

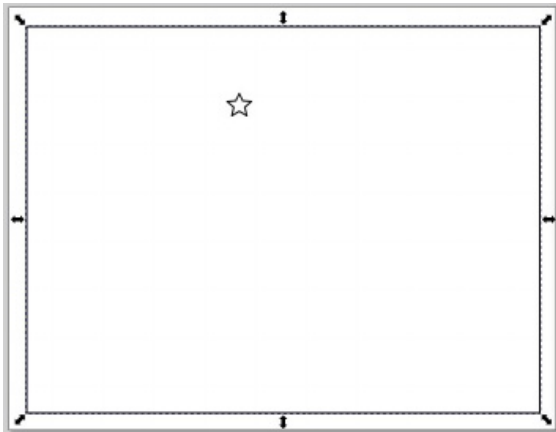
# Inkscape oktató: objektum sokszorozása alakzat mentén

PCLinuxOS Magazine – 2022. október

Írta: Meemaw

A YouTube-on szoktam GIMP- és Inkscape-oktató anyagokat keresni és sok jót találtam már! A srác a Logos by Nick-nél nagyon jó és felrakott egyet arról, hogyan helyezünk el egy alakzatot egy másik köré. Ez akkor hasznos, ha van egy mintád, amit egy görbe, vagy kör köré kell raknod. Nézzünk bele!

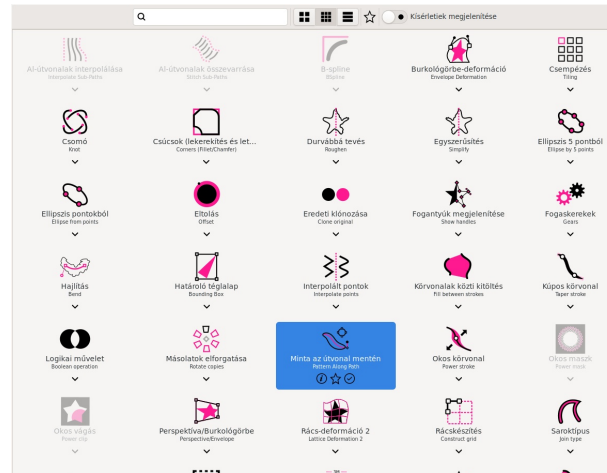
Az Inkscape-ben kezdjük egy mintával, vagy alakzattal. Egy csillagot akarok használni a szórólapon, amit készítek. 2014. áprilisban egy cikkben csináltam egy hasonlót, de most más lesz. Gondoskodj róla, hogy amit használsz (görbe, vagy alakzat) útvonallá konvertálható legyen.



Az Inkscape-ben rajzolok egy csillagot és négyszöget a használatra. Ezután mindkettőt útvonallá változtatom az **Útvonal** → **Objektum ... útvonallá** használatával. Ezután jelöld ki a négyszöget és **Útvonal** → **Útvonaleffetusok...** és a megjelenő ablakban a plusszaladjunk hozzá effektust.

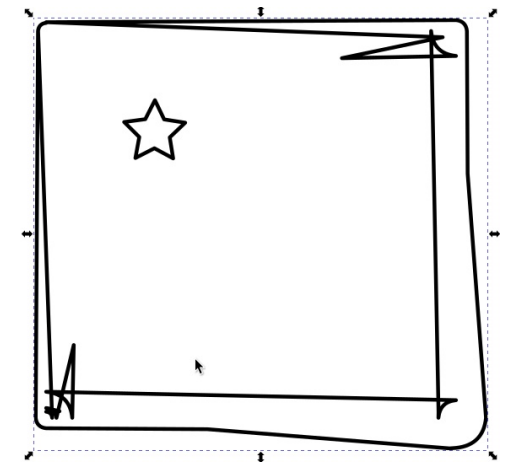
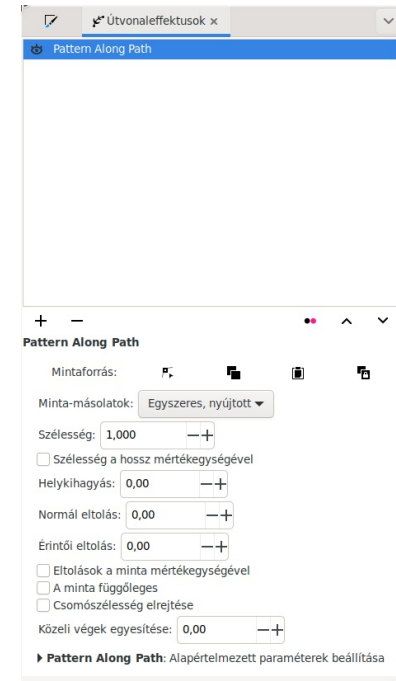


Egy új ablak nyílik meg az útvonaleffetusokkal. Emlékeztetésül, az ablak az újabb Inkscape-verzió része. A megjelenítésnél kiválasztható, hogy az effektusok listában, vagy ikonként (nagy vagy kicsi) jelenjenek-e meg. Nálama kis ikonok láthatók. Válassz a „**Minta az Útvonal mentén**”-t!



A korábban látott Útvonaleffetusok ablakban megváltozik és megjelenik az összes beállítás:

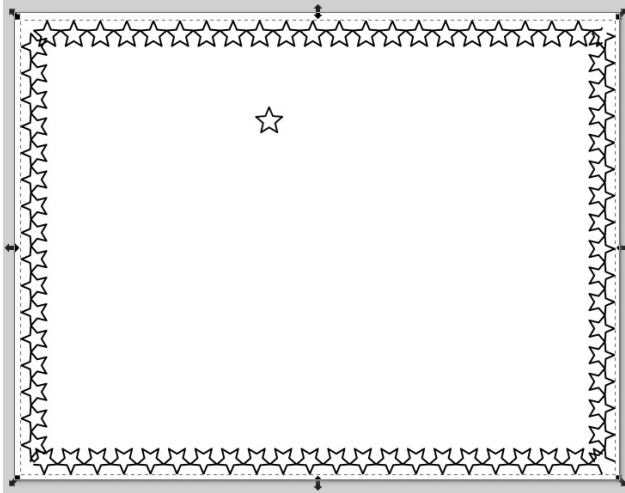
Legegyszerűbb, ha kimásolod a sokszorozandó alakzatot (esetemben a csillagot). Ezután kijelölöd a négyszöget és kattintasz az „**Útvonal beillesztése**”-re, ami az ablak felső részénél a „**Mintaforrás**”-nál jobbra a harmadik ikon. Amikor az ikonra rákattintasz, láthatod a mintádat megjeleníteni.



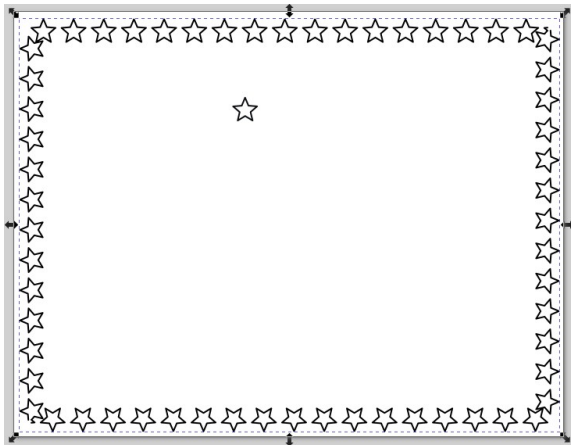
Hoppá! Ilyen lett? Elfelejtettek figyelmeztetni. A „Mintaforrás” alatt közvetlenül van a „Minta másolatok”



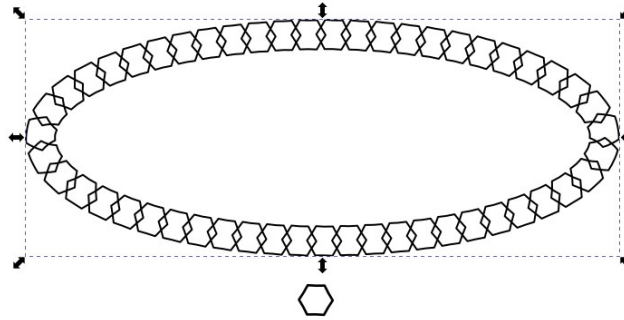
ami alpból, legalábbis nálam, „Egyszeres, nyújtott”. Ez azt jelenti, hogy egyetlen objektumot vesz és azt nyújtja el a teljes útvonal mentén. Furán néz ki, ugye? Oké, kattints a visszavonásra (<CTRL>+Z). A Minta másolatokat váltsd „Ismétlődő, nyújtott”-ra és kattints az „Útvonal beillesztésé”-re megint (lehet, hogy ismét másolnod kell a csillagot).



Á, ott van a szegély. Itt láthatod, hogy a csillagok csúcsai összeérnek. Ha nem akarsz ennyire közel azokat, akkor változtasd meg a „Helykihagyás”-t. Én 3-ra állítottam a távközt. Ezt úgy is megváltoztathatod, hogy nem kell semmit visszavonnod előtte.

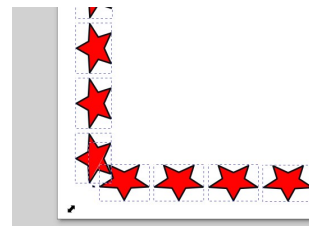


Negatív értékek is engedélyezettek. Itt hatszögeket használtam egy ellipszis körül és a távközt -4-re állítottam. Lásd az átfedést!

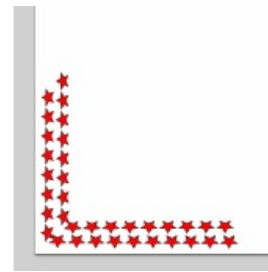


Rengeteg effektust lehet készíteni pusztán úgy, hogy megváltoztatjuk a beállításokat és az útvonalat, amire az objektum kerül. Addig próbálgasd a beállításokat, amíg a kívánt eredményt nem kapod. Amikor elégedett vagy, az **Útvonal** → **Objektum** ... **útvonallá** ismételt használatával rögzítsd.

Amikor megcsináltad, kezdheted a műved tényleges szerkesztését. Én egy vörös csillagos szegélyt készítettem és fixáltam, de elhatároztam, hogy csak egy, vagy két sarkánál lesz. Kiválasztottam az **Útvonal** → **Szétbontás**-t, így a szegély önálló csillagokra bomlott és egyenként törölhetem, vagy mozgathatom, amikre nincs szükségem.



A felső felét kijelöltem és töröltem. Ezután kiválasztottam a jobb felét, tükröztem és a bal sarokba vittem.

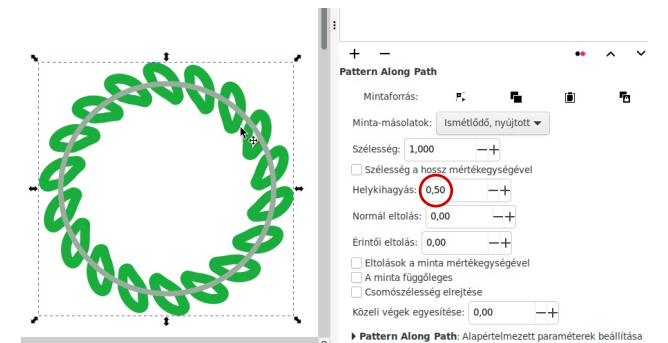


A véglegesítéshez a csillagokat egyenként mozgatom, törlöm, kettőzöm és egy másik sarkot is csinállok, majd befejezem a szórólapot.

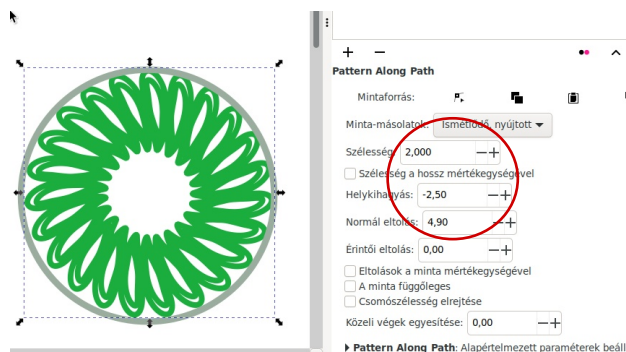
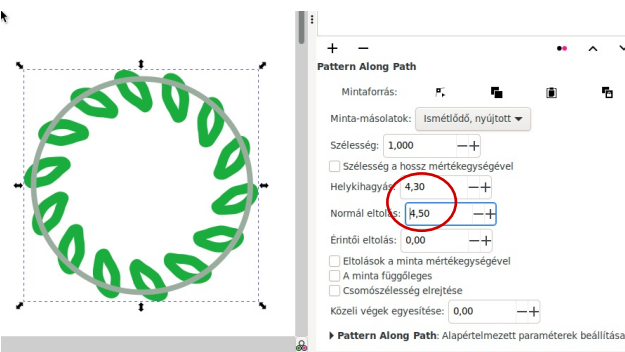
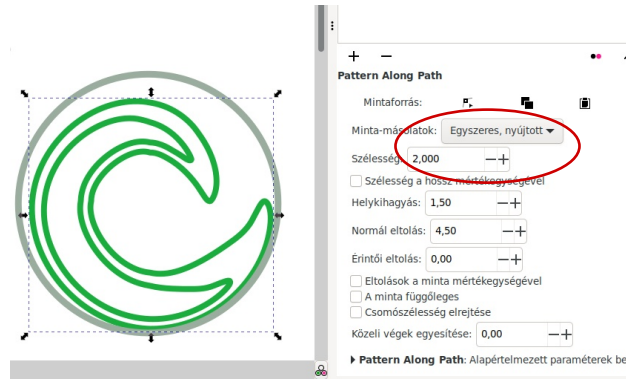
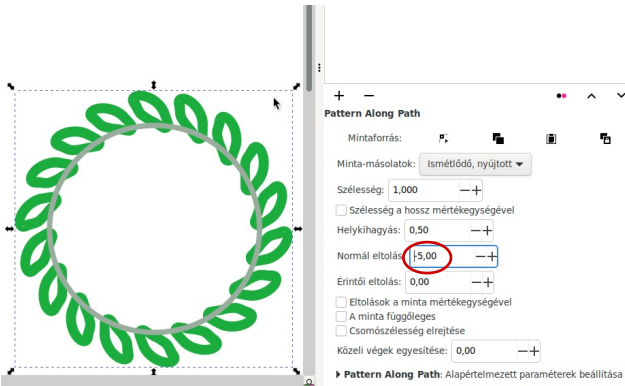
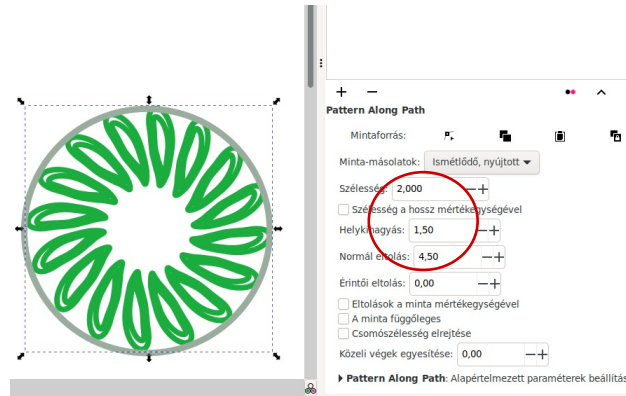
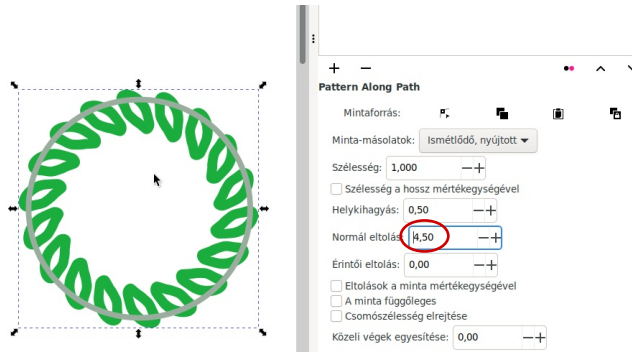


A videóban Nick egyfajta virágfüzért csinált – levélrendezés, ami egy oklevél része lehet – olyan módon, ahogy én a sarkokat készítettem.

Most megmutatom, hogy mit érsz el a mintánál akiválasztott beállítások függvényében. A beállításokat kiemeltem, így láthatod, mi változott. Mindezt egy kör körül elhelyezett levélszerű objektummal csináltam. Még egy másik szürke kört is adtam hozzá, hogy látható legyen az eredeti útvonal helye.



# Inkscape oktató: objektum sokszorozása alakzat mentén



Support PCLinuxOS! Get Your Official

PCLinuxOS  
Merchandise Today!

PCLinuxOS

