# Továbbra is YouTuber akarsz lenni? Maradj a PCLinuxOS-nél és célt érsz!

PClinuxOS Magazine – 2018. április

### Írta: Alessandro Ebersol (Agent Smith)



Folytatva a sorozatot, hogy hogyan válhatsz YouTubeossá, ma megvizsgálom, hogy mely programok kellenek (és használhatók), mivel rögzíthetsz játékmeneteket és videókat. Látni fogunk két számítógép-emulátort és a futó programokról a videókészítés módját.

#### OpenMSX

Az OpenMSX kitűnő MSX-emulátor, ami közel 150 különböző gépet képes emulálni (amenynyiben az adott gépek BIOS-ával rendelkezel).

Az emulátor képes hangot és képet is rögzíteni a futó játékprogramokról.

És hogyan csináld? Indítsd el az **emulator319**-et az OpenMSX Catapult-on keresztül, betöltve azt a játékot, vagy programot, amit felvennél.

Session Mise Controls Video Control	ls Audio Controls	Input Text Status Info	
MSX type:	Disk Drives		
C BIOS MSX2+ BR	Disk A		
Extensions:			
advram	Disk B		~ 日 =
ASCII Japanese MSX-Write ASCII Japanese MSX-Write II	-Cartridge Slo	ts	
ASCIEMSX DOS2	Cart A	muladores/MSX/software/MLC	aromyaleste.rom \vee 🖷 🛛
audio			
audio2	Carl B		
AVT DPF 550			
Beer IDE	Cassette Play	191	
Boosted audio	Casselle		· 🕱 🕯
Casio KB-10		-	
Casio KB-7		Hecord Play	Rewind
Checkmark FM Stereo PAK	Hard Disk Dr	ve	
DDX 3.0	Hard Disk		
debuodevice			1 1

PCLinuxOS Magazine

Ezután az emulátort kapcsold szünetre.



Most a futást felfüggesztve az emulátor ablakban **F10**-zel nyisd meg az OpenMSX parancskonzolját.



A parancssorba írd be "**record start** *-képernyőméret*) (argumentum nélkül 320x240-et vesz fel, a **-doublesize** 

esetén 640x480 és a **-triplesize**-nál pedig 960x720 lesz a felvétel mérete) és ezzel elindul a felvétel a home-odban a / ~/.openMSX/videos/openmsx0001.avi nevű fájlba.

A felvétel megállításához nyisd meg újból a konzolt (**F10**) és írd be "**record stop**".

Ennyi. A videó a home-ban az .openMSX könyvtár / videos könyvtárában lesz. A alkalmazott codec a ZMVB, mint a DOSBOX-é, amit a PCLinuxOS összes videoszerkesztője támogat.

#### Hatari

A Hatari Atari ST emulátor, STE, TT és Falcon for Linux, \* BSD, MacOS Windows és egyéb SDL könyvtárakat használó rendszerekre.

Az Atari ST 16/32 bites számítógép-rendszer volt, amit elősző 1985-ben gyártott az Atari. Motorola 68000 CPU-t használt, az akkori kor nagyon népszerű és nagy teljesítményű CPU-ját.

A Hatarival a rajta futtatható alkalmazásokról vehetsz fel hang- és képanyagot. Egyszerű: csak nyisd meg a menüt és kattints egy gombon.

A Hatarin két videó kódoló érhető el, a kockákat vagy BMP-képekként, vagy veszteségmentesen tömörített PNGben rögzíti. Az első opció jelentős lemezterületet használ fel. A másiknál 10 tömörítési szint közül lehet választani; ahol a magasabb a nagyobb, több CPU-időt használ fel a videó feldolgozásához, amitől az emulátor jelentősen lelassulhat a felvétel készítése idején. Ezért, PNG codec-et használva az emulátor lelassul, akár a játékra alkalmatlanság mértékéig. A hangot 16 bites PCM codec

Page 1

## Továbbra is YouTuber akarsz lenni? Maradj a PCLinuxOS.nél és célt érsz!

tárolja (alapból WAV-ként) és a két felvételt (a hangot és a képet) egy AVI-konténerbe csomagolja össze.

Az emulátor rendelkezik státuszsorral, számos kijelzővel, ami a felvétel idején zavaró lehet. A felvétel javításához jobb, ha megszabadulsz a státuszsortól.

Nyisd meg az emulátort. Amikor elindul a rendszer, nyomj F12-öt. Ezzel megnyílik a Hatari beállító ablaka. Nyomd meg a Hatari képernyő gombot, ami a következő ablakot adja fel:

<u> </u>	Frame skip:	resolution: ST/ST <u>e</u> TT/Falcon
Indicators:	<ul> <li>1</li> <li>2</li> <li>4</li> <li>⊕ Auto</li> </ul>	Max zoomed win C 832 O X C 588 O
Screen capt	ure	<u>S</u> creenshot
🗌 <u>C</u> rop sta	tusbar	<u>R</u> ecord AVI

Az **Indicators**-nál válaszd a **NONE**-t (semmi), ahogy a képes is látható, majd nyomd meg a **Back to the main menu**-t. Ezzel a Hatari beállítási megváltoztak, a videót tömörítetlen BMP-ként menti majd. Ezt parancssorból is meg lehet csinálni, de ezt minden egyes játékhoz és programhoz megtenni elég munkaigényes.

Ezután a **~/config/hatari/hatari.cfg** fájlban megváltoztatjuk az opciókat. Szövegszerkesztőben nyisd meg és keresd meg a következő részt.

[Video] AviRecordVcodec = 2 AviRecordFps = 0 AviRecordFile = /home/~/hatari.avi Az AviRcordVcodec-hez 1-es értéket adj (2 a PNG, 1 a BMP).

Most, a játék menetéről felvétel indításához nyisd meg a Hatarit, töltsd be a lemezképet, vagy a kazettát, majd nyomj F12-öt ismét. Nyomd meg a **Hatari** képernyő gombot és a **Record AVI**-t, hogy elinduljon a felvétel.

Sok hely kell a lemezen, mivel a kimeneti, tömörítetlen BMP képfolyam elég nagy, de legalább nem rontja le sem az emulátor, sem a számítógép teljesítményét.

A végeredmény egy **hatari.avi** fájl lesz, amit kisebb formátumra lehet konvertálni bármely videoszerkesztővel, vagy -konverterrel (mint a WinFF és a többi).

Csak példaként, egy 10 perces felvétel 46 GB méretű AVI fájlt eredménez.

Remélem tetszett és hamarosan folytatom ezt a hogyan legyünk YouTber-ek sorozatot.



PCLinuxOS Users Don't

> Text Phone Web Surf Facebook Tweet Instagram Video Take Pictures Email Chat

While Driving.

Put Down Your Phone & Arrive Alive.