

Virtual Box használata DirectX-es játékokhoz

PClinuxOS Magazine – 2018. október

Írta: Agent Smith (Alessandro Ebersol)



Nos, VirtualBox-ot használhatsz játékokhoz. Nem szokás, mivel arra Vmware szoktak használni az emberek. Ugyanakkor a VirtualBox előnyeit nem lehet letagadni: ha rendesen be lett állítva a VirtualBox, nagyon jól teljesít, ellentétben néhány Vmware-játék esetével.

A VirtualBox rendelkezik egy további előnnyel: működik a legfrissebb Linux-kernelekkel, miközben a Vmware nem (nem támogatja a 4.14-es és annál frissebb kerneleket).

De hogyan konfiguráljuk a VirtualBox-ot 3D-effektekkel és DirectX-szel játékokhoz? Valójában a 2010-ből származó 9C verziót kell használni, amit a VirtualBox támogat. A DirectX 10 és 11 nem támogatott.

Akkor, hogyan csináljuk? Könnyű, csak kövesd a receptet!

Kezdeként meg kell értened néhány alapelvet.

Para-virtualizációs interfész.

Az 5.0-ás VirtualBox-tól kezdődően bevezették a Para-virtualizációs támogatást, ami javította a

működését és időbeni pontosságát a támogatott operációs rendszereknek (Hyper-V Windows alatt és KVM Linuxon). Mostanra a támogatást kiterjesztették az NDIS6-os API-meghajtóra is, amit a Vista óta a Windows alapbeállításaként használ. Emellett a VirtualBox rendelkezik egy hang végfokkal a jobb támogatás érdekében.

De mit is jelentenek ezek a para-virtualizációs (Hyper-V és KVM) interfészek?

A Hyper-V a Windows szerver para-virtualizációs interfész. Amennyiben ez az interfész engedélyezett, gyorsítja a windowsos végrehajtást Linux gazdarendszer alatt.

A KVM a linuxos kernelt virtualizáló interfész. Az ilyen interfész, ha engedélyezett, gyorsítja a linuxos végrehajtást Windows gazdarendszer alatt.

Ne engedélyezd a Hyper-V-t, ha Linux alatt akarsz Linux környezetet emulálni. Ám, ha Windows-t emulálsz, ezt az interfészt kell engedélyezned.

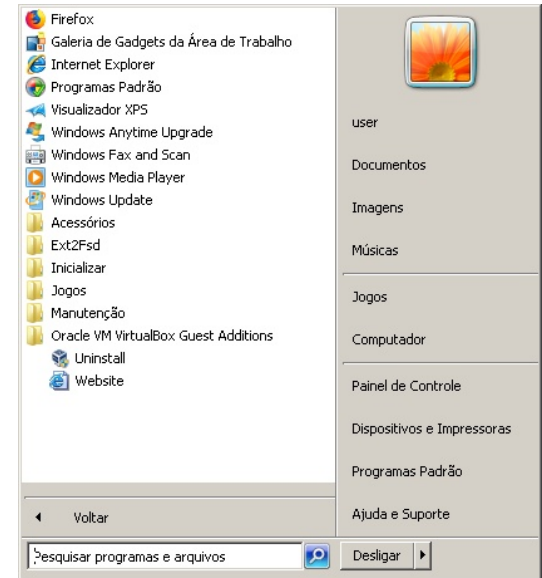
Instrukciók, lépésről lépésre.

Telepítsd a legfrissebb VirtualBox-ot (5.2.18) PCLinuxOS alá, normál telepítést végrehajtva a GetVirtualBox-szkript futtatásával.

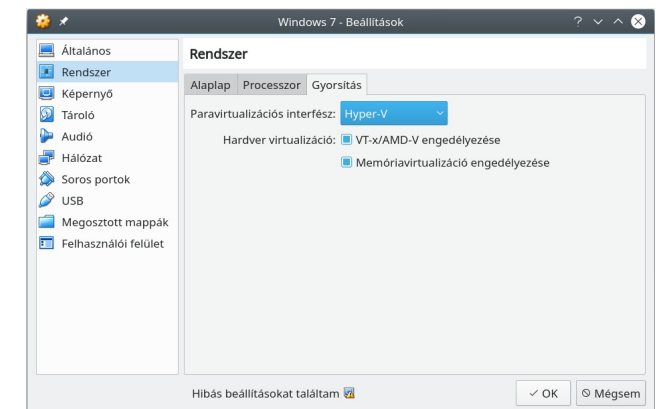
A Hyper-V interfészt a Windows 7 és azt követők felismerik. Windows XP esetén is működhet, de a 7-es inkább támogatott.

Ha már van virtuális géped, távolítsd el a vendég hozzáadását.

Amikor a vendég hozzáadását eltávolítottad, zárd be a virtuális gépet.

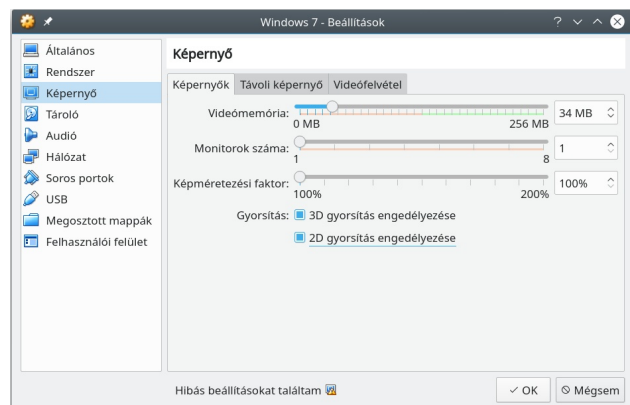


Most lépj be a beállításokba és a Rendszer résznél, a Gyorsítás fül alatt állítsd be a Hyper-V interfészt, engedélyezd a VT-x/AMD-V-t.

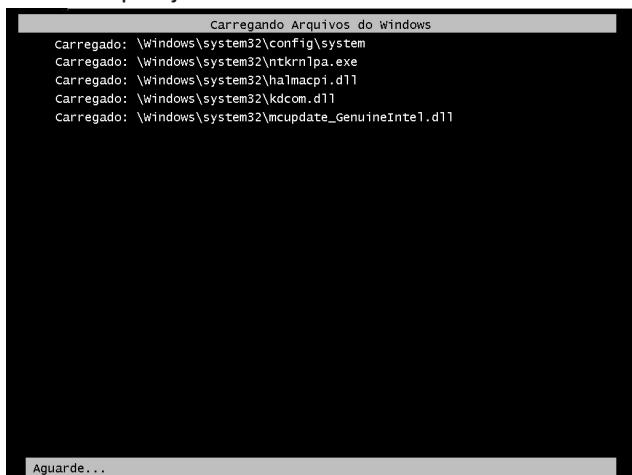


A következő lépés a videokártya beállítása a Windows vendég számára. Csináld úgy, ahogy a lenti ábrán látható 256 MB-val (a VirtualBox jelenleg ennyit támogat).

Virtual Box használata DirectX-es játékokhoz



Mihelyst a beállítás megtörtént, kapcsolj be a virtuális gépet és nyomj F8-at, hogy biztonságos módba lépj bej.

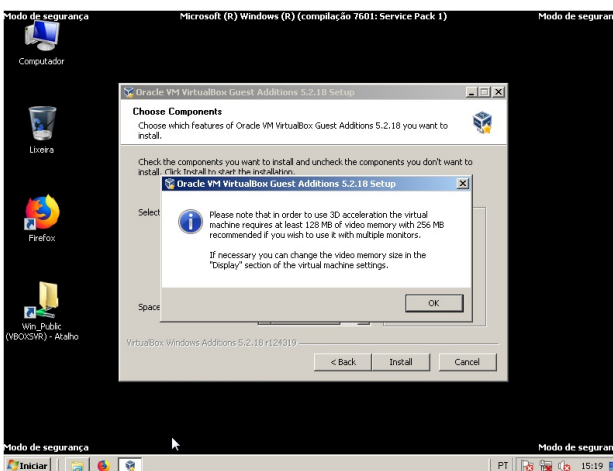
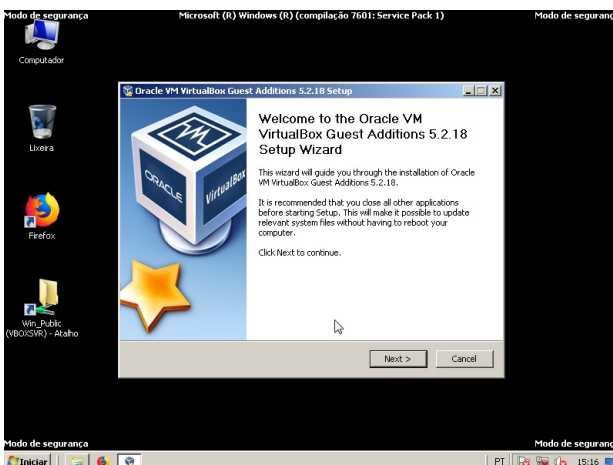
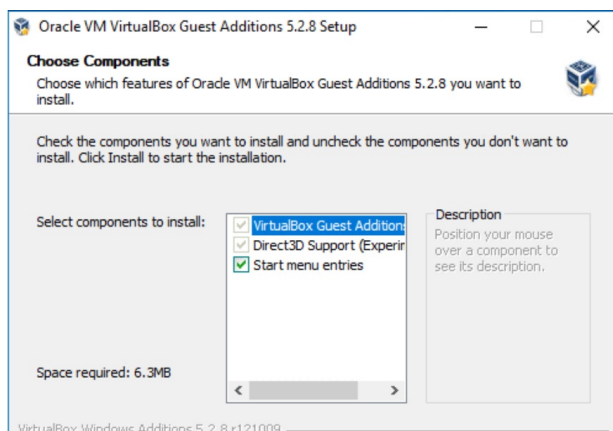


Amikor a gép betöltött a virtuális eszközön, kattints az „insert guest additions disk”-re és indítsd el a vendég hozzáadását.

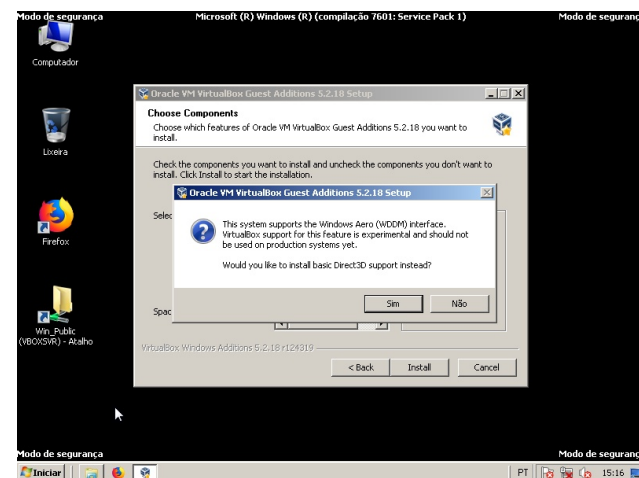
A telepítés során jelöld ki a „Direct3D Support-ot (kísérleti támogatás) és a Start Menu boxes bejegyzéseket.

Most nézd meg a lenti ábrát és aszerint folytatd.

Amikor a telepítő kérdezi, hogy akarsz-e a Direct3D Basic támogatás telepítését, kattints a NO-ra.



Ezután a telepítő a következő üzenetet jeleníti meg.



Csak kattints az OK-ra és folytatd a telepítést.

Ha minden rendben ment le, most telepítheted a DirectX9C-t és élvezheted a jól felgyorsított játékokat a saját windowsos virtuális gépen.

Probléma nélkül tudtam játszani Need For Speed III-mal a Modern Patch alkalmazásával, hanggal, a játékban lévő filmekkel és dalokkal, nagyobb gond nélkül, Windows XP VM alatt. Azt beszélnek, hogy a **Legae Of Legends** szintén jó teljesítménnyel fut virtuális gépen ilyen módon, megkímélve a WINE-nal járó kínoktól és gyötrelmekről. Az olyan programok, mint az **AutoCAD** és a **Photoshop** jól futnak előaktivált 2D és 3D gyorsítással, természetesen a videomemória, a CPU-magok száma és a virtuális gép számára elkülönített memória függvényében.

De megjegyezném: ha régi géped van (Core2Duo és hasonló), ne futtasd Windows 7-et virtuális gépe alatt. A teljesítmény nagyon gyenge lesz. Én a Windows XP-t preferálom, amivel teszteltem és minden jól ment. Ha sokkal erősebb géped van, mind a processzor, mind a memória tekintetében, akkor használhatsz nehezebb windowsos rendszert is.

Remélem tetszett és jó windowsos játékok vannak a virtuális gépeiden, PCinuxOS alatt!

Találkozunk a jövő hónapban!





PCLOS-Talk
Instant Messaging Server

Sign up **TODAY!** <http://pclostalk.pclosusers.com>



Screenshot Showcase



Posted by tuxlink, September 4, 2018, running KDE.