

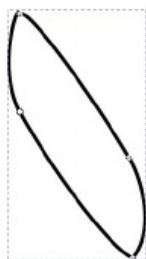
Inkscape oktató: kötél rajzolása

PCLinuxOS Magazine – 2020. június

Írta: Meemaw



Ez a nemrég talált leírás egy, a munkám során készített hirdetést juttatott eszembe. Rodeós könyv hirdetése volt, amihez western-témát akartam, benne egy kötéllel. A központ művészeti osztálya készítette el nekem, de ezzel leírással magam is képes lehetek megcsinálni a Minta az útvonal mentén segítségével. Lássunk hozzá.

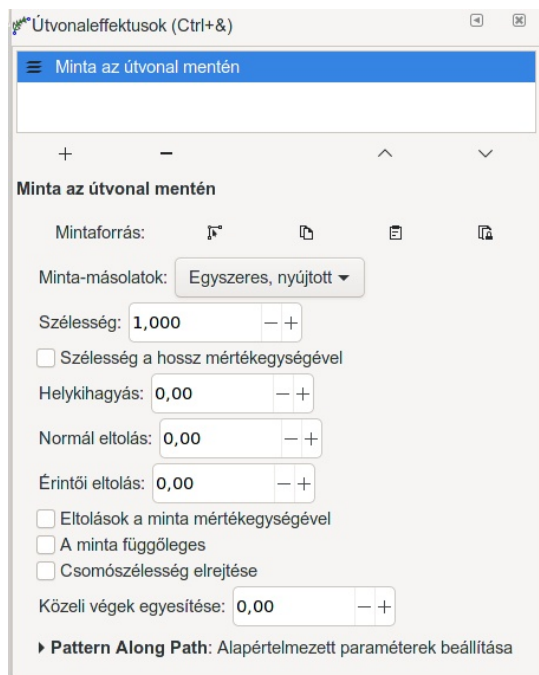


Az Inkscape rajzoló eszközével készíts egy alakzatot a kötél részeként, amit sokszorozni fogunk.

Ezután készíts egy formát, amilyenek a kötelet akarod látni. Bármilyen lehet. Ebben a példában egyszerű hullámvonalat használtam.



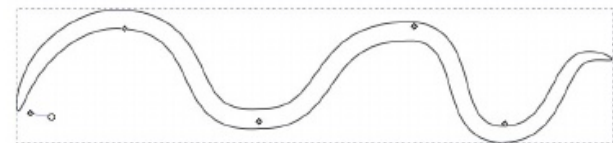
Az útvonalat kijelölve nyisd meg az Útvonal effektus párbeszédet az **Útvonal** → **Útvonaleffektus**-ra kattintva. Kattints a + gombra és válaszd ki a **Minta az útvonal mentén** opciót. Ez hozzáadja az effektust. Vedd észre, hogy egyelőre semmi sem változik.



Most válaszd ki az alakzatodat és másold a vágólapra a **Szerkesztés** → **Másolás**, vagy **Ctrl+C**-vel. Mihelyst a vágólapra került, válaszd ki az útvonalat ismét és az Útvonaleffektus párbeszédben nyomd meg a **Vágólapon lévő útvonalhoz való kapcsolás** gombot (az utolsó gomb a Mintaforrás részénél, egy kis lakattal rajta).

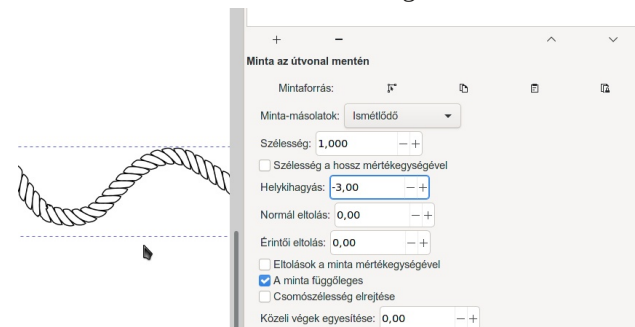
Ezután az útvonal már másképpen kell kinézzen – a mintát húzza szét az útvonal teljes hosszában.

Nos, ez nem látszik kötélnek! Módosítsunk pár beállítást. Miközben az útvonal van kiválasztva, váltsd a **Minta**



másolatok lenyílt **Ismétlődő**-re és a **Minta függőleges**-t pipáld ki.

Megváltoztattam a Helykihagyás a másolatok között-et, mivel az alakzatok nem érintették egymást. Az érték negatív lesz, de értéke függ a rajzod méretétől. Amennyiben egy -1-es beállítás nem változtatja meg eléggé, próbáld ki más értéket. A beállításaimnál a -10 bizonyult megfelelőnek. Addig módosítsd az értéket, amíg a kötél vonalai nem illeszkednek elég tisztán.



A helykihagyás már megfelelőnek tűnhet, de kinagyítva az alakzatot, előfordulhat, hogy nem illeszkednek megfelelően. Az eredeti formát használva, addig igazgasd a csomópontokat, amíg a formák jobban össze nem illesznek.



A kulcs a külső szélek megfelelő illeszkedése. A belső szegélyek illeszkedésével ne foglalkozz. Az eredmény, valami ilyesmi lesz:



Az én végleges kötelem így néz ki:

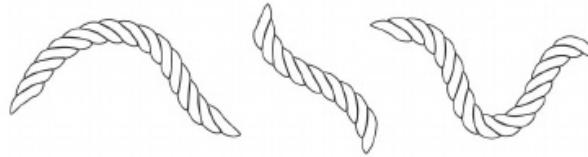


Az útvonaladat is kijelölheted és igény szerint alakíthatod. Amikor elégedett vagy a formával, alakítsd át az **Útvonal** → **Objektum** átalakítása útvonallá menüvel. **Megjegyzés:** ha megteszed, akkor a formákat többé nem módosíthatod.



Az alakzatodat szét is bonthatod önálló alakzatokra az **Útvonal** → **Szétbontás**-sal és változtathatsz a színén és a vonal vastagságán, ha kell. Ha beállítottad a színt, a belső átfedések eltűnnek. Kísérletezhetsz a köteled különböző

részeinek mozgatásával is. Itt néhány formát kiragadtam és a középsőt forgattam.



Az alkalmazott formától függően mindenféle alakzatokat készíthetsz a köteleddel!



Support PCLinuxOS! Get Your Official

PCLinuxOS
Merchandise Today!

PCLinuxOS