

Inkscape oktató: pár hasznos és vicces kiterjesztés

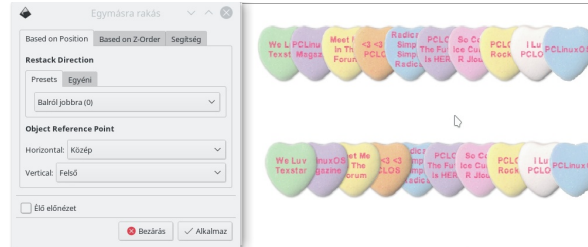
PCLinuxOS Magazine – 2019. február

Írta: Meemaw

A minap láttam egy oktatót, ami számos hasznos Inkscape kiterjesztést írt le. 2015 januárjában Khadis készített egy naptáras [cikket](#), 2016 februárjában pedig egy másik [cikket](#) néhányat bemutatva ezek közülük, de úgy gondoltam megnézhetnének néhány további is. Amikor valami egyedit készítesz sosem tudhatod, hogy mi teheti sokkal hatékonyabbá a munkádat.

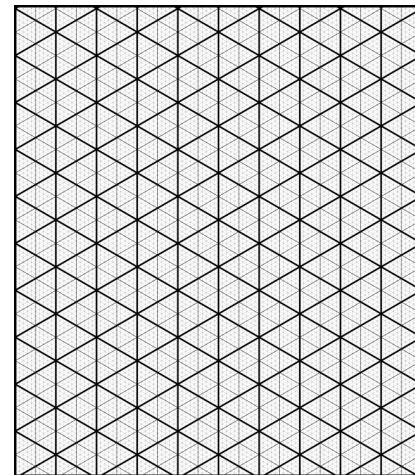
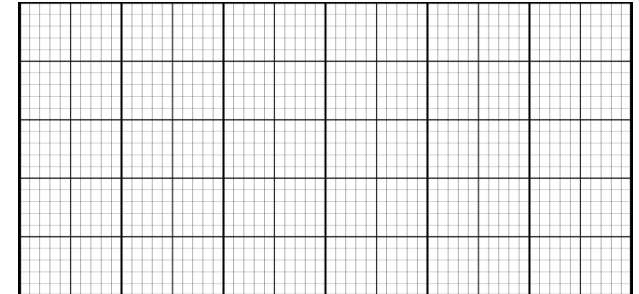
Átrendezés

Tegyük fel, hogy nagyon keményen dolgoztál objektumok elrendezésén és hirtelen rájöttél, jobban néznének ki, ha megfordítanád a sorrendjüket. Válaszd ki az objektumaidat és kattints a **Kiterjesztések** → **Elrendezés** → **Egymásra rakás...** pontra. A következő képen a felső sort balról jobbra helyeztem el (bal a legalja), majd kijelöltem mindet és duplikáltam. Ezután a másolatokat elvittem az eredetiek alá és futtattam rajtuk az Egymásra rakás...-t. Vedd észre, hogy most jobbról balra vannak (most a jobb a legalsó).



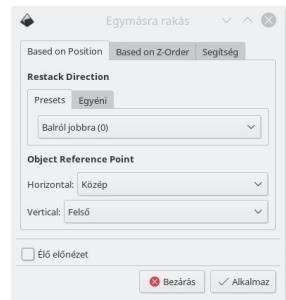
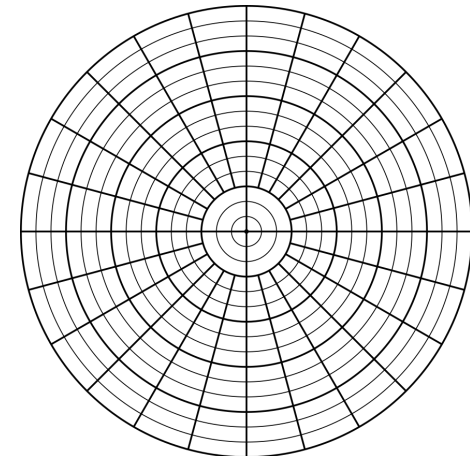
Vonalkódok

Khadis cikke bemutatta, hogyan készítsünk QR-kódot. A **Kiterjesztések** → **Megjelenítés** → **Vonalkód** alatt további két típus van, a Klasszikus... és az Adatmátrix... . A klasszikus vonalkódnak számos fajtája van, függően attól, hogy mennyi és milyen információra van szükség (a vonalkód alá ki van írva). Az adatmátrix egy kicsit másképpen néz ki mint a QR-kód és az Inkscape szöveget jelenti.



Rácsok

Ennél a kiterjesztésnél különféle rácsokat generálhatsz a **Kiterjesztések** → **Megjelenítés** → **Rácsok** alatt. Descartes-, Izometrikus és Poláris rács (felső, középső alsó) generálható a szabványos rács mellett, ami úgy néz ki mint négyzethálós papír.



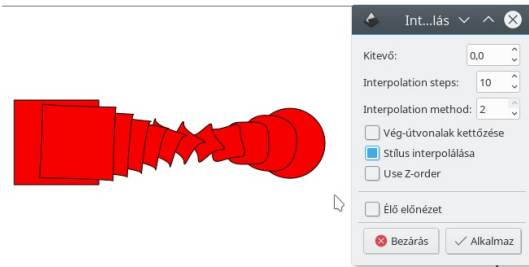
A beállításoknál van egy **Sugárirányban kifelé** nevű, gondoltam kipróbálom néhány valentines szíven, ami a **2018. februári** címlapon volt. A Sugárirányban kifelé a központi darabot helyezi legalulra és onnan pakolja a többi két irányba.

Interpolálás

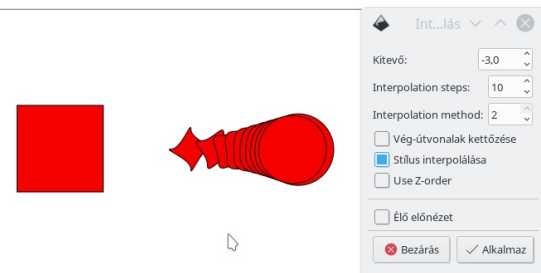
Noha nem igazán látom ennek a kiterjesztésnek a hasznát ez elég vicces! Aki nálam sokkal ügyesebb biztosan csodás tapétát készíthet vele. Ha van két útvonalad, kattints a „**Kiterjesztések** → **Létrehozás útvonal alapján** → **Interpolálás**” pontra. Ha az objektumaid eltérőek, a kiterjesztés láthatóan az egyik objektumot átformálja a másikká.



Vedd figyelembe, hogy két elem kell és mindkettőt az **Útvonal** → **Objektum ... útvonallá**-val kell megformálnod. Mindkettő legyen kijelölve és utána válaszd az interpolálást a menüből. A következő ablakot kapod.



A **kitevőt** 0,0-n hagytam, de te más számot is választhatsz, akár negatívát is. Az eltérő kitevőkkel a köztes lépések kisebbek lehetnek és közelebb kerülhetnek az egyik végétől a másikig.



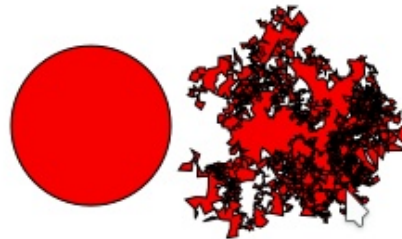
Az **interpolálás lépései** lehetővé teszik a köztes objektumok számának kiválasztását, az **interpolációs módszer** hatására a program a köztes objektumokat másképpen alakítja ki. Használj 1-et, vagy 2-t, amelyik jobban tetszik. Az **Élő előnézet** láthatod az eredményt, mielőtt alkalmaznád (amikor elégedett vagy vele, ne felejts az **Alkalmaz**-ra kattintani, hogy az interpolációd az ablak bezárása után is megmaradjon.)

Fraktálás

Egy másik vidám kiterjesztés, amit találtam a **Kiterjesztések** → **Útvonal módosítása** → **Fraktálosítás**. Ahogy látható, szétveri az éleket és amorf objektumot készít. Én a körök csomagját használtam, duplikáltam és fraktáltam.



A **finomság** értéke minél kisebb, a végeredmény annál durvább lesz. Az alábbiánál a szám 0,1 volt.



Az Inkscape-ben sokkal több kiterjesztés van még! Valószínűleg megnézzük továbbiakat a jövőben.

PCLinuxOS Users Don't

Text
Phone
Web Surf
Facebook
Tweet
Instagram
Video
Take Pictures
Email
Chat

While Driving.

*Put Down Your
Phone & Arrive Alive.*