

# GIMP oktató: a Ketrec átalakítás eszköz használata

PCLinuxOS Magazine – 2025. március

Írta: Meemaw

Az oktató anyagokat nézegetve láttam egyet a Ketrec átalakítás eszköz használatáról GIMP-ben. Egy kicsit fura, mert szabadon hajlíthatsz dolgokat. Nem tartja meg a dolgok perspektíváját, emiatt nem használtam túl gyakran. Amikor valamit transzformálok, általában ügyelek a látószögre és az egyenes vonalakra. (Itt van példaként egy oktató anyag.)

A Ketrec átalakítás eszköz használata viszonylag egyszerű, de könnyen nagy kátyvaszt lehet csinálni. Ám lehet, hogy ez a célod. Lássunk hozzá!

Nyisd meg a GIMP-et és hívd be az átalakítandó képet. Az általam (a sok közül) látott oktató autót használt és azt formálta, ezért én ezt a képet töltöttem be a GIMP-be. A gépkocsi a városomban pár éve tartott felvonuláson vett részt. Az autót fogom átalakítani.



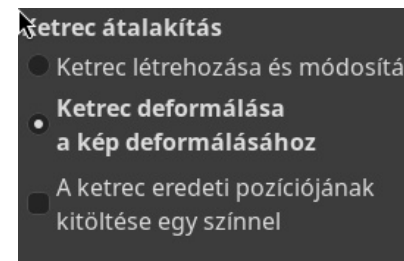
A LEGELŐSZÖR IS duplikálni kell a rétegedet. Ezután válaszd ki a Ketrec átalakítás eszközt. Az egérmutató megváltozik (a jobb oldali képen látható).



Kattintgasd körbe az átalakítandó tárgyat, létrehozva körülötte egy útvonalat sűrűn elhelyezve csomópontokat, vagyis azokat lehet majd használni. Amikor rendben körbeértél, zárd az útvonalat az első csomópontra kattintással.



Amíg a körberajzolás tart, az eszköztár alatt az eszközök opcióinál a „Ketrec létrehozása és módosítása” lesz kiválasztva. Amint bezártad a ketrecet (útvonalat) a választás a „A ketrec deformálása a kép deformálásához”-ra vált. Még **NE** nyomj Enter-t!



Most elkezdheted mozgatni a pontokat. Amikor mozdítasz egyet és elengeded a gombot láthatod, hogy a fénykép adott része elmozdul másik helyre. Ez a hely attól függ, hogy mit csináltál. Amikor először csináltam, a kocsit elejét formáltam át és másodszor a hátulját alakítottam át.

Told a csomópontokat oda, ahova csak akarsz. Ha már azt látod, amit szeretnél, nyomj Enter-t és a deformáció megtörténik, valamint a csomópontok eltűnnek. Azt is láthatod, hogy a tárgy és az útvonalad közötti rész is eltorzul. Ezt nem nehéz helyrehozni, de egy kicsit „fölösleges”.



Látod a kocszi mögött a háttérrel? Kijavítjuk. Lépj a Réteg párbeszédhez és kattints azon a rétegen, amin dolgozol és válaszd az „Alfa csatorna hozzáadását”. Ez a réteghöz átlátszóságot ad és törölhetőek a deformált részek. Amikor törölünk, az alsó réteg válik láthatóvá és az nem lesz torzított.



Ha valamit kicsinyítesz, akkor esetleg óvatosan ki kell töltened. Az autó alatti árnyékkal nem csináltam semmit.

A végeredményem:



Ahogy mondtam, először a kocszi elejét deformáltam:



Remélem élvezted a munkát!

Jön a GIMP 3.0! A 3-as változat előzetes kiadása február 10-én jelent meg és a végleges is remélhetően hamarosan jön!



## Disclaimer

1. All the contents of the PCLinuxOS Magazine are only for general information and/or use. Such contents do not constitute advice and should not be relied upon in making (or refraining from making) any decision. Any specific advice or replies to queries in any part of the magazine is/are the person opinion of such experts/consultants/persons and are not subscribed to by the PCLinuxOS Magazine.

2. The information in the PCLinuxOS Magazine is provided on an "AS IS" basis, and all warranties, expressed or implied of any kind, regarding any matter pertaining to any information, advice or replies are disclaimed and excluded.

3. The PCLinuxOS Magazine and its associates shall not be liable, at any time, for damages (including, but not limited to, without limitation, damages of any kind) arising in contract, tort or otherwise, from the use of or inability to use the magazine, or any of its contents, or from any action taken (or refrained from being taken) as a result of using the magazine or any such contents or for any failure of performance, error, omission, interruption, deletion, defect, delay in operation or transmission, computer virus, communications line failure, theft or destruction or unauthorized access to, alteration of, or use of information contained on the magazine.

4. No representations, warranties or guarantees whatsoever are made as to the accuracy, adequacy, reliability, completeness, suitability, or applicability of the information to a particular situation.

5. Certain links on the magazine lead to resources located on servers maintained by third parties over whom the PCLinuxOS Magazine has no control or connection, business or otherwise. These sites are external to the PCLinuxOS Magazine and by visiting these, you are doing so of your own accord and assume all responsibility and liability for such action. Material Submitted by Users A majority of sections in the magazine contain materials submitted by users. The PCLinuxOS Magazine accepts no responsibility for the content, accuracy, conformity to applicable laws of such material.

**Entire Agreement:** These terms constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.

