

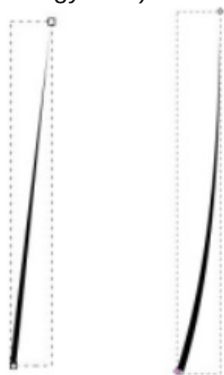
Inkscape oktató: valóság-hű kinézetű fű rajzolása

PCLinuxOS Magazine – 2018. június

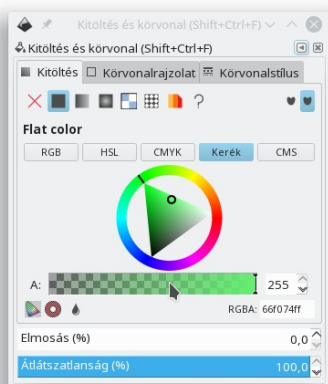
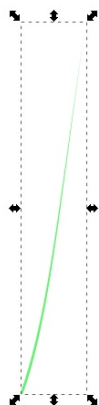
Írta: Meemaw

Elég régen láttam ezt és nagyon élvezetesnek tűnt. Egy csomó, igaznak tűnő füvet készítünk. Ehhez egyetlen fűszállal kell kezdenünk.

A **Bézier**-eszközzel, a „**Háromszög kifelé**” alakot beállítva húzz egy egyenes vonalt. Váltás a Csomópontok eszközre és szélesítsd meg a vonalad alját egy kicsit, majd hajlítsd meg (mivel a fű sosem teljesen egyenes).



Mielőtt lépne, tovább az
Színátmenet eszközzel csinálj
Lineáris színátmenetet világosból sötét
zöldbe.



Oké, akkor most fontos, hogy a vonalunk forgáspontját módosítsuk. Általában, amikor egy objektumra duplán kattintasz, egy kis plusz jel jelenik meg a közepénél. A projektünkben a plusz jelet a vonalunk aljára kell húznunk.



Minthogy egy rakás fű kell, ehhez egy egyszerű módszert kell használnunk. Mielőtt az Inkscape-ről ennyit megtanultunk volna, kapásból **<CTRL> + D**-vel duplikáltuk volna az az egyetlen fűszáll alakját. Ámde mindent különböző kinézetűvé formálni hatalmas munka volna. Ezért helyette a Csempézett klónokat használjuk ismét.

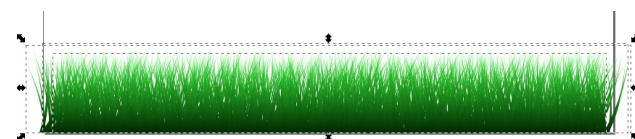
Jelöld ki az egyetlen fűszáladat és menj a **Szerkesztés** → **Klónozás** → **Csempézett klónok létrehozása**-ra. Először kattints a **Visszaállításra** az ablak aljánál, hogy a korábbi beállításaid biztosan eltűnjenek. Ezután a következő értékeket állítsd be:

Etolás – X – Oszloponként – -85% (ez mínusz 85);
Méretezés – Y – Véletlenszerűség – 10%;
Forgatás, Szög – Véletlenszerűség – 10%;
Sorok – 1, Oszlopok – 475;
Most kattints a **Létrehozás**-ra.



Készen is vagy!

Az általam olvasott oktató azt mondja, két-három ilyen csinálj. Egyszerűen exportálhatod, vagy duplikálhatod a füvet egyikét és ismét megcsinálod ezeket. Az egyszerűsítés érdekében az egyes fű halmokat csoportosítsd, így könnyebb lesz mozgatni. Egyet tükrözz, hogy ne nézzen mind egy irányba. Én három csináltam, mindet csoportosítva, majd vízszintesen és függőlegesen igazítva az aljukat.



Ezek után a lapom aljára vittem azokat. Rakj egy zöld háromszöget a füved mögé, hogy valóban sűrű látszatot keltsen.



Exportálható önmagában. Annyit kell csak tenned, hogy kijelölöd a füvet és válaszd az PNG Exportálása pontot. Célszerű .png-ként exportálni, hogy az átlátszatlanság megmaradjon. Most, ha olyan képet kellett csinálnod, ahol fű kell, készen vagy. Könnyű volt, mi?

