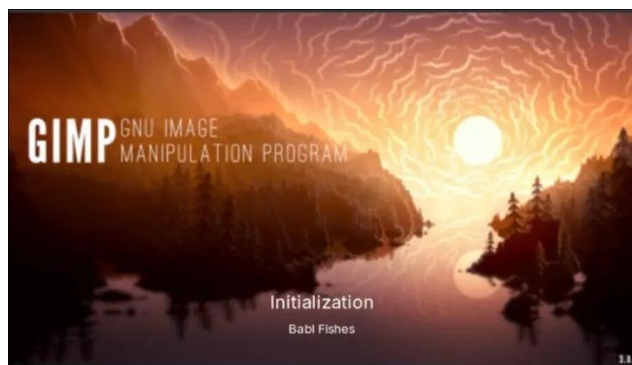


A GIMP 3.0 bemutatása

PCLinuxOS Magazine – 2025. július

Írta: Meemaw



Gimp képe

Kijött a GIMP 3.0.4! Ahogy korábban jeleztem, a csomagolóknak gondjuk volt a programmal, de berakták az appimage-t a tárolóba. Elhatároztam, hogy amíg a problémák fennállnak, nem szemlézem. Én így szeretem. A 3.0.4-es verzió megjelenésével már nem appimage-ként került a tárolóba, így bemutatathatom néhány új tulajdonságát és javítását. A megismeréshez a következő oldalakat használtam: librearts.org, a GIMP kézikönyv és a creativeblog.com.

Új üdvözlő képernyő

A GIMP mindig programablakban nyílt meg, készen projekt indítására, vagy azzal, amit munkára megnyitottál. Most már van üdvözlő képernyő öt füllel:

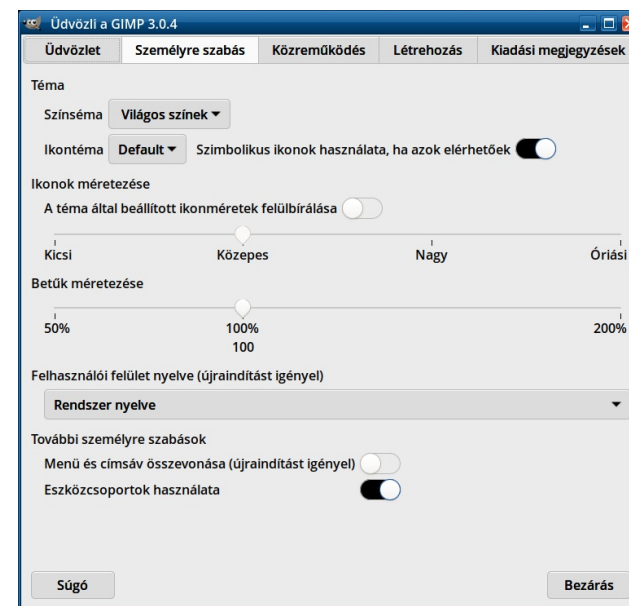
Üdvözlő a képpel (a mienk a PCLOS-é) és sok hasznos hivatkozási címmel.

Személyre szabás néhány alapvető megjelenési beállítással, így azonnal kezdhetsz.

Közreműködés hivatkozásokat tartalmaz a fejlesztés támogatására.

Létrehozás mutatja a legutóbbi projektjeidet listáját, továbbá a „Új kép megnyitása” és a „Meglévő kép megnyitása” gombokat. Van még egy jelölőnégyzet az üdvözlő képernyő szükség szerinti kikapcsolására.

Kiadási megjegyzések felsorol párat az új tulajdonságok közül, néhányánál „flash”-effektussal mutatva a helyüket (a képen nem látható).





Nem-destruktív szerkesztés

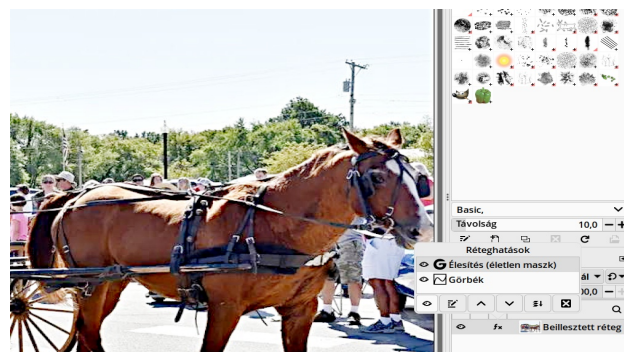
(A creativeblog.com-ról) „Ebbe a kiadásba bekerült az egyik legtöbbször kért tulajdonság (munkafolyamat) további frissítésekkel. A Non-Destructive Editing (NDE) megjelent a megelőző kiadásba és most tovább finomodott. Nagyon fontos kiegészítés, lehetővé teszi olyan attribútumok, mint a Szintek és egyebek módosítását és későbbi eltávolításukat, vagy módosításukat, ha kell.

A réteglapon az adott réteg mellett egy kis „fx” jelenik meg. Rákattintva olyan opciókat nyit meg, amivel az effektus ki- és bekapcsolható, módosítható, vagy törölhető. „Merge filter” váltó összevonja a rétegeffektusokat.”

(A kiadási megjegyzésekből) „A GIMP 2.10 a szűrőket automatikusan alkalmazta a rétegre, ami

lehetetlenné tette a további szerkesztést anélkül, hogy mindig visszavonnád a változásokat. Most a szűrők már alapból aktívak maradnak a végrehajtás után. Így a legtöbb GEGL-szűrőt újra szerkesztheted az fx menüben a dokkolható rétegeben anélkül, hogy visszalépned a munkádban.”

Amikor valamit szerkesztesz, bármilyen effektus, a színszerkesztést is beleértve, bekerülnek a szerkesztés alatt álló réteglapba és a képen láthatod a szerkesztést. A következő képet megnyitottam és alkalmaztam rajta az Élesítés (életlen maszk) szűrőt, majd a színeket a Görbék alkalmazásával szerkesztettem. A másik képen látható, amint az fx-re kattintottam, a két művelet ott



van a rétegeffektusok között.

Az effektusok a réteg párbeszédablakban le és föl mozgathatók (a rétegeken belül), ami valószínűleg módosítani fogja a kép kinézetét. A projektedet xfc fájlként mentve mindent megőriz. Az effektusok csak akkor válnak a réteg részévé, amikor végül exportálsz a projektedet. A GIMP kiadási megjegyzései szerint, az effektusok zöme most már nem destruktív. A GEGL-szűrők többsége nem-destruktív, de a többiek egy része nem az. Javasolják a szűrők átnézését, hogy lásd, melyek GEGL-ek.

Amit viszont azonnal észrevettem – amikor valamit bemáolsz, a GIMP azonnal ÚJ rétegre rakja ahelyett, hogy LEBEGŐ réteg lenne. Lehorgonyozható az „Összefésülés lefelé”-vel. Használhatod még a „Beillesztés helyben lebegő adatként” menüpontot, majd összefésülés lefele.

Rétegcsoporthoz

A „Rétegcsoporthoz” lehetővé teszi a rétegek hierarchikus rendbe csoportosítását. Ez segíti a projekt kezelését, ha sok réteged van.

Rétegcsoporthoz létrehozása

Rétegcsoporthoz készíthető az Új rétegcsoporthoz ... gombra kattintással a Réteg párbeszédablakának alján (könyvtárszerű ikon), menüből a Réteg → Új rétegcsoporthoz ponttal, vagy a jobb billentyűs felhasználói menü segítségével.

Az új rétegcsoportot a legutoljára kijelölt réteg fölött találod. A név legyen leíró jellegű, hogy tudd, mi is az a csoport. Pontosan ugyanúgy kell nevet adni, ahogy a rétegeknek.

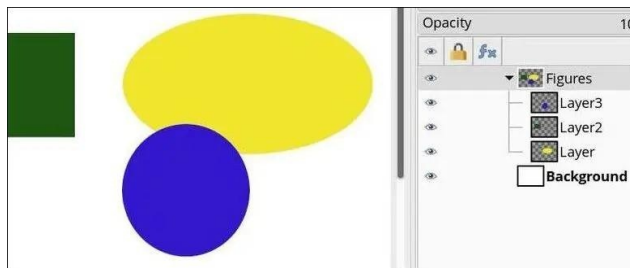
Több rétegcsoport is készíthető, amiket össze lehet vonni, vagyis egy réteg beilleszthető másik rétegbe.

Réteg hozzáadása rétegcsoporthoz

Réteget rétegcsoporthoz fogd-és-vidd módszerrel lehet hozzáadni. Ha egyszerre több réteget adnál az adott csoporthoz, csak jelöld ki és húzd azokat a csoportba.

Az aktuális rétegcsoporthoz új réteg adásához válaszd az Új rétegcsoport-ot ahova az új réteget szánod, majd kattints az Új réteg gombra. Megjelenik az Új réteg hozzáadása ablak, ahogy szokott.

Azt, hogy egy rétegcsoport nem üres, egy kis háromszög jelzi. Rákattintva, lenyithatod, vagy felcsukhatod a csoportot. Az adott csoporthoz

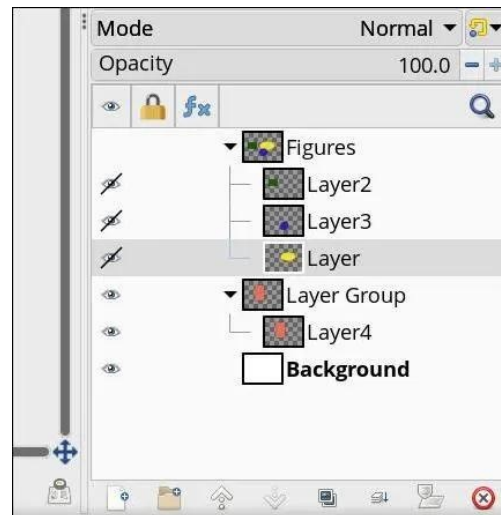


tartozó csoportok egy kicsit jobbra tolódnak, lehetővé téve, hogy könnyen azonosítsd, melyek részei a csoportnak.

A GIMP kézikönyvéből:

Ha egy rétegcsoport a szem ikonnal el lett rejtve, de nyitva van (vagyis a csoporton belüli rétegek listája látható), egy áthúzott szem ikon lesz a csoporton belüli rétegek előtt jelezvén, hogy ezek a rétegek nincsenek megjelenítve a végleges projekt képében, de a rétegcsoporton belül elvileg láthatóak.

Ebben a példában a felső rétegcsoport előtti „szemre” kattintottam és minden a rétegcsoportban most láthatatlan. Ugyanakkor láthatod az áthúzott szemeket az egyes rétegek előtt.



Szintén a GIMP kézikönyvéből:

Átlátszóság

Amikor aktiválunk egy rétegcsoportot, az adott csoport minden rétege átlátszatlanná válik.

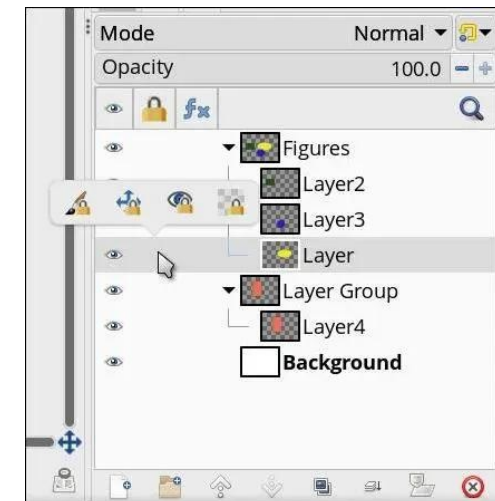
Rétegmaszk

A maszkok rétegcsoportra is alkalmazhatóak. Ugyanúgy működnek, mint a sima rétegmaszkok, a következők figyelembe vételével:

A rétegcsoport maszkjának mérete mindig azonos a tartalmazott rétegek összevont méretével. Amikor a csoport mérete változik, a maszk az új méretet veszi fel – a maszk azon területei, amik kívül esnek az új határokon, elvesznek, míg az újonnan bekerült területek fehérek (és alaphoz átlátszóak) lesznek.

Rétegzárak

A rétegekhez tartozó zárok a rétegek ablak tetején lévő eszköztárból a rétegek sorába kerültek át. Kattints oda, ahol a Zárolás oszlopában a lakatikonnak kellene lennie és válaszd ki a megfelelő opciót. A lenti képen a réteg előtti üres négyzetre kattintottam a zároláshoz és ezt kaptam:



Négy ikont látsz. Balról jobbra: Képpontok zárolása, Pozíció és méret zárolása, Láthatóság zárolása és Alfa-csatorna zárolása. Válaszd ki a megfelelőt.

Szöveg körvonala

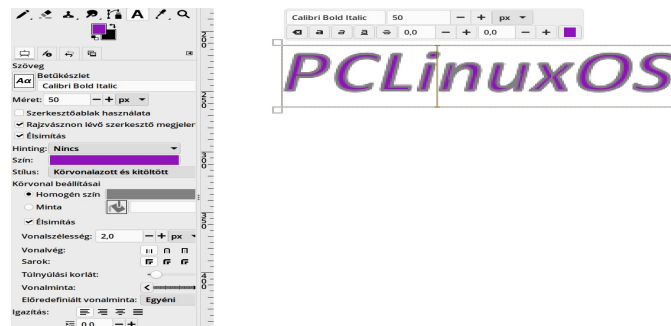
A Szövegeszköz két új stílust kapott: **Körvonalezott** és **Körvonalezott és kitöltött**. Pontosan ezt teszik. Ugyanakkor a [librearts](#) jelezte, a leképezés minősége nem szép és a kezelőfelület kicsit tömör. Én megpróbáltam szöveget rakni egy rétegre és a színválasztás közben a GIMP összeomlott e két módban. Számos, a GIMP-nek adott hibajelzést láttam, biztos vagyok, hogy dolgoznak rajta. A szöveg szerkeszthető és a kitöltés alapszínnel történik, de a körvonal szürke, és amikor más színt szeretnék választani körvonalnak, na, ekkor omlik össze a program.

Ugyanakkor, a körvonalat 10 px-ről 5 px-re átállíthattam és a kitöltés színét zöldre, majd bordóra válthattam. Ha a körvonalat szürkének hagyod, akkor a többi még működik. Csak a körvonal színe marad szürke még a „körvonal beállításai”-nál is és módosítási kísérletre a GIMP összeomlik (középen fent).

Egyéb látnivalók

Wilbur új dizájnt kapott! A Wilbur-ikon frissítve, modernizálva lett.

További exportformátumok jelentek meg, közöttük a psd a Photoshophoz, ha megosztani kellene.



A betűtípusok tárolása és megjelenítése pontosabb.

Frissített nyelvi változatok: a GIMP 85 nyelven érhető el, ebből 47-et frissítettek.

A **Beállítások** → **Vászoninterakció** → **Módosítók** résznél testre szabható, hogy az egérgombok adott eszközzel milyen módon működjenek.

Új (kísérleti) eszköz: az új eszköz (PaintSelect) lehetővé teszi a progresszív kijelölést ecsettel. Ugyanakkor, ez nem elég stabil, ezért csak a Beállítások Játsszóter részébe került bele. Csak akkor jelenik meg, ha a GIMP-et -- show-playground jelzővel indítod.

Nem hiszem, hogy csak ennyi lenne, de elinduláshoz elég, ha még eddig nem nézted volna meg.

