

GIMP oktató: játék a G'MIC-vel - 2. rész

PCLinuxOS Magazine – 2024. május

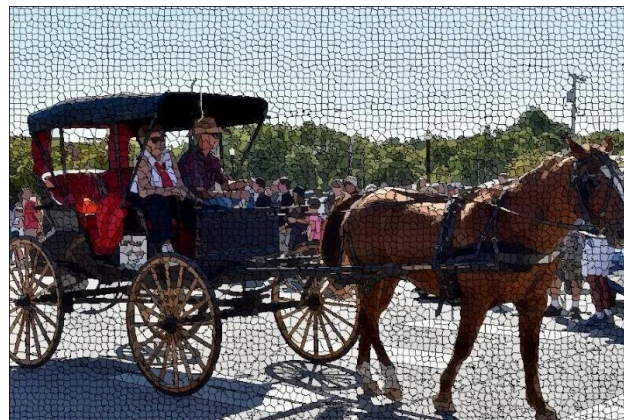
Írta: Meemaw

Márciusban a GIMP-ben elérhető G'MIC sok száz szűrő közül néhány vizsgálatával indítottam. Úgy tapasztaltam, hogy néhány szűrő, ami Windows alatt létezik a linuxos változatnál nem érhető el. A Magazin kiadását követően vettem észre, hogy a windowsos változat a 3.3-as volt, amíg a mi tárolókban a 2.9-es van. Biztos frissítik hamarosan!

Minden esetre e hónapban további néhány hasznosnak tűnő vizsgálatával folytatom. Természetesen minden attól függ, hogy mire használod, de csak olyasmiket mutatok, amik csak kissé módosítják a képet. Gondolom, jó lesz megismerni ezeket.

Egy 2021-es felvonuláson látott kocsi és ló fényképét használtam.

Az egyik effektus, amit jónak gondoltam a **Contours** (körvonalak) kategóriában található. A **Super-Pixels** a fényképet kirakósnak látszóvá változtatja, de minden elem meghatározott színűek, mintha egy nagy pixel lenne. A méret, akárcsak a finomság, az iteráció (az elemek száma) és a „pixelek” körvonalának színe egyaránt beállítható.



Szerkeszthető az amplitúdó, az elmosás és a zaj, illetve még néhány más beállítás.



A **Deformation** kategóriában van egy **Reflection** (tükröződés) szűrő, ami pontosan azt teszi: a kép tárgya alá teszi a tükörképét. A képen található árnyékok függvényben, ez lehet többé, vagy kevésbé pontos. Számos beállítás módosítható, köztük a magasság, szín, szög és a zoom. Kicsit vacakolni kell vele, hogy lásd, mi a legjobb a képed szempontjából. (jobbra fönt)

A Deformations-nál maradva, van még a **Textured Glass** (mintás üveg), amitől a kép úgy fog kinézni, mintha egy befagyott ablakon át néznéd a képet.



A következő kategória a **Degradation** és a **Rain & Snow** (eső és hó) szűrője. Ez is pontosan azt csinálja, amit a neve sugall. Nagy előnye, hogy elég gyors. Változtatható a szög (Angle), a sebesség (Speed), a mélység (Density), a méret (Radius), a Gamma és az

átlátszóság (Opacity).



A 2017. márciusi számban írtam egy cikket a GIMP Learn-ről leszedett pár szkriptről, amik között volt egy Render Snow nevű is. Ez is valami olyan.

Maradva a Degradation-nál, van egy másik hasznos szűrő, a **Visible Watermark** (vízjel). Ezzel ismétlődő vízjellel lehet a képet ellátni. Kiválasztható a vízjel szövege, a megjelenítés szövege, a mérete és az átlátszósága. Ugyanakkor nem találtam olyat, amivel a kép egészét takaró mintázata valami kevésbé feltűnőre cserélhető lenne. Ha szeretnél valakit visszatartani a fényképed felhasználásától, gondolom, hogy a teljes körű vízjel jó lehet.

Benéztem a **Details** nevű csoportba. Az **Emboss-Relief** érdekesnek tűnt. A képet dombornyomatoszerűvé alakítja. A fő állítási lehetőségek a szög (Angle), a mélység (Depth) és az elmosás (Smoothness).



Természetesen mindegyikkel játszani kell, hogy a legjobb eredményt kapjad. Remélem, néhányat ezek közül hasznosnak találsz.



PCLinuxOS Users Don't

Text
Phone
Web Surf
Facebook
Tweet
Instagram
Video
Take Pictures
Email
Chat

While Driving.

*Put Down Your
Phone & Arrive Alive.*