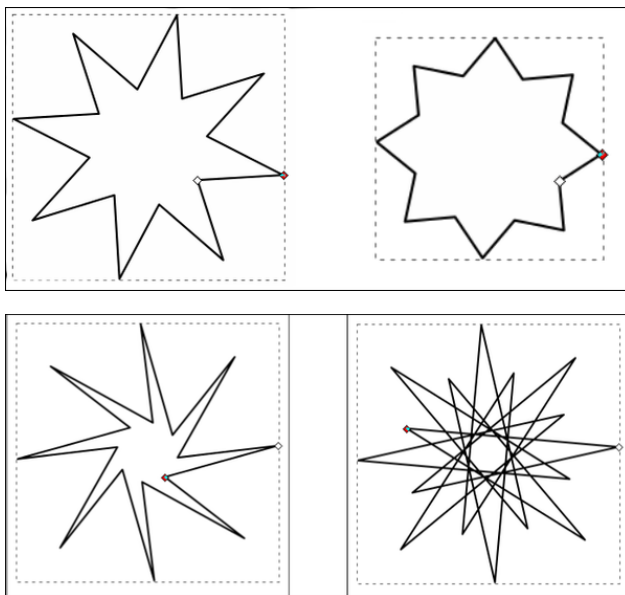
Írta: Meemaw

Az Inkscape sokat tud adni a művészeknek. Oktató anyagok tömkelege található az Interneten, segítő a használat megismerését. Én is kipróbáltam pár kiváló oktatót, amik segítenek szép dolgokat készíteni. Az Inkscape számos jellemzője azonnal látható, de néhány nem adódik magától. Most nézzünk meg hat elemet, amik segíthetnek egy kicsit.

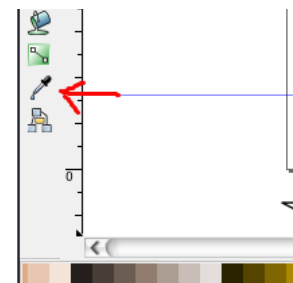
Néha manipulálni kell egy rajz csomópontjait, hogy valóban azt kapd, amit szeretnél (Nem minden objektum szabályos alakzat!). Rajzold meg a kívánt alakzatot és kattints az „Útvonal → Objektum átalakítása útvonallá”-ra, hogy a szükséges csomópontokhoz juss. Válassz ki legalább 2 csomópontot. A munkaterület fölötti csomópont eszközsoron kattints a „... transzformációs vezérlőelemeinek megjelenítése”-re (fent a pirossal nyílazott gomb). A csomópontjaid körül kezelők jelennek meg, és átméretezheted, forgathatod, mintha szabályos objektum lenne. Talán próbálkozni kell vele egy kicsit, de ez egy újabb manipuláló eszköz.



Amikor csillagot formázol, ügyelj a csomópontokra. Amikor a külső pontot mozgatod a középpont felé, vagy kifelé, akkor a csillag méretét, vagy szögeit változtatni kell, ám ha balról jobbra viszed, akkor csak a csillagot forgatod. A belső pont ugyanakkor lehetővé teszi a szögek változtatását, és még új alakzatot is csinálhatsz vele. A felső képen a bal oldaliból a jobbat úgy kaptam, hogy a külső pontot mozgattam. Az alsó képen a csillagot a belső pont mozgásával alakítottam át. A bal oldali csillag úgy készült, hogy a belső csomópontot egy kicsit mozgattam el balra. A jobb oldali objektum készítéséhez a belső csomópontot átvittem a csillag áttelleges oldalára teljesen.

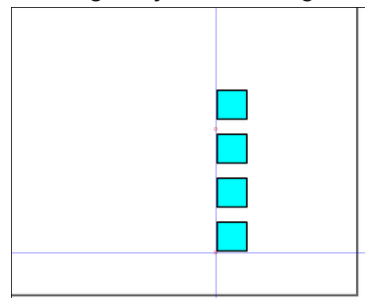


Tudom, mindig a „Kitöltés és körvonal” ablakot használjuk szerkesztéskor. Mivel bármit egynél több módon készíthetünk el, objektum színezése legalább ennyire egyszerű az Inkscape ablakának alján található palettával. Rajzold meg az objektumot, majd **kattints** a kívánt színre a kitöltéshez, majd **<Ctrl>+kattintás** a körvonalhoz. Rengeteg szín van, ezért a paletta görgethető (lent).

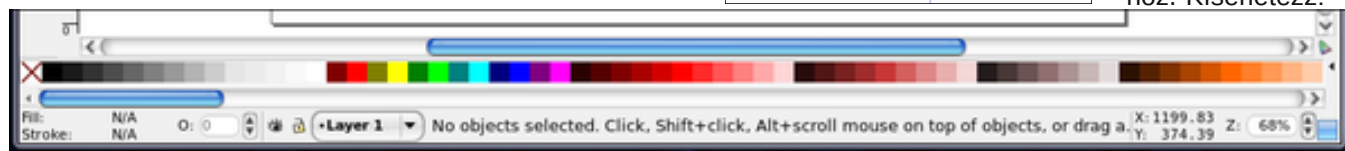


Ha van másik objektumod és akarsz, hogy azonos színűek legyenek, használd a pipettát (a bal oldali eszközsávról). Kattints arra az objektumra, aminek a színét akarsz, válaszd ki a pipettát, majd kattints arra az objektumra, amit igazítani akarsz.

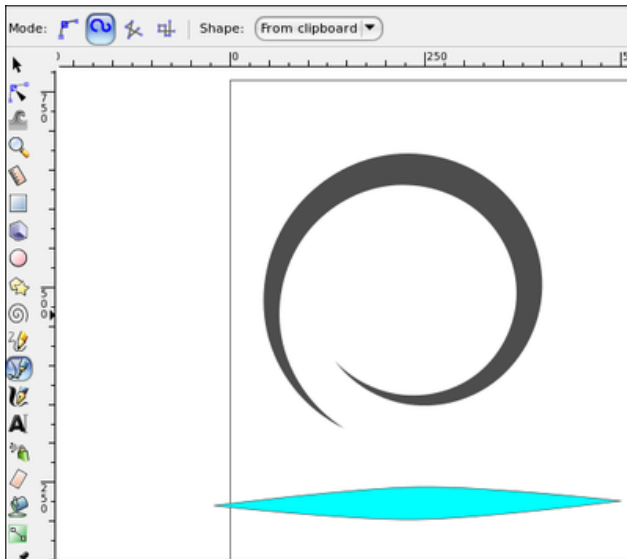
Segédvonalakat használhatsz igazításhoz. Legyenek a segédvonalak engedélyezve, majd kattints a vonalzon és húzd – függőleges és vízszintes vonalak vihetők a kívánt pontra a lapodon. Most már igazíthatod az objektumaidat a segédvonalakhoz. Ha engedélyezted az „Igazítás és elrendezés” esz-



közt (a „Nézet → Párbeszédablakok ...” ponttal előhozhatod), akkor az egyes elemek igazíthatók a metszéspontokhoz, a segédvonalhoz, vagy éppen egymáshoz. Kísérletezz!

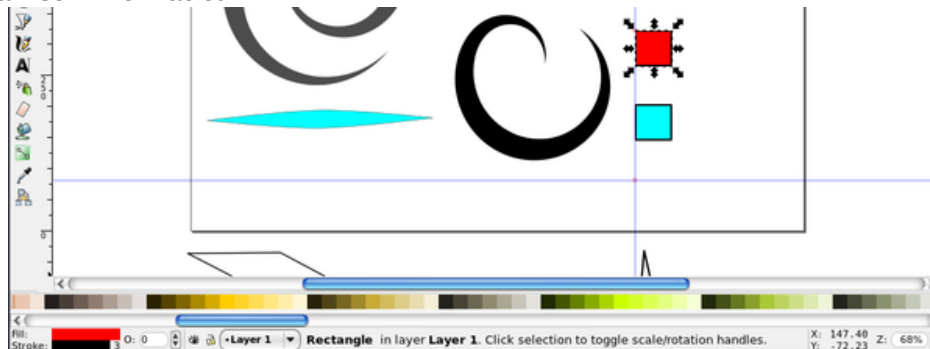


Néha, amikor elkeskenyedő vonalat készítek, az Inkscape egy kicsit furán viselkedik és nem pont az jön ki, amit akarok. Másik módszer, hogy készítünk egy gyémánt formát, majd kiválasztjuk a felső és az alsó csomópontot. Kattints a „**Kijelölt csomópontok szimmetrikussá tétele**”-re (a gyémánt kerekítéséhez) a csomópontok eszközsávon. (Lent a kék elem.) Másold a vágólapra (<Ctrl>+C), majd a Szabadkézi, vagy a Bezier vonalnál használd modellként (**Alak: A vágólapról**).



Azt hiszem korábban már foglalkoztam a státuszsorral, de nem árt az ismétlés. Figyeld a státuszsor információit, mivel jelezheti, hogy mi történik a rajzoddal. A lenti sorban sok információt láthatsz (balról jobbra):

- A kitöltés és körvonal színe a kiválasztott elemnél (kitöltés pirossal és fekete körvonal)
- A körvonal vastagsága (3).
- Az alakzat átlátszósága (a 0 átlátszatlanságot jelent).



•A réteg, amin az objektum van (és még az is, hogy a réteg zárolt-e, vagy látható-e).

•A kiválasztott objektum típusa (négyzet).

•Az egérmutató x és y koordinátái (x:147,48, y:72,23)

•A projekt nagyítási aránya (68%).

Ami kimondottan csodás, az a kiválasztott elem típusának jelzése. Ha egynél több kiválasztott alakzatod van, akkor megmutatja, mennyi van. Ezt akkor használom, amikor a havi keresztrejtvény megoldásait nézem. A rejtvényt felrakom egy rétegre, a megoldásokat tartalmazó sorokat egy fölötte lévő rétegre. Gondoskodom arról, hogy azon a rétegen minden ki legyen választva és akkor megadja, hogy mennyi objektumom van (ha 30 szavam van, akkor a státuszsor 30 sorról jelent).

Bízom benne, hogy sikerült néhány hasznos tippel adnom az Inkscape-hez. Bizonyára milliónyi van még!

