

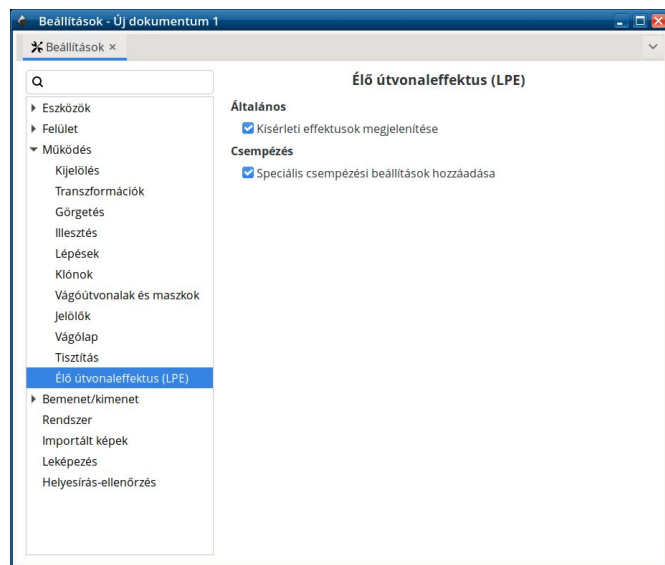
Inkscape oktató: az új LPE eszköz

PCLinuxOS Magazine - 2025. augusztus

Írta: Meemaw

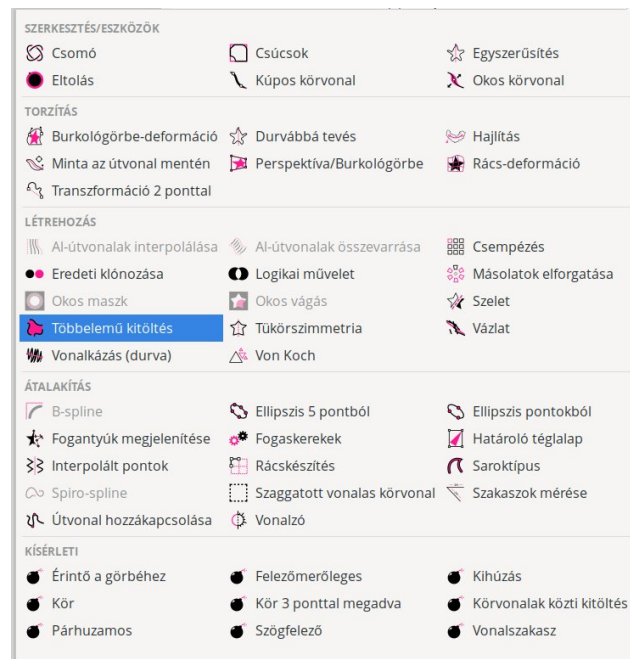
Tudod, hogy a YouTube-ot nézegetem, hogy lássam, megjelent-e valami új az Inkscape-hez és GIMP-hez. Logos by Nick-nél bukkantam rá és olyasmi, amiről nem tudtam. És ez az új LPE-eszköz (LPE – Élő útvonaleffektus-eszköz angol rövidítése). Az útvonaleffektussal sok mindent csináltunk már, az új eszköz néhány kísérleti eszköztkezel. Ha a kísérleti eszközök nincsenek aktiválva, meg kell tenned.

A **Beállítások** → **Működés** → **Élő útvonaleffektus (LPE)** menüben engedélyezd a kísérleti eszközöket és aktiváld a Kísérleti effektusok megjelenítése jelölőt. Zárd be a Beállításokat és indítsd újra az Inkscape-t.



Most, ha egy objektumodon útvonaleffektus-eszközt szeretnél használni, továbbiakat láthatsz belőlük alul a „Kísérleti” jellegűeknél. (jobbra fent)

Ugyanakkor, az új LPE-eszköz az eszközsávban, az ablak bal oldalán, a mérő eszköz fölött található, és az ikonja, illetve az eszközsávja így néz ki: (jobbra)



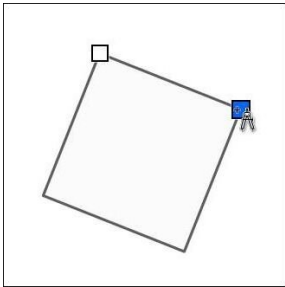
Lehetővé teszi olyan objektumok készítését, amiket eddig sokkal bonyolultabban lehetett létrehozni.

Az első hét eszközt fogjuk használni. Ezek balról jobbra: Vonalszakasz, Kör 3 pont megadásával, Kör (2 pontból), Párhuzamos, Felezőmerőleges, Szögfelező és Tükörszimmetria.

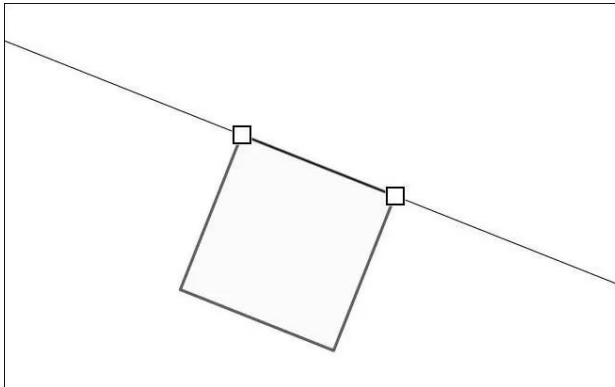


Vonalszakasz rajzolása

Tételezzük fel, hogy van egy ábrád és szeretnél egyenest húzni az oldalához. Vonalszakaszt készíthetsz toll-eszközzel, de nagy valószínűséggel csak olyan hosszú lesz, amilyen az a vonal, ami mellé húzod. Most lehetőség van másik, szerkeszthető szakaszt készíteni. Nyisd meg a használandó alakzatot és kapcsolod be az illesztést. Válaszd ki az LPE-t és ott a Szakasz eszközt. Az alakzat szélére kattintva rakj ki egy pontot, majd egy másikat. A képen kiraktam egy pontot és most egy másikat rakok ki. Ha elakadsz, segíthet, ha rögzíted a rajzot, mielőtt elindítanád az LPE-eszközt. Jobb kattintás és válaszd az objektum zárolását.



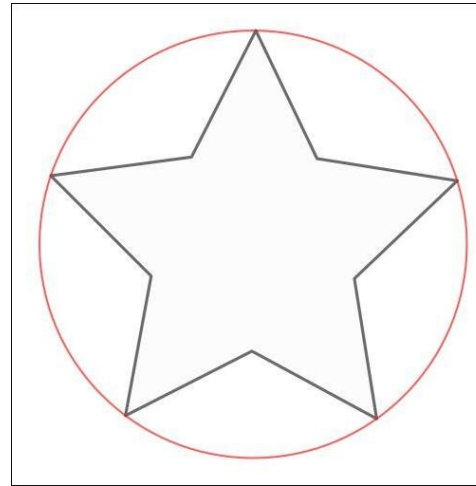
Elsőre semmi sem látszik, mivel a vonal színe nincs megadva. Nyomd le a Shift-et és kattints egy tetszőleges vonalszínre.



A folyamat befejezéséhez kattints az **Útvonal** → **Objektum átalakítása útvonallá** mnüpontra. Most, ha mozgatni akarsz, csak kattints a csomópontjaira és húzd.

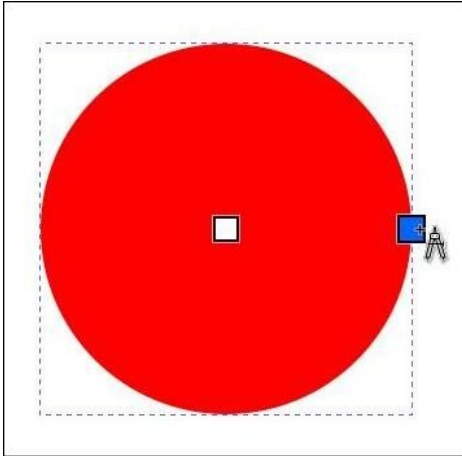
Kör három ponttal megadva

Projekten dolgozva gondoltam, kört húzok egy csillag köré. Külön-külön megrajzolni a kört és a csillagot, majd pontosan összeilleszteni nehéz lehet. Ez az eszköz segít ebben. Csináltam egy csillagot és szükség szerint megszerkesztettem. Ezután az LPE-eszköze váltottam és a Kör három ponttal opciót választottam. (Ismét gondoskodj, hogy az illeszkedés legyen bekapcsolva.) Ezután a csillag három (csúcs) pontjára kattintottam, majd a kitöltést kikapcsoltam a körvonal színét pirosra állítottam.



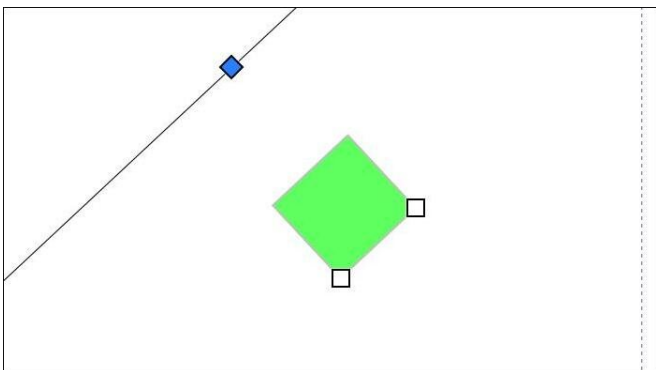
Kör (2 pontból)

Én nem mindig méregetem a rajzaimat, de néha olyat kell csinálni, ami pméretontos kell legyen, vagy egy középpontból kell méretezni, akkor ez az effektus is segíthet. Nick-nek a videóban van egy rakás háromszöge, az előző ábrához hasonlóan, azok köré kört akart rajzolni. Pontosán tudta, hol a középpont, ésezt az effektust használta. Ha pontosan tudod, hogy mekkora kör kell, az eszköz segíteni fog. Az Ellipszis és körív eszköz a kattintás pontjától (a kör egyik szélétől) addig a pontig, ahova a mutatót húzod (a kör másik széle) rajzol egy kört. A Kör effektus lehetővé teszi, hogy az átmérő helyett a kör sugaraá határozd meg, egy pontra kattintva, ami a kör középpontja lesz, és egy másikra, ami a kör külseje lesz.

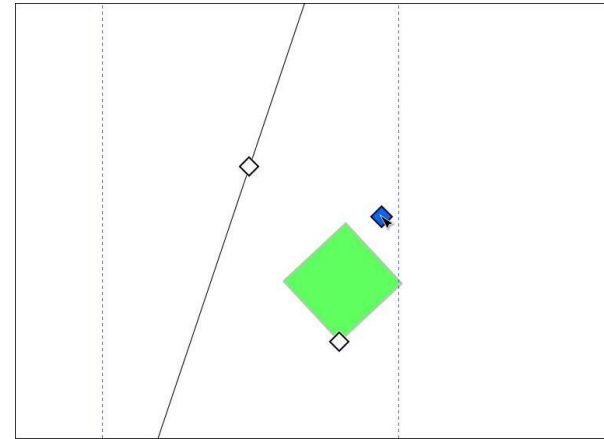


Párhuzamos vonal

Ha nagyon pontos akarsz lenni, a Párhuzamos effektus szintén jól jöhet. Ha egy objektummal párhuzamosan kell egy vonal, használd annak a pontjait a vonal kialakításához. Volt egy elforgatott négyszög, de kellett egy, az oldalával párhuzamos vonal. Zároltam a négyszöget és kijelöltem a sarkokat a párhuzamoshoz. Ekkor, ha a vonalat meghatároztad, nyomj Enter-t és megjelenik egy másik csomópont. Ki kell választanod a vonal színét, ahogy korábban is csináltad.

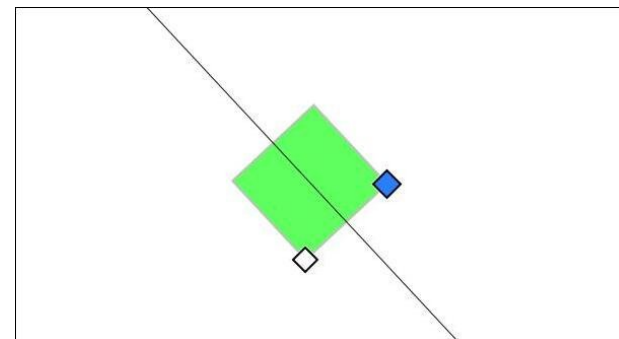
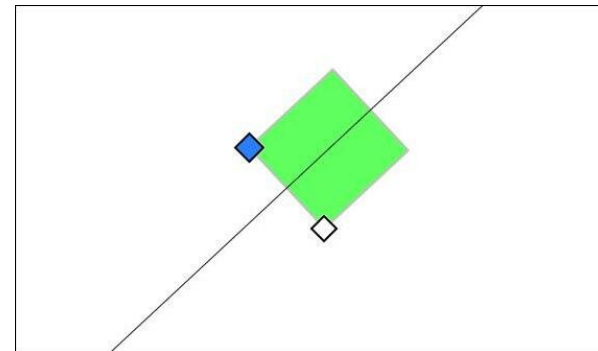


Ha a Csomópontok eszközt bekapcsolva az objektum csomópontjait mozgatod látni fogod, hogy a párhuzamos vonal a kijelölt csomópontokhoz igazodva követi azok mozgását.



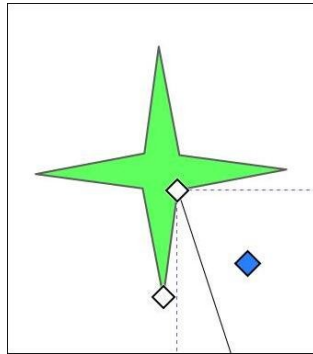
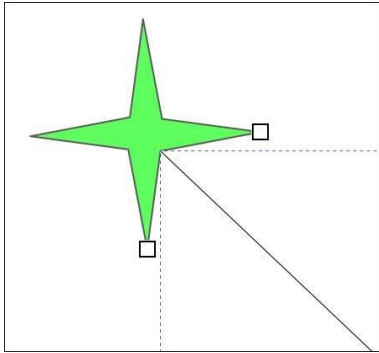
Felező merőleges

Többé, kevésbé úgy működik, mint a párhuzamos vonal eszköz, kivéve, hogy a vonal a két csomópontra merőleges lesz (természetesen). A második kép a csomópontok mozgatása után készült.



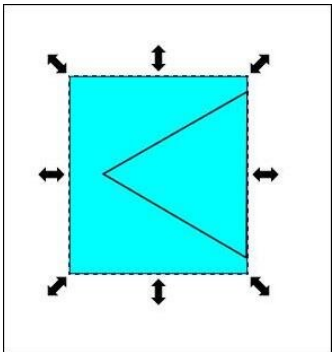
Szögfelező

Az effektussal három ponttal kijelölhetsz egy szöget és ahhoz a felezőjét. Ha nem egy szöget használasz, hanem egy szakaszt és egy pontot, egy vonalat kapsz. A szöghöz a négyágú csillag felét használtam, a vonal színét itt is meg kellett adni. A pontok a Csomóponti eszközzel szintén mozgathatóak és a köztük lévő szöget továbbra is megfelezi.

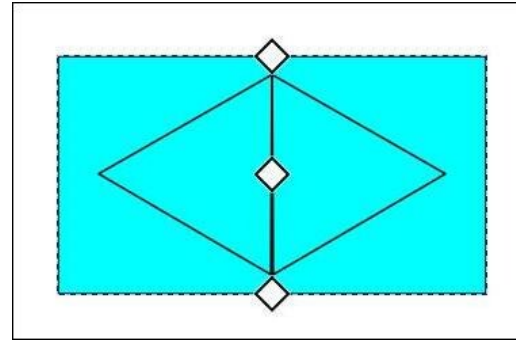


Tükörszimmetria

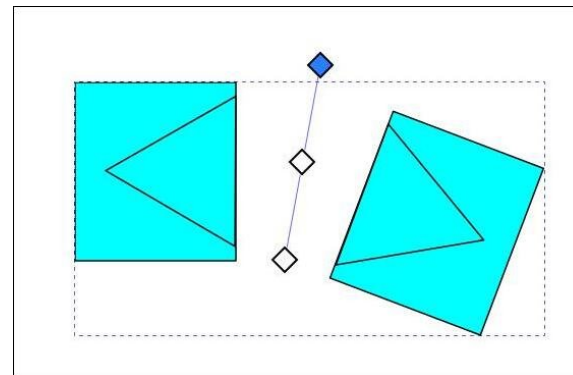
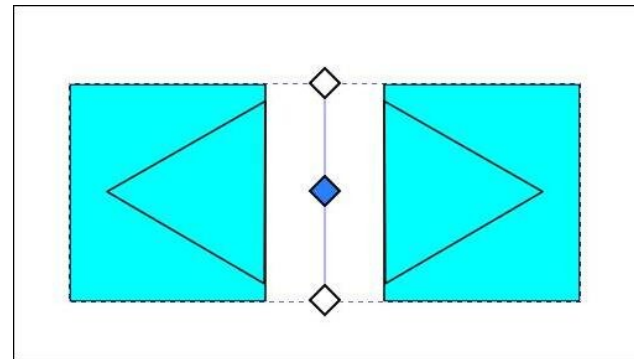
Azt hiszem, már csináltunk szimmetrikus tükrözést, de ez gyorsabb, miközben tényleg könnyű. Rajzoltam egy négyszöget benne egy háromszöggel az egyik oldalára igazítva. Csoportosítani KELL az objektumokat, mert az eszköz csak egyetlen objektummal működik.



Kijelölés után kiválasztottam az LPE-t és abból a Tükörszimmetriát. Az eszköz azonnal hozzáadta az új négyzetet. (jobbra, fent)



Vedd észre, hogy az oldalak érintkeznek, közöttük három csomóponttal. A csomóponti eszközzel ragadd meg a középsőt. Ez szabályozza az elemek távolságát. Az alsó és felső pontokkal forgatni lehet az új elemet (az eredeti valószínűleg nem fog mozogni).



Ez egy szuper eszköz! Biztos sok mindenre alkalmazható és egy kis gyakorlattal, a projektjeidet sokkal könnyebben tudod elkészíteni.

Ja, a videót nézve elolvastam pár kommentárt.

Ez szerintem az Inkscape fejlesztőjétől való:

„Sok kiadásban már benne volt, de kikapcsolva hagytuk, mert túlságosan instabilnak és nem hatékonynak bizonyult. Úgy tűnik, elfelejtettük kikapcsolni az 1.4-ben. Ezért nem említette senki a kiadási megjegyzésekben. Ez nem új és szándékunkban állt kiadni. Nos, most már túl késő!”

Ugyanakkor sok ezt követő bejegyzés dicsérte az új eszközt, mondván, hogy nagyon hasznos lenne CAD rajzoknál, Valaki kijelentette, hogy ezzel az Inkscape CAD-eszköz lett.

„Ezek az effektusok a CAD, számítógépes tervezési munkafolyamat sajátosságait imitálják, az Inkscape-t CAD platformmá változtatva. Fontos lehet olyankor, amikor a rajzot pontosan kell lefordítani valóságos objektumokká, például lézeres vágás, vagy 3D nyomtatás során.”



Screenshot Showcase



Posted by Texstar, July 3, 2025, running KDE.