

Kedvenc Java-s programom nem működik. Most akkor?

PCLinuxOS Magazine – 2022. március

Írta: Alessandro Ebersol (Agent Smith)



Ma arról fogunk beszélni, hogyan tegyük ismét működőképesse kedvenc Java-s programunkat. Igen, a Java frissítése után sok program leállt. Néhány egyáltalán nem működik az újabb Java-val.

Beszélgünk a Java-nyelv fejlődéséről. Végül is, ennek a folyamatnak köszönhető, hogy sok program működése leállt. Egy ilyen a kedvencen a MORPG.

A haladás nem mindig pozitív. Néha elront olyan dolgokat, amik évekig működtek.

Először is ellenőrizzük a Java-verziót...

```
Arquivo Editar Abas Ajuda
[alessandro@PC125945 ~]$ java --version
java 15.0.2 2021-01-19
Java(TM) SE Runtime Environment (build 15.0.2+7-27)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 15.0.2+7-27, mixed mode, sharing)
[alessandro@PC125945 ~]$
```

Lássuk, mi történik, ha megpróbálom futtatni a kedvenc MORPG, Eldevin-emet Java 15 alatt.



Így marad örökre és a játék nem indul el.

De miért van ez így? Mindjárt elmagyarázom ...

Először, egy kis történelmi lecke.

Az Oracle felvásárolta a Sun-t

Az Oracle 2009-ben 7,4 milliárd USD-ért megvette a Sun Microsystem-et, a Java nyelv készítőjét. Akkor ezt a nyilatkozatot tették:

„A Sun megvétele átalakítja az IT-ipart az által, hogy kombinálja a legjobb céges szoftvert és kritikus jelentőségű rendszert.” Larry Ellison, Oracle vezér nyilatkozatában kijelentette: „az Oracle és a Sun iparági forradalmárok és partnerek. Ez a kombináció a kapcsolatok fejlődésének természetes része, egy esemény, ami újra pozicionálja az ipart.”

„A Java a számítógépes ipar egyik legjelentősebb márkája és a legfontosabb amit az Oracle eddig birtokolt. A vásárlással az Oracle biztosítani tudja a folyamatos fejlesztést és a Java-technológiába

történő beruházást, a felhasználók és a közösség előnyére.” mondja a nyilatkozat anélkül, hogy említést tett volna következményeire az MySQL-re vonatkozóan – a Sun 2008-ban 1 md USD-ért vette meg.

Ugyanakkor, az optimista üzenet ellenére nem mindenki örült az eseményeknek.

Annyira nem, hogy 2010 áprilisában, James Gosling, a Java-nyelv egyik kitalálója elhagyta az Oracle-t. Gosling a blogjában áprilisban jelentette be a lemondását.



Indoklasként Gosling csak annyit mondott: „Nehéz megmondani, hogy miért mentem el. Bármí, amit pontosan és őszintén tudnék mondani, csak többet ártana, mint javítana.”

A területen dolgozó más munkatársak, mint Dalton Camargo, a JavaBB fejlesztője és a JavaFree.org portál kitalálója szerint a Sun sosem értékelte megfelelően a Java-t, sokkal kevésbé mint a közösség, ami gondozta.

A fejlesztő szerint az Oracle szerzett tekintélyt a közösség előtt és megmutatta, hogy a termékeit a

Kedvenc Java-s programom nem működik. Most akkor?

felhasználók számára átláthatatlan módon fejleszti. Emellett, Camargo úgy hiszi, hogy az Oracle féktelen fejlesztésbe kezdett anélkül, hogy ügyelne a harmóniára, és ez megijeszti a fejlesztőket.

„Nem tudjuk, hogy annak a technológiának támogatása, amivel ma dolgozunk, holnap nem szűnik-e meg, minden figyelmeztetés nélkül, ahogy az már megtörtént olyan Oracle termékkel, mint a Workflow, ami BPEL lett, az ADF, ami most OAF lesz stb.” teszi hozzá.

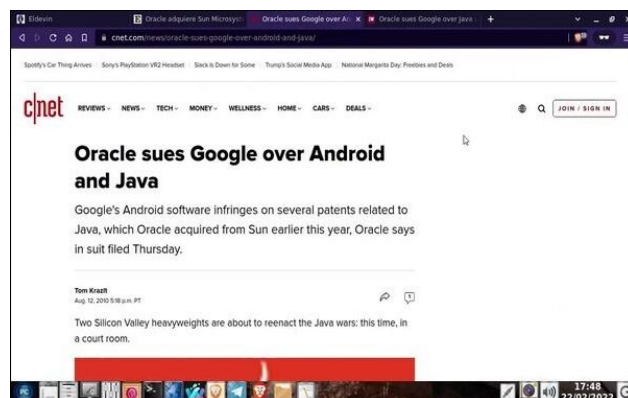
Ezután az Oracle maga kezdett pénzt veszíteni ...



November 6-án, a 10-Q előadásban a 201-es év első negyedéről, a Sun bejelentette a bevételei 25%-os csökkenését, összehasonlítva az előző év első negyedével, „gazdasági visszaesés, az Oracle vételi ajánlata okozta bizonytalanság, a növekvő verseny és a fogyasztók késleltetett vásárlási döntései miatt” – szolt a Sun hivatalos közleménye.

Nem is említve azt, hogy az Android operációs rendszer Java-alkalmazásokat használt, és emiatt licencelnie kellett a mobil applikációk számára és jogdíjat fizetni az Oracle-nek, ezért a Google kifejlesztette a saját fordítóját (Dalvik machine)...

Java Android feljelentés



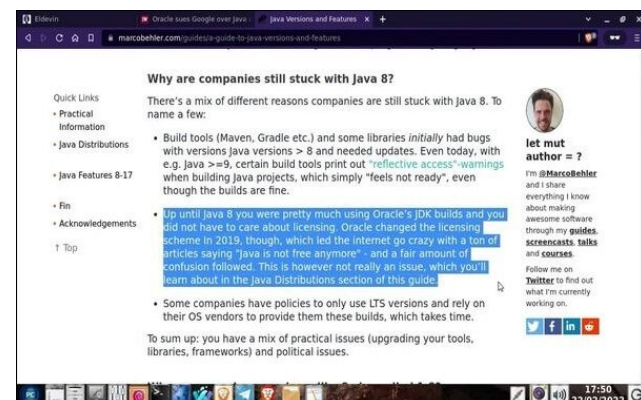
Az Oracle szabadalomsértési keresetet nyújtott be a Google-lal szemben a Java Androidban történő használata miatt. A Java-alkalmazások Androidban a Dalvik Java virtuális gépben futnak. Az alkalmazásokat Java-ban írják, de a Dalvik fordítja le a megfelelő bájtkódra, ami nem kompatibilis a szabványos Java futási környezettel. Google ezzel kerülte ki a J2ME, Java mobil platform miatt járó licenccdíjat. Ugyanakkor, a Dalvik-rendszer formája nagyon hasonlít a Sun, most már Oracle által levédett Java-technológiára.

A keresett évekig keringett az amerikai bíróságokon. A végső döntés 2021-ben született meg, a Google-t felmentették a szabadalomsértés vádjától.

És ezzel elérkeztünk 2019-hez.

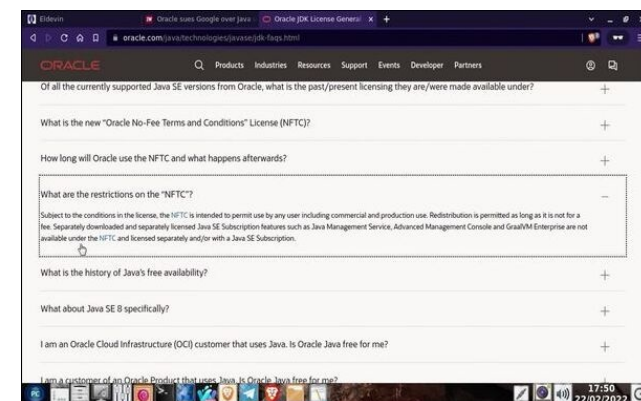
2019 és a Java-nyelv licencének megváltoztatása

Hogy megvédje magát az ilyen esetektől, ahogy a Androiddal járt, emellett maximalizálja a Java-nyelvből származó pénzbevételeket, az Oracle megváltoztatta a licenccfeltételeket, 2019-ben. (jobbára fönt)



Ekkor, bevezetett egy új kategóriát, a kereskedelmi célú projektet. A kereskedelmi célú projektek szabadalmi díjat kellett fizessenek az Oracle-nak a Java használatáért.

Emiatt sok cég nem frissítette a programjait a legfrissebb Java-verzióra, mert az NFTC klauzula korlátozásai alá kerültek volna.



Sok program esik ebbe a kategóriába. Az Eldevin játékkliens közéjük tartozik és Hunted Cow (a szoftver készítő cég) nem frissítette. Én mégis úgy gondolom, hogy az újabb nyelvverzió olyan tulajdonságokkal rendelkezik, amikkel a játék gond nélkül futhatna.

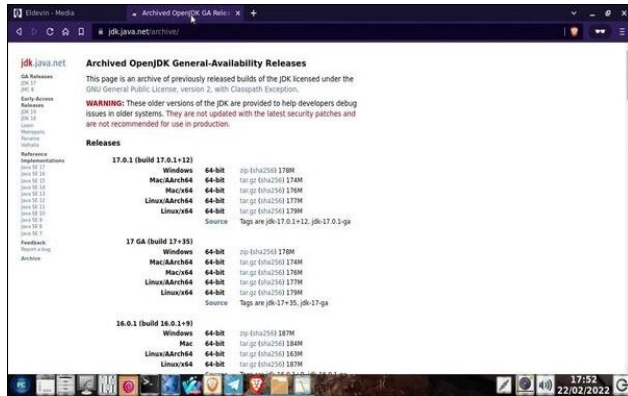
De, a szabadalmi kérdések kizárják a szeretett online RPG-nket.

Kedvenc Java-s programom nem működik. Most akkor?

Akkor ... Most mitévők legyünk?

A válasz, használd a Java-nyelv nyílt forráskódú implementációját, az openJDK-t.

Hogy ezt megtehesd, látogass el a <https://jdk.java.net/archive/-ra>.



Ennél az URL-nél keresd az openJDK 10-et.

PCLinuxOS esetén töltsd le az előre lefordított verziókat a következő hivatkozásról.

10 GA (build 10+46)

Windows	64-bit	tar.gz (sha256) 190 MB
Mac	64-bit	tar.gz (sha256) 192 MB
Linux	64-bit	tar.gz (sha256) 195 MB
Source		Tag isjdk-10+46

Én az Eldevin online játék könyvtárba töltöttem le. Bárhol is legyen a többé nem működő Java-s programod, oda töltsd le.

Ezután csomagold ki a csomagot és megjelenik egy jdk-10 nevű könyvtár.



openjdk-10
+44_linux-
x64_bin_ri...

Most készíts egy szkriptet a Java-s programod futtatásához a letöltött OpenJDK-val.

Például:

```
#!/bin/bash
```

```
/home/felhasználó_neved/programod/jdk-10/bin/java  
-Xmx1024M -jar a_programod.jar
```

Mentsd el .sh kiterjesztéssel, adj végrehajtási jogot (chmod +ax) és íme, a programod futni fog OpenJDK 10 segítségével és nem módosítja a rendszerre már telepített Oracle Java-t.

Természetesen, a javaslat az, hogy a Java és az OpenJDK egy könyvtárba kerüljön – én így tettem az Eldevin játék esetén, és jól működött. Tetszőleges könyvtárba rakhatod, de akkor módosítanod kell a szkript programhívását.

Legyen itt példának egy videó, ami bemutatja, hogyan tegyük futtathatóvá az Eldevin játékot OpenJDK 10 alatt: <https://www.youtube.com/watch?v=TXYN8fhXDbo>

