

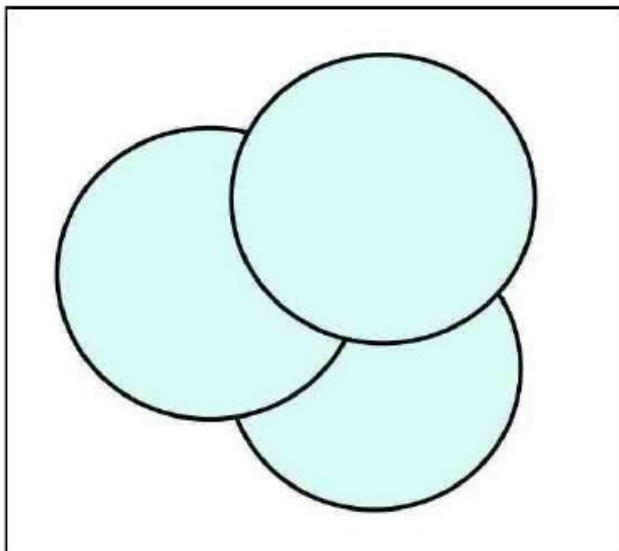
Inkscape oktató: az Alakképző eszköz használata

PCLinuxOS Magazine – 2025. április

Írta: Meemaw

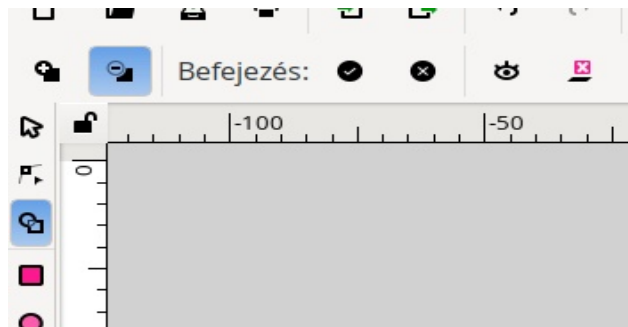
Az Inkscape-ben az **Alakképző eszköz** lehetővé teszi új alakzatok készítését egymást érintő alakzatok átfedésben lévő részeinek felhasználásával. Először az 1.3-as verziónál vezették be, de még nem foglalkoztunk vele. Az 1.4-es változatban továbbfejlesztették, ezért most megnézzük.

Egyszerű objektumok használatával (vonalak, négyszögek, körök stb.) sokkal összetettebb objektumok készíthetők. Három körrel kezdtem.

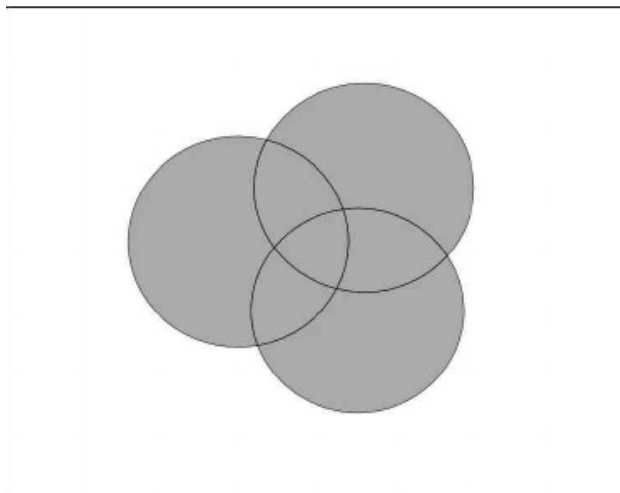


Azokat a kívánt forma létrehozásához akárhogy elhelyezheted. Amikor készen vagy, **jelöld ki**

mindet, majd kattints az Alakképző eszközre (az eszközsávban a Csomópont eszköz alatt).



A rajz színe szürkére vált, mutatja az útvonalad körvonalát.



Nézzük át az eszköz ikonjait. A bal szélső beállító az Hozzáadás. Tovább jobbra: Törlés, Elfogadás, Mégsem, az áttetszőség beállítója, Objektumok cseréje (a ki nem jelölt objektumok törlése).

Alakképző: Hozzáadás: itt adhatsz részeket az alakzatodhoz. Egyenként rákattintva az egyes elemekre, vagy rákattintva egyre és úgy tovább húzva az alakzatokra egyszerre lehet igény szerint hozzáadni. Amikor a Hozzáadás aktív, a kiválasztott alakzatok kék színnel lesznek kiemelve.

Alakképző: Törlés: néha olyan részen dolgozol, ahol nem kellene alakzatnak lennie. Egyszerűbb csupán azt az egyetlen eltávolítani. A törlés módban az arra kijelölt részek színe lilába vált.

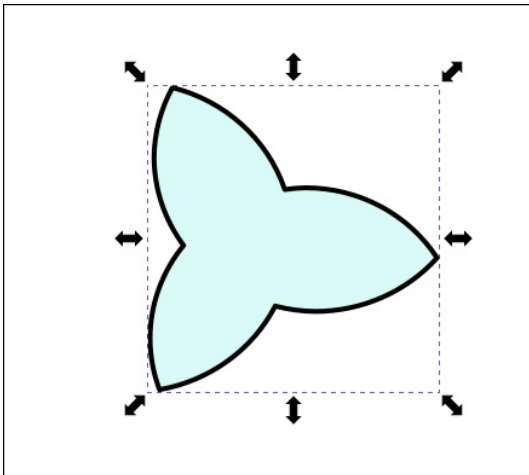
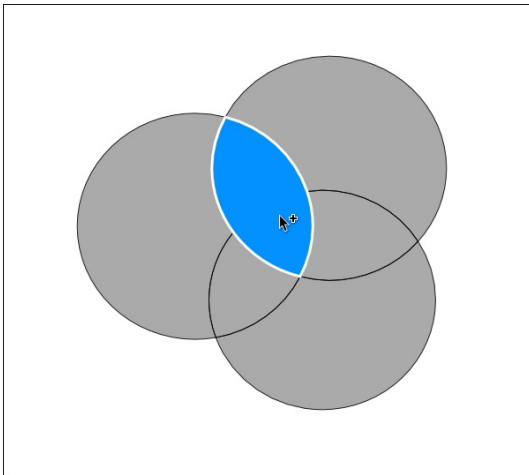
Megjegyzés: ha a Hozzáadás módban akarsz alakzatot törölni, maradhat a Hozzáadást aktív, csak egyszerűen nyomd le és tartsd a <Shift> gombot, amire Törlésre vált egészen addig, amíg a <Shift> lenyomva van. Ez fordítva is működik: a Törlés alatt hozzáadásra vált.

Elfogadás: amikor a műved olyan, amilyennek szeretted volna, kattints rá a változások érvényesítéséhez.

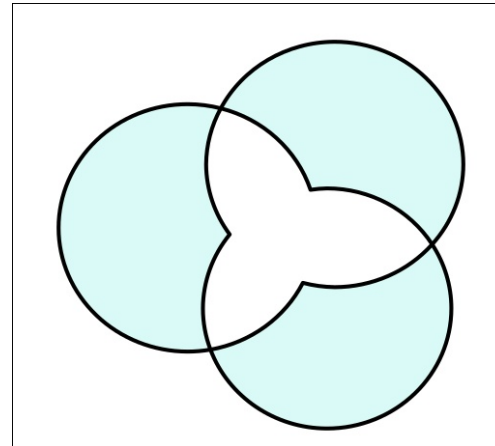
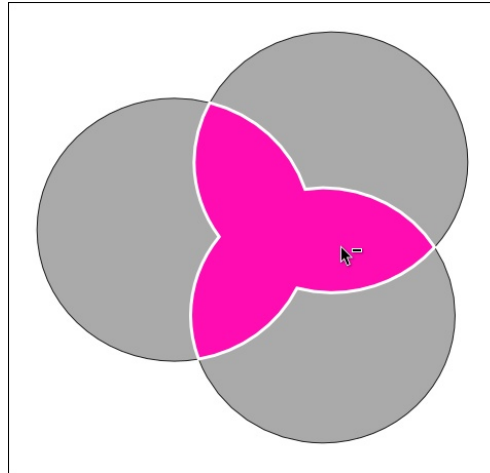
Mégsem X: ha be akarod zárni az eszközt (mondjuk hibáztál és még nem vagy kész a használatára), csak kattints az X-re. Az Alakképző bezár és visszajutsz a rajzodhoz. **FIGYELMEZTETÉS:** a Visszavonásra kattintva is ugyanez történik.

Objektumok cseréje: az eszköz tippje kicsit félrevezető, mivel aktiváláskor törli azokat az objektumokat, amiket nem adtál hozzá az alakzathoz. Ha nem aktív, az alakzatot PLUSZ mindent, amivel elindultál ott lesz.

Vissza a rajzhoz – kattints arra az elemre, amit hozzáadnál az alakzathoz. Kattints és húzz az elemek kombinálásához. A következő képen egy kis elemet adtam hozzá a rajzhoz és azt kaptam, ami lent a második képen látszik.



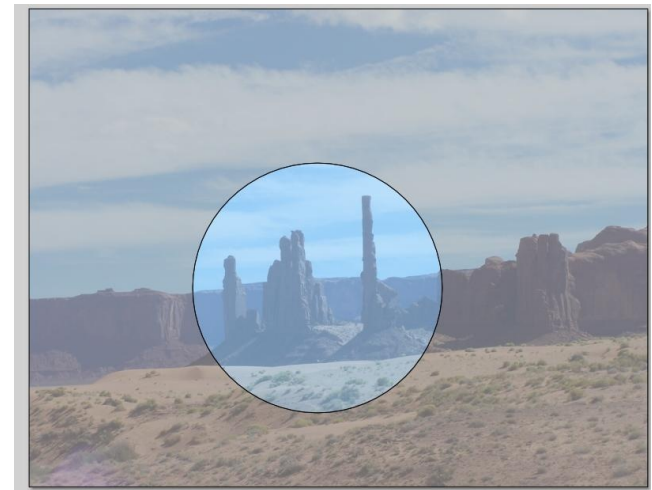
Csináltam egy olyat is, aminél a belső alakzatot töröltem és így teljesen más lett.



Az eszköz használatát kicsit gyakorolni kell, és tudni kell, milyen alakzatot akarsz csinálni.

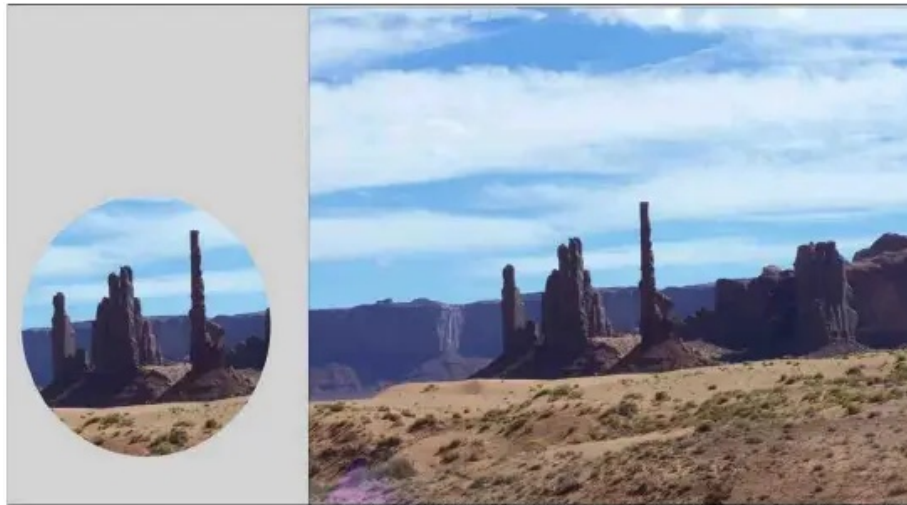
A YouTube-on rengeteg oktató anyagot találhatsz. Keres rá az „Inkscape Shape Builder Tool”-ra. [Ez](#) a videó a Davies Media Design-től az egyik, amivel kezdtem.

Az 1.4-es verziónál képeken történő használatát is lehetővé tették. Importálsz egy képet, majd olyan darabokra szabdalhatod, amilyenekre akarsz. Egy pár éve az Utah-beli Monument völgyről készítettem képet, amit most elővettem és raktam rá egy kört, hogy kivágjam. MOST kell az utolsó ikonra kattintani, ami töröl mindent, ami nincs kijelölve.



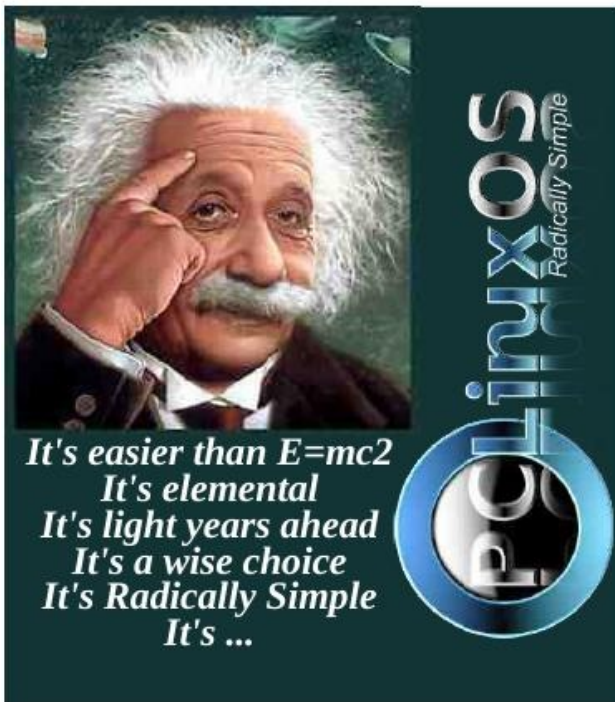
Amikor végeztél az Alakképzővel, még mindig ott lesz a fénykép, de ha megragadod a kört és elhúzzathod, miközben az eredeti kép továbbra is ott van. (középen fent)

Remélem te is élvezted az eszközt! Egy kicsit szokni kell, de elég jól működik.



**The
PCLinuxOS
Magazine**

*Created with
Scribus*



Posted by Snubbi, March 3, 2025, running Mate.