## Inkscape oktató: interactive objektum készítése

## PCLinuxOS Magazine – 2016. június

#### Írta: Khadis

Nem újdonság, hogy az interaktivitási lehetőség a rajzot sokkal izgalmasabbá teheti, és az Inkscape képes erre. Sok mindent tehetünk ezzel kapcsolatban, DE kell néhány JavaScript-trükk.

Ebben a cikkben, megmutatom az interaktív objektum készítés alapjait és az egyszerű lépéseket. A példa nem túl lenyűgöző, de legalább ötletet adhat neked sokkal kreatívabb tartalmak készítéséhez. És hasznos lehet a blog-, illetve weblap-tartalom, vagy különleges bemutató készítésében. Rajta, lássuk!

Mint mindig, indítsd el az Inkscape-et. Készíts egy bármekkora színes négyszöget. Én 15x5-ös pirosra színezett téglapapot használtam.

Írd be a "Mondj egy titkot!" szöveget tetszőleges betűvel. Én Arial Black 36 pontost használtam. Rendezd a piros téglalap közepére. Készíts három új, fehér téglalapot és rendezd el azokat a lenti képen látható módon: Készíts szövegmezőket "Secret #1", "Secret #2" és "Secret #3" címkével (Label), és helyezd az előbbi 3 fehér négyszög fölé. Az átmeneti kép valahogy így nézhet ki:



Most csoportosítsd a "Secret #1" szöveget az alatta lévő négyszöggel. Csináld meg ugyanezt a "Secret #2"-vel és "Secret #3"-mal. Ezt következően nevezzük el "page 1"-nak.

Készíts másik lapokat. A "page 2"-nek (interactive-

Mentsd a munkádat mint "interactive-1.svg".

\*interactive-1 svg - Inks 2.svg"-ként mentve) ezt készítettem: File Edit View Laver Object Path Text Filters Extensions Help ■ 開 副 & 1 → 4 | 損 編 録 町 | X: (464,803)() Y: (832,246)() File Edit View Laver Object Path Text Filters Extensions Help √
√
√ | 🌐 🖉 🦨 象 🎍 🏥 🏥 🖬 町 🛛 X: 454.943 | 1100 . . . | 1150 . . . . | 400 . . . . | 450 . . . . . | 500 . . . . . | 550 . . Tell me a secret! **№** Q **PCLinuxOS** is awesome! E It is free and it is safe! Secret #3 Secret #1 Secret #2 interactive object.odt - LibreOffice Writer o: O C \* • • Layer 1 × No objects selected. Click. Shift+click. Alt+scroll mouse on top of obje... \*: 659-82 nteractive object 🖉 Mozilla Firefox 🛛 🗐 Pictures – Dolphin 💽 Inkscape 📄 21 😌 🚽 A 🔏 🐗

"Page 3"-nak (mentve mint "interactive-3.svg") ezt készítettem:



És "page 4"-nek (mentve mint "interactive-4.svg") ezt készítettem:



Most vissza az interactive-1.svg oldalhoz (page). Válaszd ki a "Secret #1" csoportot, jobb kattintás és válaszd az **Objektum tulajdonságait**. Keresd meg az **Interaktivitás** opciót és az **onclick** (rákattintás) oszlopba írd be azt a kódot: window.location='interactive-2.svg'.

### Inkscape oktató: interactive objektum készítése



Válaszd ki a "Secret #2" csoportot, jobb kattintás ismét és **Objektumtulajdonságok**. Az **onclick** oszlopot az **Interaktivitás** résznél a következő kóddal töltsd ki: window.location='interactive-3.svg'.

Ugyanezt tedd meg a "Secret #3" csoporttal, az **onclick**-hez window.location='interactive-4.svg' írva

Hogy minden "Titok"-csoport (secret #, ami most már nyomógomb) minden oldalon kattintható legyen, gondoskodj arról, hogy a gombokhoz tartozó kód minden lapra felkerüljön.

Akkor, ellenőrizzük a művünket!

Zárd be az összes Inkscape ablakot. Ezután, jobb kattintás az interactiv-1.svg-n és nyisd meg böngészőben (Firefox, vagy Chrome).

Ott kipróbálhatod a "Secret #1"-re, "Secrte #2"-re stb. kattintást. Egy adott gombra kattintva a megfelelő "Secret #1", "Secret #2" stb. oldalra kell ugrania.

Később hozzáadhatsz **Vissza**, vagy **Nyitólap** gombokat a vissza, vagy a kezdőlapra ugráshoz.



The PCLinuxOS Magazine



Created with Scribus





linuxfordummies.org

There Are No Stupid Questions

# **Screenshot Showcase**



Posted by daniel, May 2, 2016, running LXDE.