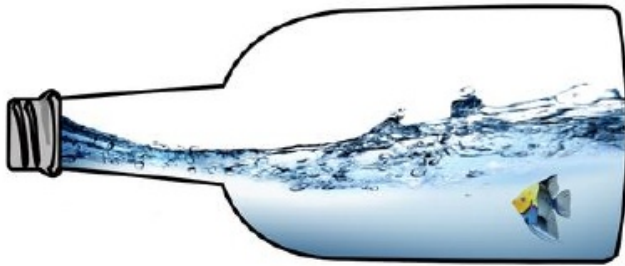


GIMP oktató: szokatlan gömbakvárium

PCLinuxOS Magazine – 2022. november

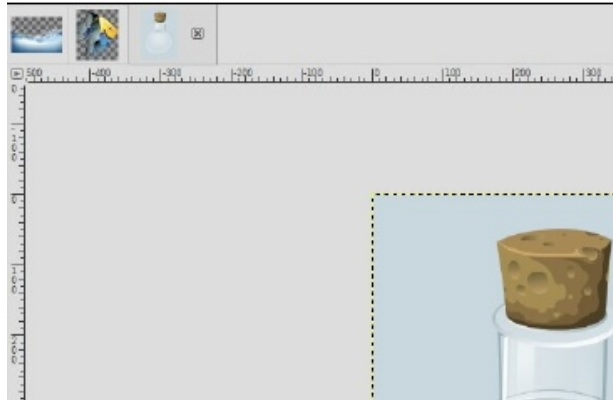
Írta: Meemaw

Logos By Nick a YouTube csatornáján egy villanykörte képét felhasználva készített egy [gömbakváriumot](#). Szórakoztatónak tűnik, hát csináljunk valami olyasmit.

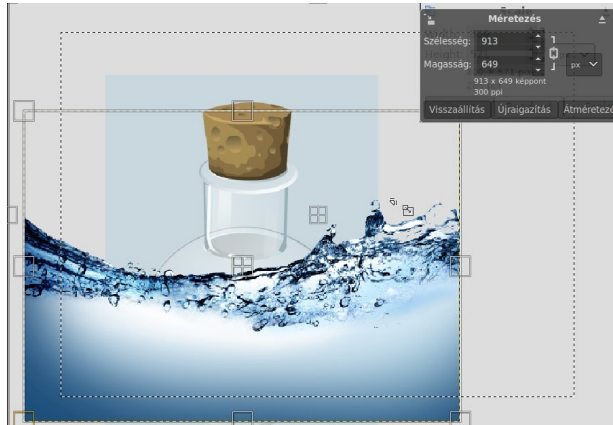


Másfajta tartályt fogok használni és szükség lesz még egy hal és némi víz képére. Általában a [Wikimedia Commons-on](#), vagy más ingyenes grafikai oldalon, mint a [Pixabay](#) és a [Free SVG](#), keresek ingyenes képeket. De érdemes lehet a deviantart-ra felmenni, ahol a [vízhullámot](#) találta.

Nyisd meg a GIMP-et és a használni tervezett tartály képét, a vízhullámmal együtt, illetve a halat, amire gondoltál. A képen látható, hogy egy palack képét vettem, de igény szerint más is használható. Én egy (vegyszereshez hasonló) üveggel fogom újrapróbálni. Kicsit átlátszik, de én egy kékes színű izzót rakok háttérnek mögé, egy a használni kívánt kék színnel festett réteggel kiegészítve. (középen, fent)

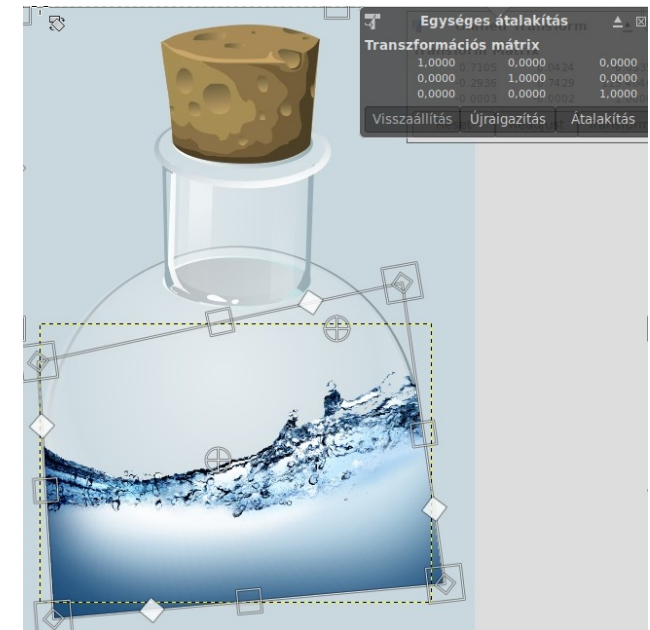


Most egy új rétegreraktam a vizet. Nálam ez nagyobb volt a mint kellett, ezért az **Átméretezés** eszközt véve lekicsinyíttem.



Az üveg szélességének méretére kicsinyíttem úgy, hogy megragadtam a sarkok kezelőit és befele húztam. Ha már olyan, amilyennek szeretnéd, kattints az **Átméretezés** gombra az ablak jobb felső sarkában. Ezután váltsd a rétegmódot **Szorzás**-ra. Ez egyfajta módon láthatóvá teszi a tartály széleit, így tovább finomíthatod a víz képét. Amikor közelebbről megnéztem, láttam, hogy a víz nincsen

rendesen a helyén. Az **Egységes átalakítás** eszközt használva mozgattam és húztam szét a vizet. Csak emlékeztetőül, az átméretezés eszköz alából megőrzi a képarányt, de méretektől jobbra található láncszemre kattintva megváltoztatható. Az Egységes átalakítás kezelőszervei lehetővé teszik a széthúzást és az átméretezést a képaránytól függetlenül.



Volt valamennyi víz a palackon kívül is, amit a **Radíreszköz**-zel távolítottam el. Lágyabb esetet használj a szélek kis elmosására. Ahogy látható, a törlésem egy kicsit pontatlan, de mivel a palack átlátszósága miatt a víz rétegét a palack rétege alá raktam (mihelyst a rádiózást befejeztem), így nem látszódik. Lásd következő oldal, balra fent.

Más módszerrel úgy is megszerkeszthető a víz, hogy a **Rétegmászk**-ot adok a víz rétegéhez. A





maszk legyen fehér (teljes átlátszósággal) és fess rá fekete ecsettel. A törléssel azonos eredményt kapsz. A választás rajtad áll.

Most hozzuk be a halat! Megnyithatod és utána másolás-beillesztés a projektbe, vagy csak ragadd meg a fájlkezelőben a fájlt és húzd a GIMP-be.



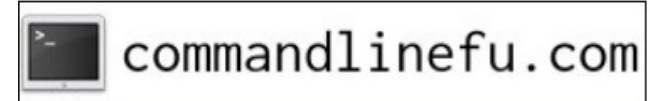
A hal SOKKAL nagyobb, tehát ha már az **Átméretezés** eszköz nyitva van, a szükséges méretre zsugorítom. Emlékezz, az Átméretezés eszköz közepén a hajszálkereszt a Mozgatás eszköz, átméretezés után elhelyezheted vele. Mivel a másik irányba szeretném, hogy nézzen, függőlegesen tükrözöm.

A halnál is átválthatod a rétegmódot **Szorzás**-ra, hogy úgy nézzen ki, mintha a vízben lenne, és nemcsak úgy be lett másolva. Ezt átléptem azzal, hogy in-kább a palack mögé raktam a halat, mivel a palackon átmenet van, hogy tükröződés látszatát

keltse. Ha még ehhez a rétegmódot is szorzásra állítanám, túl sötét lenne számomra.



Amit még megcsinálhatunk, a tükröződés. Ehhez a tartály, a víz és a hal már egyesítve kell legyen egyetlen rétegben. Duplikáld a réteget és vízszintesen tükrözd, majd vidd oda, ahol az eredeti alatt lesz majd épp (ez a lapot egy kicsit megnövelheti, de rendben van). A réteg átlátszóságát állítsd 30 vagy 35-re. Ezután a radírral és egy nagyon lágy ecsettel finoman menj át a tükröződés alján egészen addig, amíg elmosódásnak nem látszik. (következő oldal)





Nos, készen is vagyunk! Mindet egyesítheted lefelé, vagy az egyik rétegen jobb kattintással és az „Egy rétegre lapítás”-sal összevonhatod. De exportálhatod úgy, ahogy éppen van.

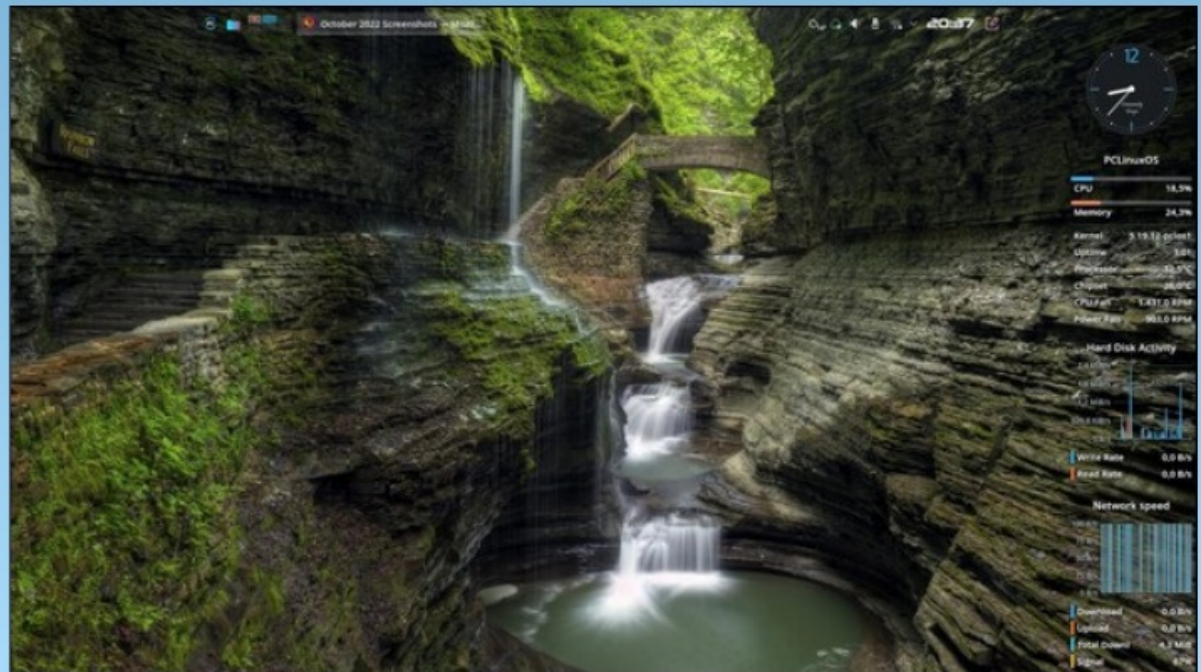


PCLOS-Talk
Instant Messaging Server

Instant Messages

Sign up **TODAY!** <http://pclostalk.pclosusers.com>

Screenshot Showcase



Posted by *tbschommer*, on October 4, 2022, running KDE.