

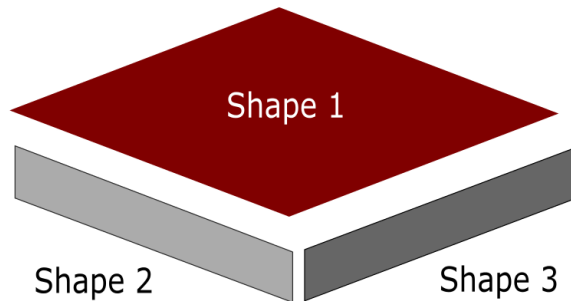
# Inkscape oktató: 3D-s tájkép készítése

PCLinuxOS Magazine – 2016. szeptember

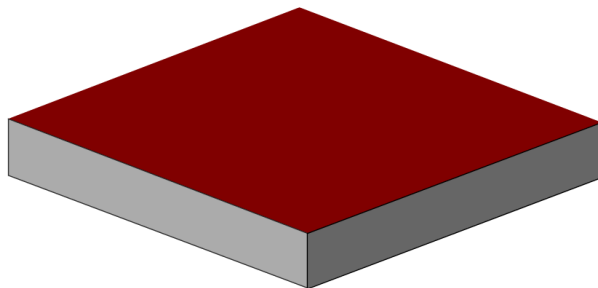
Írta: Khadis

3D-s fénykép készítése képszerkesztő programmal nem valami új dolog. Ám mi van, ha azt Inkscape-pel készítjük? Nagyon könnyű és percek alatt kész. Lássunk hozzá.

1. Készítsd el a következő alakzatokat. Használd a négyszög-eszközt (**F4**), vagy kézzel rajzold meg a Bezier-eszközzel (**Shift+F6**).

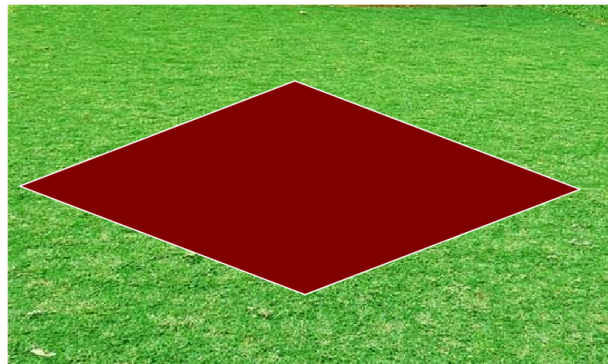


2. Rendezd el a formákat valahogy így:



3. Importálj fű rajzolatot. Én a Google Images-ről szedtem le véletlenszerűen egyet. Helyezd a képet az első alakzat mögé. Ha a kép még nem lenne az alakzat mögött, akkor nyomd le a **PgDn** gombot

egyszer, kétszer, vagy ahányszor csak kell, amíg az első alakzat mögé nem kerül. **PgUp**, a feljebb mozgatáshoz.



4. Jelöld ki a fűvet és az alakzatot, majd menj az **Objektum** → **Vágás** → **Beállítás** ponthoz. A fű képe most már kitölti az alakzatot.

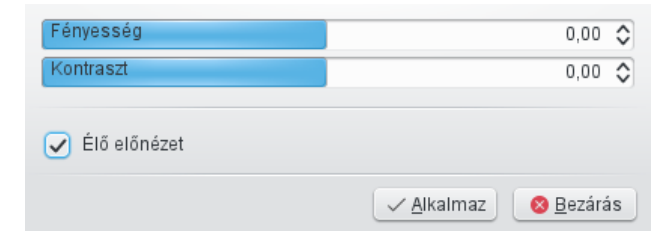


5. Importálj egy PNG talajképet. Ismét a Google Images-ből vettem véletlenszerűen. Mielőtt a képet a második alakzat mögé helyeznéd jobb, ha duplikáld (**Ctrl + D**), így nem kell újból importálnunk, hogy a harmadik alakzatot is kitöltsük.

6. Az első talajképet rakd a második alakzat mögé a 3. lépésben leírt módon. Jelöld ki azokat, majd **Objektum** → **Vágás** → **Beállítás**.

7. Mielőtt ugyanezt megcsinálnánk a harmadik alakzattal is, alakítsuk a második talajképet az elsőnél sötétebbre.

8. Válaszd ki a második talajképet, menj a **Szűrők** → **Szín** → **Fényesség és kontraszt** ponthoz. A fényességet az eredeti értéknél vedd lejjebb (sötétítsd a képet). Az „**Élő előnézet**”-et jelöld be, hogy lásd a változást, majd kattints az „**Alkalmazás**”-ra, ha elégedett vagy a fényességgel.



9. A második talajképet helyezd a harmadik alakzat mögé, majd **Objektum** → **Vágás** → **Beállítás**.

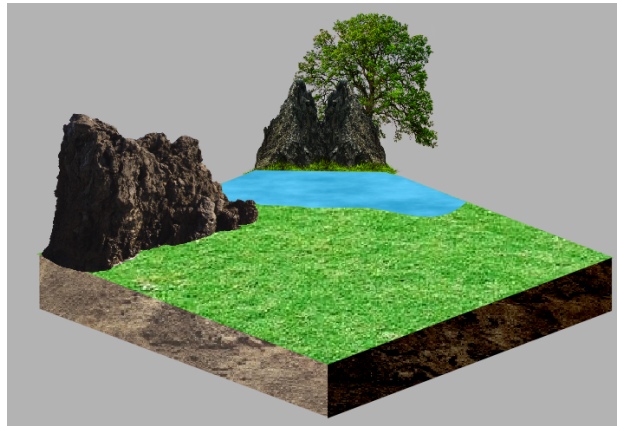
10. Most importálj néhány szikla és fa képet PNG-ben. Könnyen találhatsz ilyet a Google Images-en olyan kulcsszavakra, mint „rock.png”, „tree.png”, vagy hasonlókra rákeresve.

11. Rendezd el a szikla és fa képet. Nálam ilyen formán néz ki (következő oldal, balra, fönt):

12. Később adhatsz hozzá tavat, pocsolyát, vagy éppen épületeket. Kézzel, a Bezier-eszközzel (**Shift+F6**) készítettem egy pocsolyát, ezt adtam hozzá.(balra, középen)

13. Ezután helyezz rá vízről képet az **Objektum** → **Vágás** → **Beállítás** művelettel. Tengervíz képet ismét a Google Images-ről szedtem.

14. A végeredmény valahogy így nézhet ki.



Chat with PCLinuxOS users  
from all over  
the World.

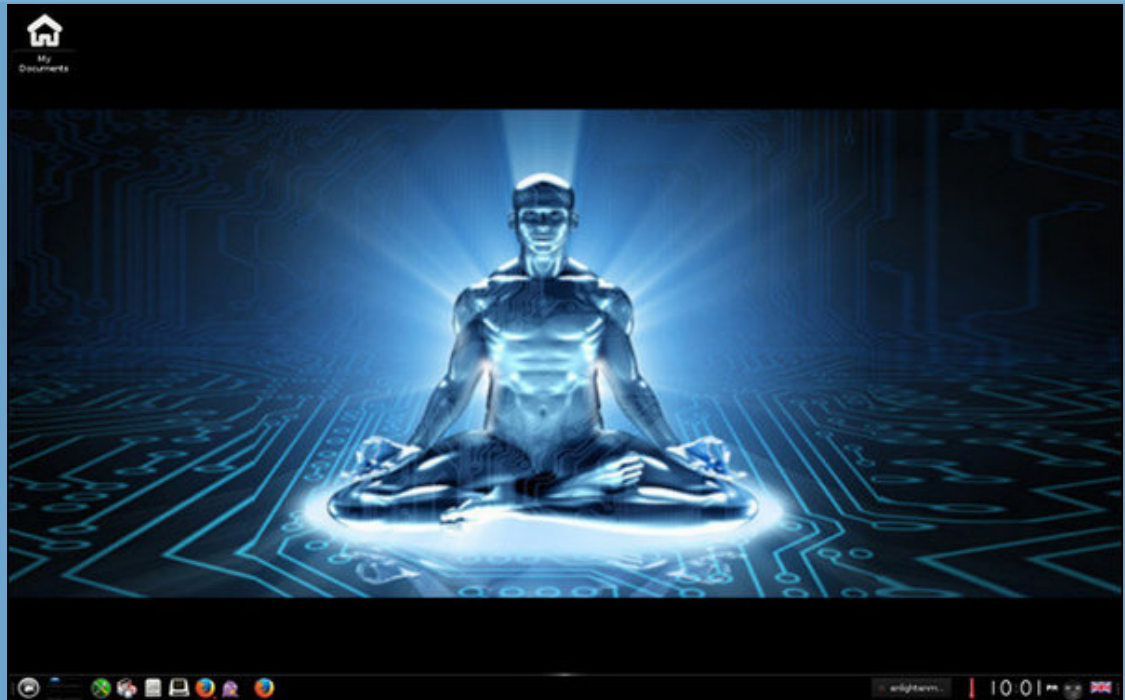


**Sign up  
TODAY!**

**PCLOS-Talk**

<http://pclostalk.pclosusers.com>

## Screenshot Showcase



*Posted by martin, on August 9, 2016, running e21.*