

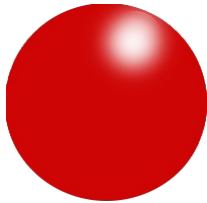
GIMP oktató: pattogó labda-animáció egyszerűen

PClinuxOS Magazine – 2019. március

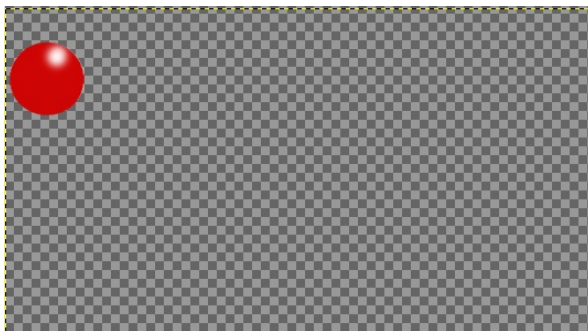
Írta: Meemaw

Ahogy azt korábban mondtam, számos olyan oldal van, ami segített nekem a GIMP megtanulásában. Egy ilyen a [GIMP Chat](#), egy másik pedig a [GIMP Learn](#). Régebben találtam egy érdekes [anyagot](#) a GIMP Learn-ön, egyik ottani mestertől [animicule](#)-tól. Úgy vélem, érdekes lehet megcsinálni. Ez egy pattanó labda-animáció, ahol a labda mozog balról jobbra (és pattog). A labda alakja nem változhatott a padló érintésekor, de biztos vagyok benne, hogy könnyen meg lehet csinálni.

Átlátszó háttér előtt, egy 100x100-as labda készítésével kezdtem.

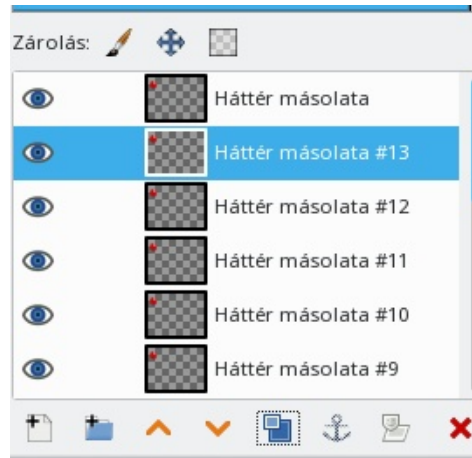


Kell egy lap, amin a labda pattog, ehhez egy új fájlt készítettem, 800x600 px-es alapbeállítású vászonnal, átlátszó háttérrel. Készítettem egy új, átlátszó réteget, majd bemásoltam oda a labdát. Noha még nem tudtam mozgatni a labdát, áthelyeztem a bal felső sarokba, majd lehorgonyoztam a réteghez.



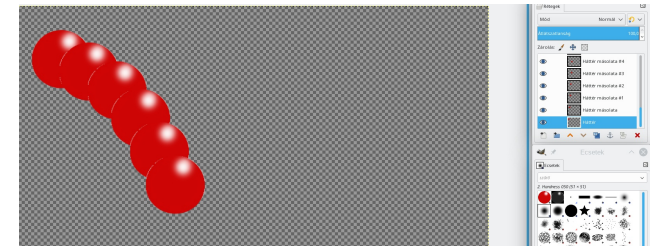
Szükség lesz több másolatra a labdáról, ehhez jelöld ki és **duplikáld a réteget** annyiszor, ahányszor csak szükségesnek véled. Én 20 másolatot csináltam, de neked lehet több, vagy kevesebb is. Ha több, vagy kevesebb van, mint kellene, törölheted a nem használtakat, illetve csinálhatsz később is.

Rendben, innentől könnyítünk a dolgokon. Ahelyett, hogy egyenként kijelölnénk a rétegeket és mozgatnánk a helyükre, kapcsoljuk össze és egyszerre mozgassuk. A réteg párbeszédében van összefűzés funkció, amit a réteg nevénel a szem (láthatóság jelölése) mellett egy láncszem mutat. Egyenként is kattinthatasz a rétegeknél, de a **Shift**-et nyomva és kattintva az egyiket az összeset váltja.

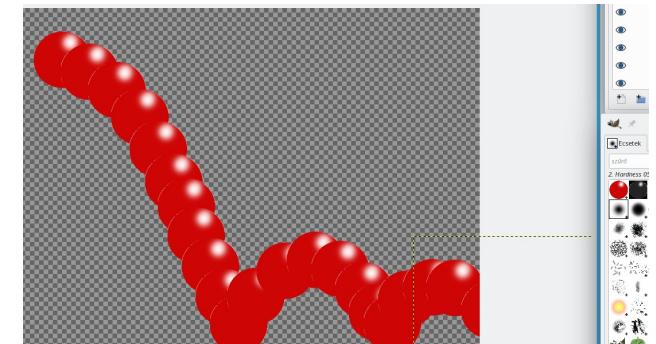
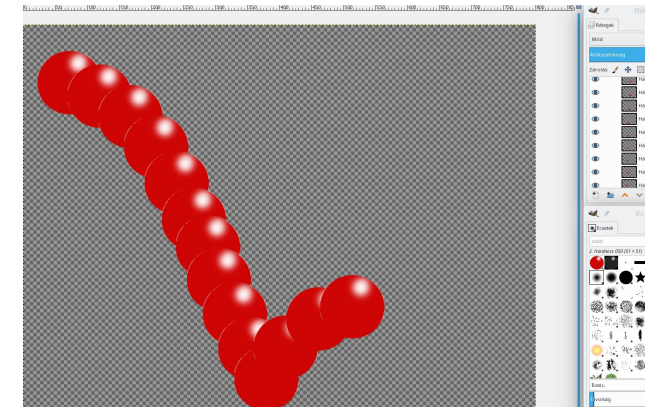


Az animációnál a rétegeket az alsótól a tetején lévőig játssza le, ezért így haladunk. Nálam a legalsó réteg üres (és szükség szerint törölhető), ezért annak a csatolásán kattintok, hogy leválasszam. Ezután ragadd meg a rétegeidet és mozgasd oda, ahová az első labdát akarod tenni. Én a balra felülre, a szélétől egy kicsit beljebb helyeztem el a labdát, úgy néz ki mintha balról esne le. Mivel az összeset egyszerre mozgatom, ezért a rétegek közül a legalsóhoz menj, és a legalsó melletti réteget csatold le, majd ragadd

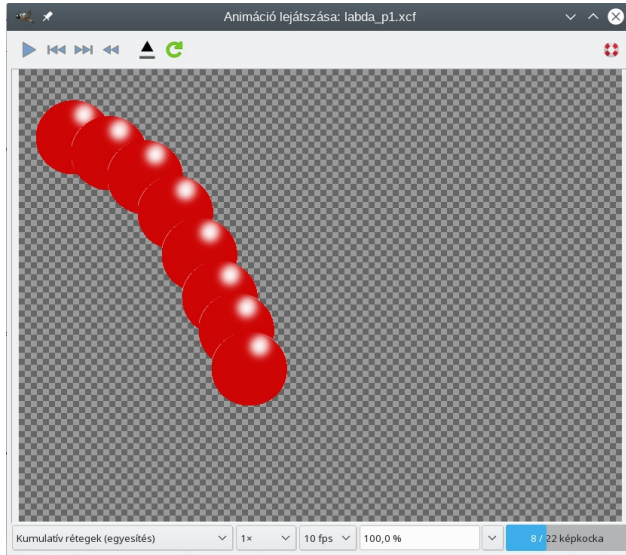
meg a csomagot ismét, és húzd oda, ahová a következő labdát szeretnéd rakni.



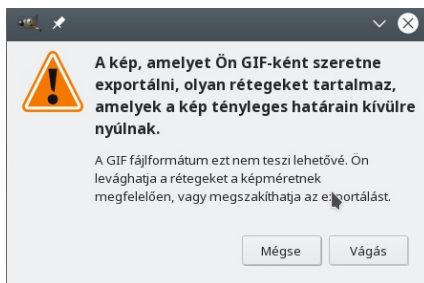
Folytasd a mozgatást és a lecsatolást, amíg az összessel nem végeztél.



Amikor úgy érzed, hogy elrendezted, válaszd a **Szűrők** → **Animáció** → **Lejátszás**-t, hogy lásd, úgy néz-e ki, ahogyan szeretted volna. Tudd, most ahogy lejátszod, az összes réteged megjelenik, még ha nem is szeretnéd, hogy a végtermékben azok ilyen módon legyenek.



Azért van így, hogy megbizonyosodj, az összes réteget úgy helyezted el, ahogy akartad. Ha nem, akkor egyenként kiválaszthatod és helyre rakhatod a rétegeket. GIMP-fájlként mentve megőrzi a rétegeket, arra az esetre, ha vissza kellene térned változtatni. Most exportáld .gif-ként. Egy ilyen üzenetet kapsz:



Csak annyit jelent, hogy mivel az összes réteg 800x600-as és mivel többségüket mozgattuk, a réteghatárok jobbra és lefelé túllógnak a vásznon.

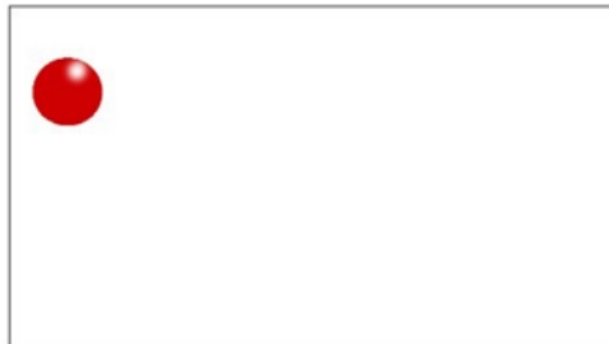
Mivel a labda a bal felső sarokhoz volt közel, a rétegek többi része levágható (**Crop**).

Ezután a következő ablakként a GIF exportáló ablakot kapod

Természetesen az első, amit ki kell jelölnöd, az



Animációként". Ezután állítsd be a képkockák közötti késleltetést (100 ms. az alapbeállítás, én 200 ms.-re állítottam, amitől lassabb lett). A „Végtelen ismétlés” is kiválasztottam, így addig játssza, amíg be nem zárom. Hogy az animáció visszapattanó labdára hasonlítson, válaszd a „Rétegenként egy képkocka ...”-t az „Eldobás...” sorában.



Kellemes szórakozást! Az animáció a pdf-ben nem látszódik, de [itt](#) megnézheted.

