

Inkscape oktató: kelta csomó

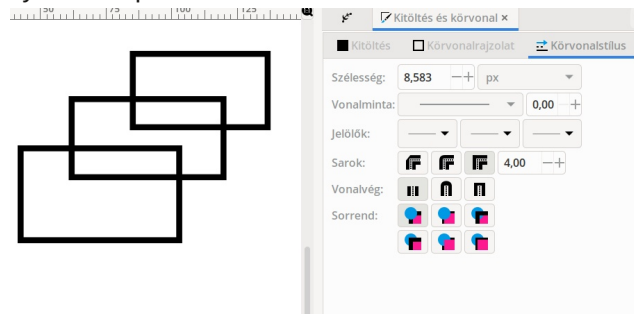
PCLinuxOS Magazine – 2023. június

Írta: Meemaw

A YouTube-on Inkscape-pel készíthető érdekességeket keresve találtam egyet az IronEchoDesign-től, kelta csomó készítéséről. Elég egyszerű és nagyon élvezetes!

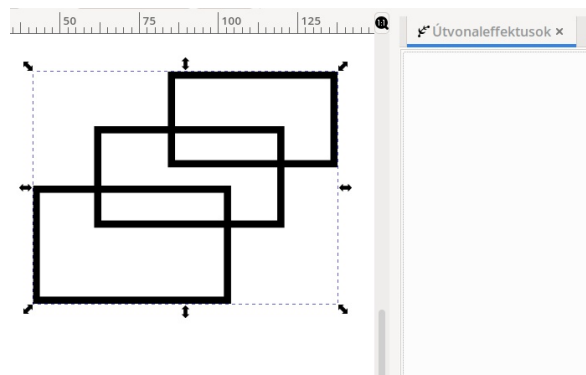
Ebben a leírásban a Csomó nevű Útvonaleffektust fogjuk használni.

Először néhány négyszöggel fogom bemutatni, hogy mit csinál ez az effektus. Ha három négyszöget készítek és azokat egymásra rakom, akkor valami ilyesmit kapok:

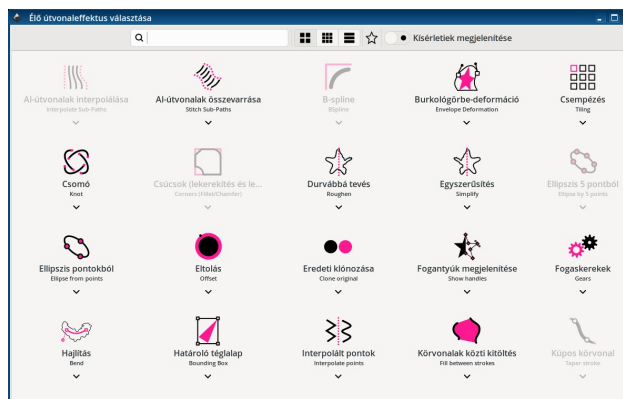


Jelöld ki mindegyiket és kattints rá az **Útvonal** → **Objektum útvonallá** menüre. Az látszik, hogy 12 px vastagságot és kitöltés nélkülibeállításokat választottam. Ugyanitt a **Négyzetszerű vonalvég**-et állítottam be. Hamar kész leszünk. Az objektumokat csoportosítani kell, mivel az effektus csak egyetlen

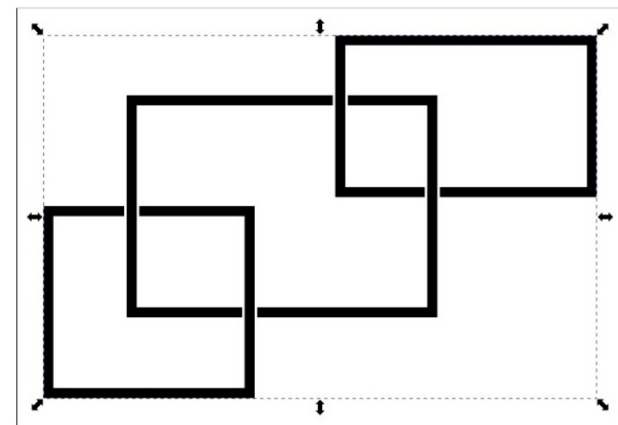
objektumon működik. Most válaszd az **Útvonal** → **Útvonaleffektus**-t. Ilyen ablak jelenik meg:



Útvonaleffektus hozzáadásához kattints a balra lent található plusz jelre. Egy újabb ablak nyílik meg:

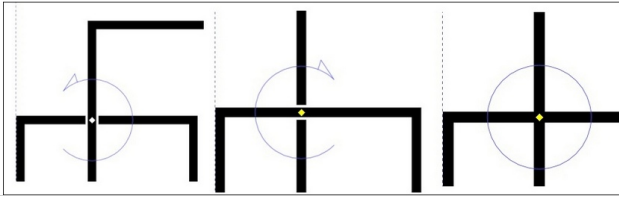


Mint hogy ezt már megtettem, a Csomó effektus lett kiválasztva. Ugyanakkor kereséssel is megtalálhatod, az effektusok ábécésorrendben vannak, így könnyen megtalálhatod. Ahogy rákattintasz a Csomó-ra, az effektus érvénybe lép. (középen fent)



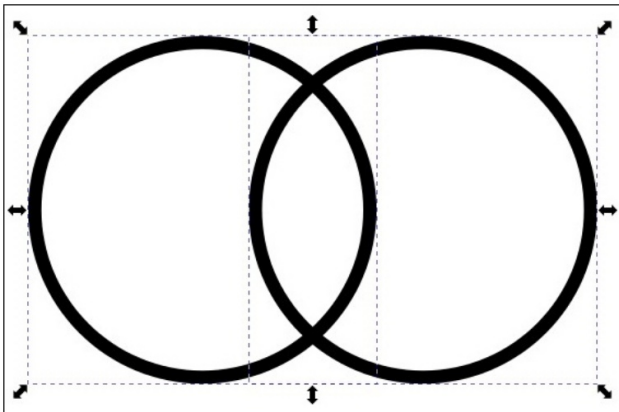
Lásd, hogy most úgy néznek ki, mintha össze lennének kötve. Az effektus beállításánál megválaszthatod a vonalak közötti hézagot, hogy nagyobb, vagy kisebb legyen. Az alapbeállítás 3 és az „A körvonal szélességében” bevan jelölve. Ez azt jelenti, hogy ha a vonalvastagságot pixelben adtad meg, akkor a rés is pixelben lesz, és ha milliméterben, akkor a rés is abban lesz. A rés fölött van az ún. átkapcsoló. Ez határozza meg, hogy a vonalaid valóban összekapcsolódnak-e, így, ha megnézed, hogy melyik van felül és melyik alul a keresztezésben és átváltanád, megteheted. Az eszközt váltsd **Útvonalak szerkesztése csomópontok által**-ra és látni fogsz egy kezelőt egy körrel körülötte. Ez az átkapcsoló. Kattints rajta egyet és megfordítja a vonalat így a másik látszik a felsőnek. Ismét kattints és teljesen eltávolítja a rést. A következő oldalon a bal oldali első kép azt a kinézetet mutatja, ahogy azt először látod.

A középső kép az egy kattintás utáni kinézet, a jobb oldali pedig a második kattintás utáni kép.

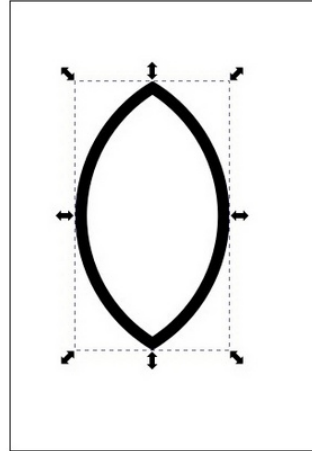


Másik keresztezést akarsz átalakítani? Húzd az átkapcsolót a kinézethez. Ügyelj arra, hogy nehogya objektumon kívül kattints, mivel néha, amikor visszakattintasz, akkor az átkapcsoló eltűnik. Úgy nyerheted vissza, ha a vonalra kattintasz, miközben az effektus beállítási ablaka nyitva van.

Most, hogy minden megvan, ami nekünk kell, kezdjünk hozzá a kelta csomóhoz. Négyszögek helyett most köröket használunk, tehát rajzoljunk egyet. Másik, azonos méretű kör készítéséhez a Duplikálás helyett használd a **Másolás** és **Beillesztést** (az Iron Echo Design szerint a duplikálás néha problémát okoz). Alkalmazd az **Útvonal** → **Objektum átalakítása útvonallá** menüt.



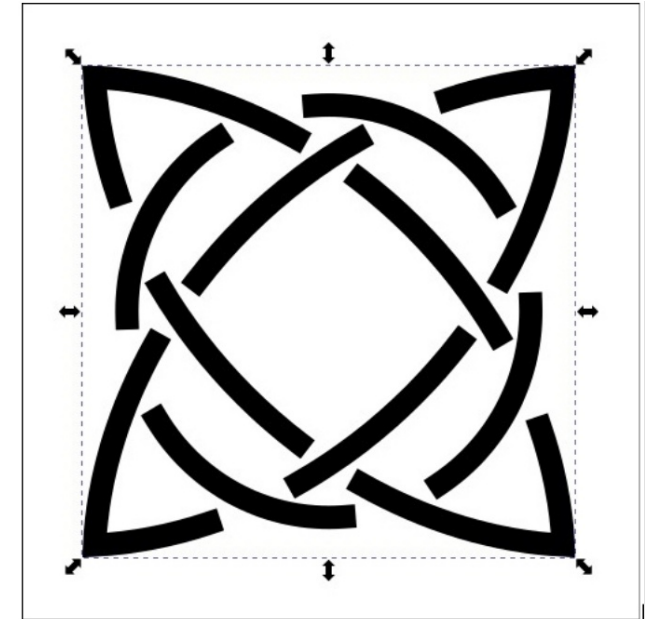
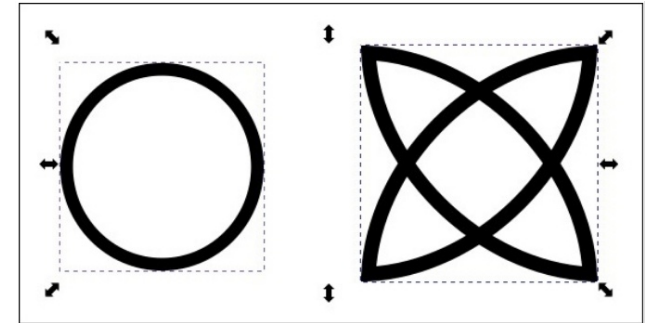
Mindkettőt jelöld ki és használd az **Igazítás és elrendezés** eszközt, hogy a körök alját egy vonalba rendezd, majd válaszd az **Útvonal** → **Metszet** menüt. Így kell kinéznie:



Ha akarsz, kicsit nyújthatsz rajta. Kattints ismét a nyílakra, hogy a forgató nyílak jelenjenek meg, majd nyomd le és tartsd a <CTRL>-t, és addig húzd az objektumot, amíg kb. 45 fokot el nem fordult. A <CTRL> nyomva tartásával 15 fokonként fordul, és addig úgy marad, amíg tovább nem húzod. Most a meglévő másolásával és illesztésével csinálj egy újabb objektumot. Az új irányát forgasd át (vízszintes tükrözés) és központosítsd a kettőt. Készíts egy másik kört is (jobbra fönt).

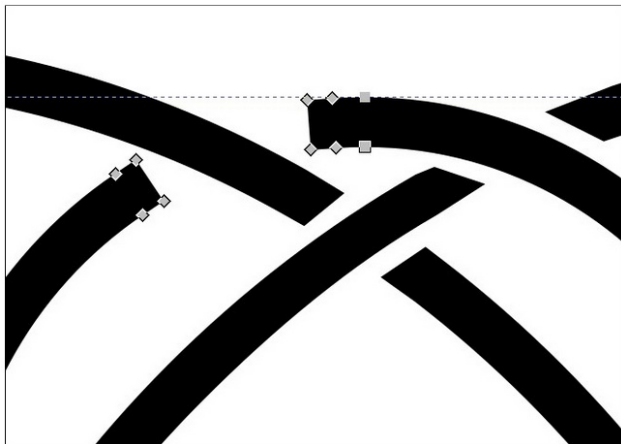
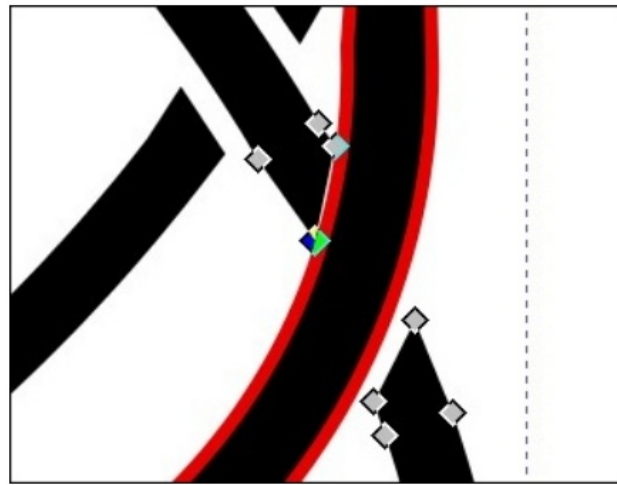
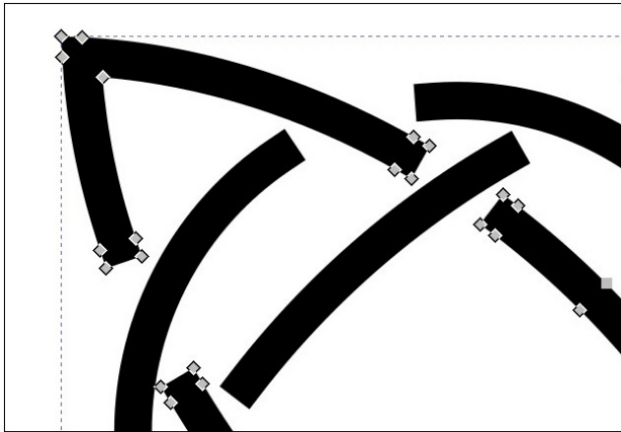
Jelöld ki mindet, majd vízszintesen és függőlegesen is központosítsd azokat. Csoportosítsd és ezután **Útvonal** → **Útvonaleffektus**-ra kattintva válaszd ki a **Csomó-t**. (jobbra)

Először ellenőrizd a keresztezéseknél, hogy a rések váltakoznak-e (ahogy korábban kifejtettem). Hűha, ez még mindig nem néz ki úgy, ahogy reméltem! Jó,



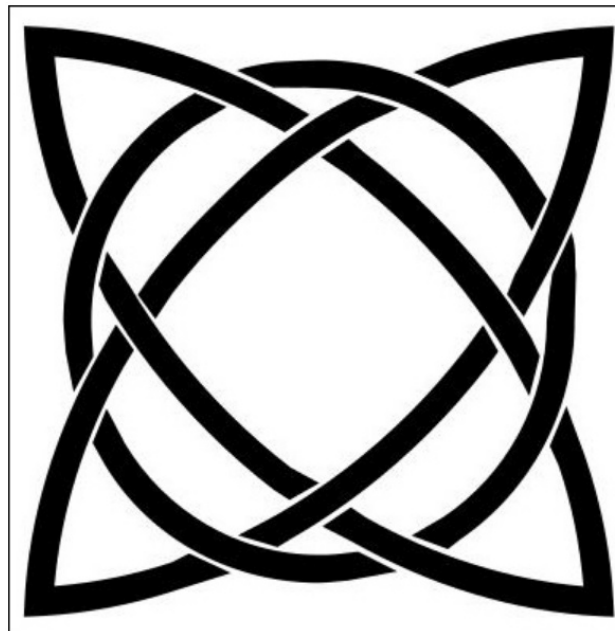
a vonalvégeket négyzetesre állítottuk, most megmutatom, hogyan javítsuk ki. Először kattints az **Útvonal** → **Körvonal átalakítása útvonallá** pontra, és válts át az **Útvonalak szerkesztése ...** eszközre. Ekkor minden négyszögű végződésnél négy kezelési pont jelenik meg. Addig mozgasd azokat, amíg a rések megfelelően nem néznek ki.

Egy másik trükk használata is segíthet. Mivel **Körvonal átalakítása útvonallá**-t alkalmaztad,



időlegesen körvonalat húzhatsz hozzá és könnyebb lesz a réseket azonos méretre állítani. Később eltávolíthatod, amikor akarod. Én 3 px-es vonalat húztam köré a rés szerkesztéséhez, de utána eltávolítottam.

Noha öreg korom miatt egy kicsit remeg a kezem, képes voltam a rést beállítani. Te is megteheted. Jó szórakozást!



PCLinuxOS
Users Don't

Text
Phone
Web Surf
Facebook
Tweet
Instagram
Video
Take Pictures
Email
Chat

While Driving.

***Put Down Your
Phone & Arrive Alive.***