

Inkscape oktató: nyilak

PCLinuxOS Magazine - 2025. október

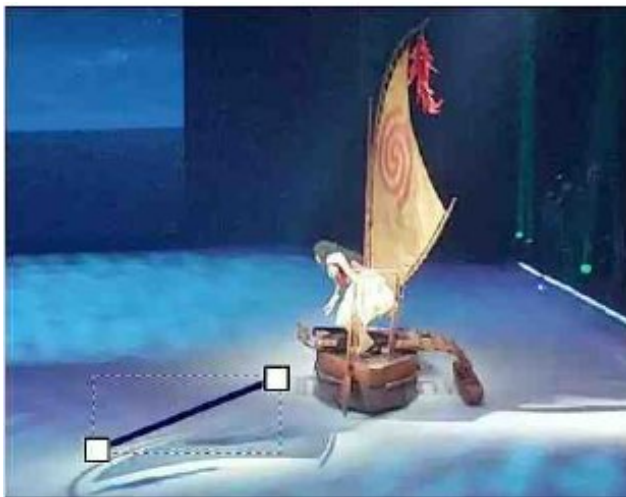
Írta: Meemaw

Mi, akik cikkeket írunk a PCLinuxOS Magazine részére, különféle képeket készítünk el az illusztrációinkat. Általában képeket rakunk be négyzetekkel, körökkel és nyilakkal a kiemelő részletek körül, vagy mellett. A múlt hónapban kalwisti nagyon jó [cikket](#) írt a nyilak készítése módjáról GIMP-pel. Én használtam GIMP-et és XnViewMP-t is nyilak rajzolására. Arra gondoltam, kell legyen mód arra is, hogy Inkscape-pel rajzoljunk nyilakat, ezért utánajártam. Van és igazából nagyon egyszerű nyilakat rajzolni Inkscape-pel.

Az Inkscape szinte mindent képes importálni (a WebP-képek kivételével), így a legtöbb kép beolvasható, hogy nyilakat adjunk hozzá. Ez a fotó a Disney on Ice-ről készült, amit tavaly néztem meg. A show ezen része a Moana című film részlete volt.

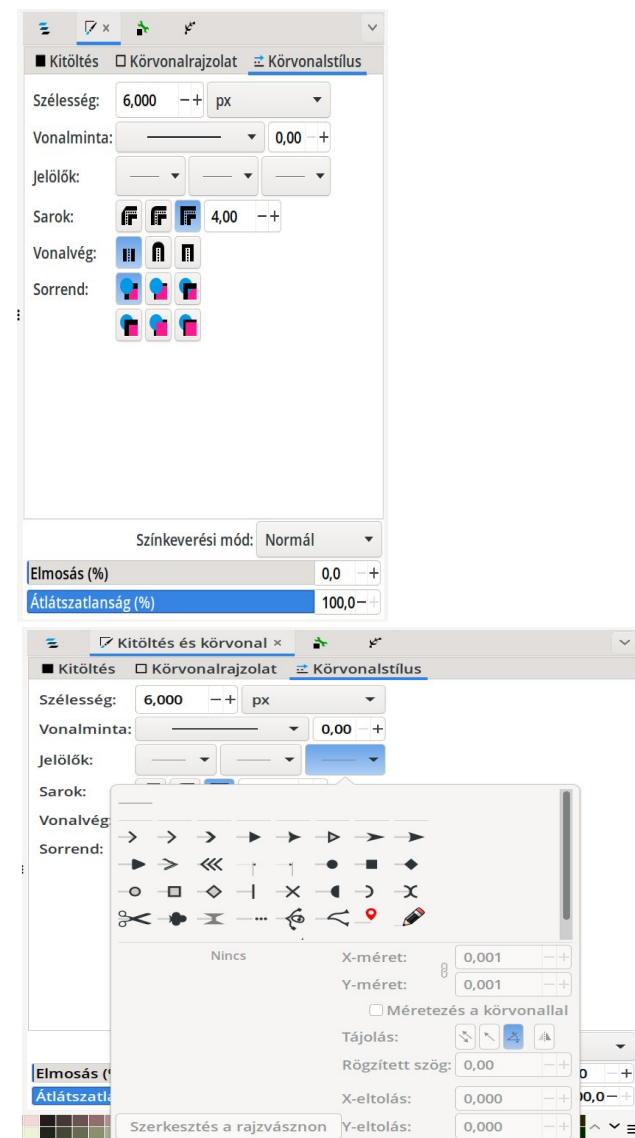


Nyilat akarok rajzolni, ami a hajóra mutat. Inkscape-ben a kiválasztott elem zárolható, vagy egy új réteget készíthet az alatta lévőre zárolható. Én a kép zárolását választottam jobb kattintás rákattintás és ott a „**Kijelölt objektum zárolása**” kiválasztásával. Így nem mozog el a munka közben. A „Toll ...” eszközt választva húztam egy vonalat balról jobbra, így a hajó közelében lévő pontnál végződött a rajz, de te fordítva is csinálhatod.



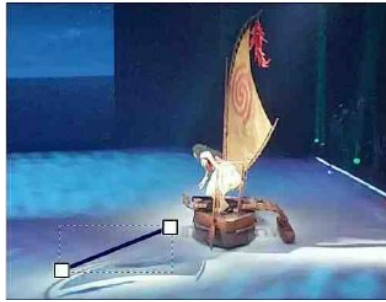
Nyisd meg a **Kitöltés és körvonal** ablakot és válaszd ki a **Körvonalstílus** fület.

Látod a **Jelölők** sort? A harmadikat választom ki, ami a húzott vonalam jobb végére lesz hatással. Így fog kinézni (az ablakot széthúzhatod).



Az ablak első sorában a már használt elemek szerepelnek, de alatta aválasztási lehetőségek

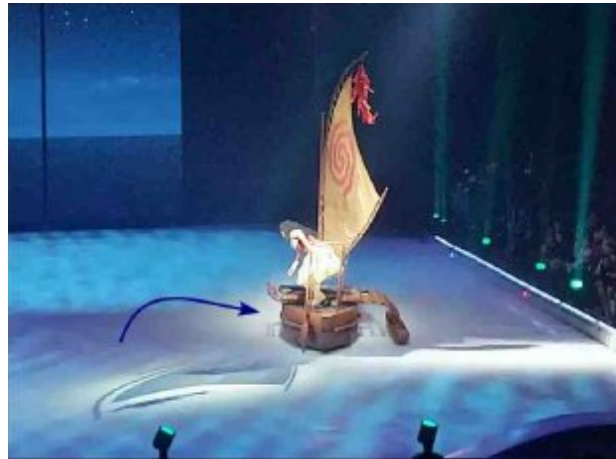
láthatók. A nyilamnak az első sor jobb legszélén lévő választottam. A vonal végén automatikusan megjelenik, és noha a csomópont még ott van a vonal végén, látható alatta a nyíl hegye.



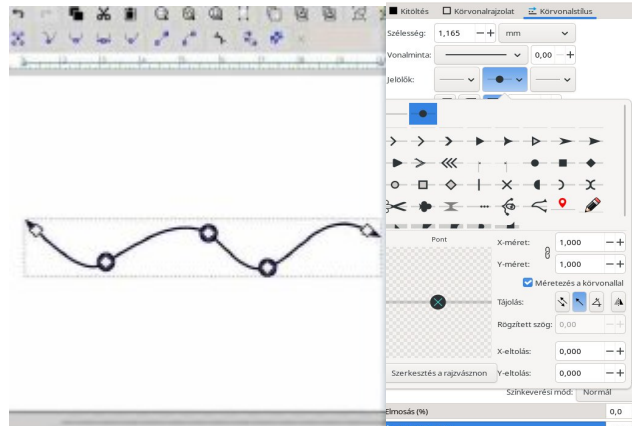
Az ablak alja felé láthatod, hogy lehet állítani a méretét és az irányát is. Az iránnyal még nem vacakoltam, de a pont mérete akkorára állítható, amekkora csak kell. Fölöttük látható, hogy sok egyéb elemet is alkalmazhatsz a vonaladon. A vonal másik végére is választhatsz valamit, hogy a nyílnakvége is legyen, nem csak hegye. Van olyan jelölő négyzet, amihez **Méretezés a körvonallal** van írva. Ha a nyíl túl hosszú lenne, megrövidítheted, ám ha a jelölő aktív, akkor az átméretezés mindenre hat.

Ha valamilyen oknál fogva görbe nyíl kellene, válts a csomópontokra és hajlítsd a vonalat a szokásos módon és a nyíl hajlani fog.

A középső jelölő egy kicsit más. A Jelölő a kiválasztott elemet az általad választott csomópontra teszi. Ha egyszerű vonalat húzol a két végén egy-egy csomóponttal, a középső Jelölő semmit sem fog kirakni, mivel nincs csomópont a vonal közepénél. Ha vonalon több

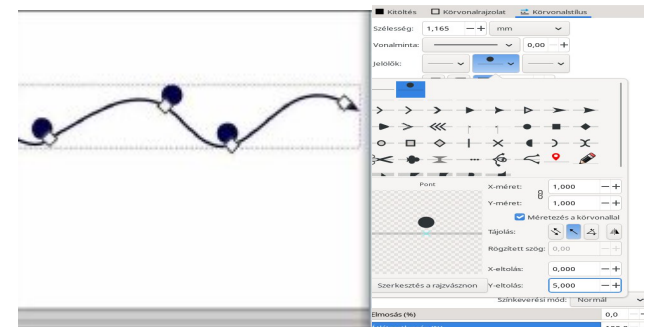
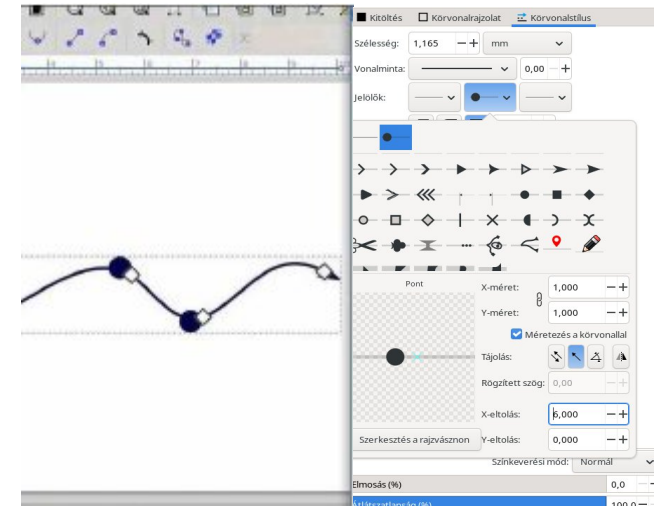


pont van, akkor a jelölő mindhez kiteszi a választott elemet.

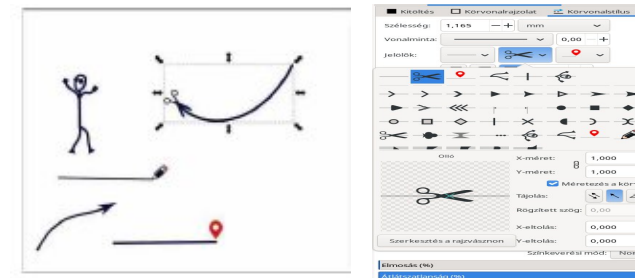


Ha a jelölők helyét megváltoztatnád, az ablak aljához menj és állíts az eltolásokon. Az X eltolás a jelölőt a vonalon maradv elmozdítja a csomóponttól. (jobbra fönt)

Az Y eltolás a jelölőt a vonaltól le, vagy föl mozgatja, attól függően, hogy az eltolás előjele pozitív, vagy negatív.



Ahogy azt korábban állítottam, sok gyéb is van a nyilakon kívül. Az ablakban különféle hegyek és végek, négyzetek és háromszögek, olló, ceruza és olyan gombostű van, mint amilyen a térképen jelenik meg. Még pálcikaember készítéséhez fej és láb is van.



A bal oldali Jelölő az, ami a vonal kezdőpontjához tartozik, és a jobb oldali pedig a vonal végéhez (a rajzfigura feje és lábai az alsó sorban vannak).

Biztos vagyok benne, hogy ezekkel a neked megfelelő (vagy kellő) nyilat nagyon gyorsan meg tudod csinálni



PCLinuxOS
Radically Simple

*It's easier than $E=mc^2$
It's elemental
It's light years ahead
It's a wise choice
It's Radically Simple
It's ...*

PCLinuxOS Magazine Graphics Special Edition, Volumes 1 - 4
Unleash your GIMP & Inkscape skills. Over 160 tutorials. Grab your FREE copy now!

Screenshot Showcase

PCLinuxOS
Radically Simple

Posted by tbs, September 9, 2025, running KDE.

Mighty Mouse	
CPU	3.0%
Memory	25.0%
Kernel	6.11.45-pc01
Uptime	0:34:11
Window Sys	X11
OSD Plasma	5.8.4
CDE Framework	5.87.0
WiFi	55.0°C
CompuCase	55.0°C
Sensor 2	55.0°C
Read	2.6 K/s
Write	6.6 K/s

Network Speed	
Net 1 K/s	0.0 K/s
Net 2 K/s	0.0 K/s
Net 3 K/s	0.0 K/s
Net 4 K/s	0.0 K/s
Download	34.2 K/s
Upload Rate	47.6 K/s