

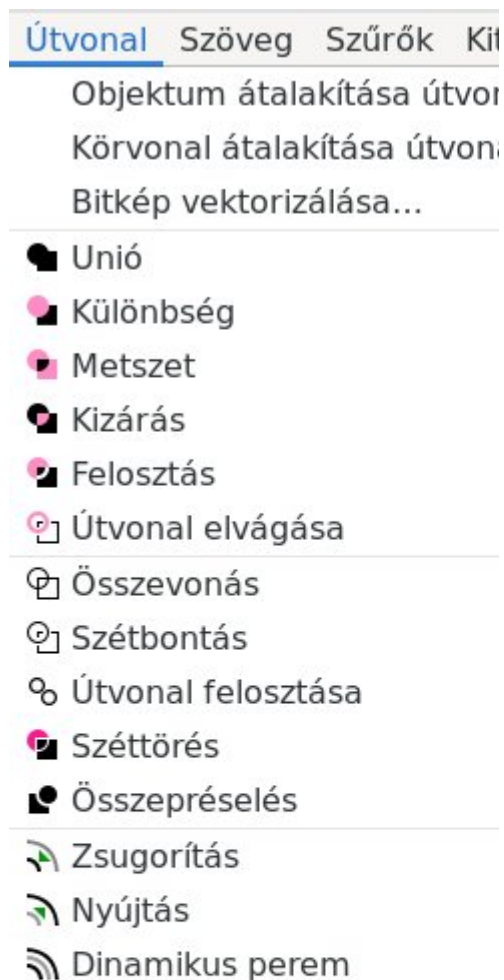
# Inkscape oktató: Boolean útvonalműveletek

PCLinuxOS Magazine - 2026. április

Írta: Meemaw

Egyszer elgondolkodtam azon, hogy mennyi mindent lehet csinálni az Inkscape-pel, biztos van pár, amit valaki még nem ismer. Ott az Útvonalak menü, benne rengeteg elemmel, és jó ha tudjuk, hogy mi mire való. Menjünk végig a menü elemeim, és nézzük meg egyenként.

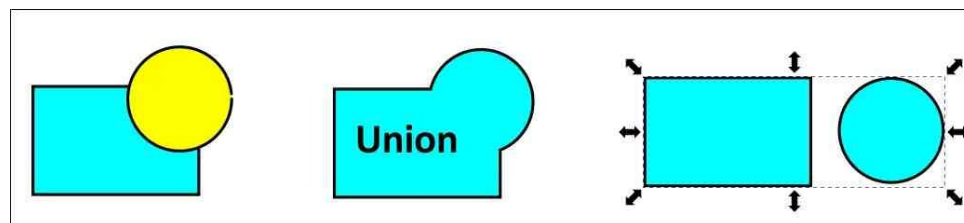
Íme a menü:



Ne feledd, egyes műveletek csak két objektumot képesek kezelni, így, ha több elemed lenne, akkor a várt végeredmény és a használni kívánt eszközök függvényében egy kicsit variálni kell.

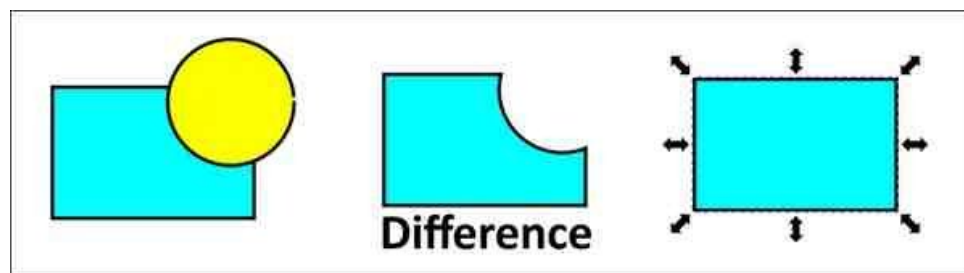
## Unió

Az Unió két tárgyat egyesít. Ha átfedik egymást, az Unió egy darabot készít belőlük. Eltérő színek esetén, az Unió az alsó objektum színét használja. Ha nincs átfedés, akkor is átszínezi az alsó színével, és csoportosítja az objektumokat.



## Különbség

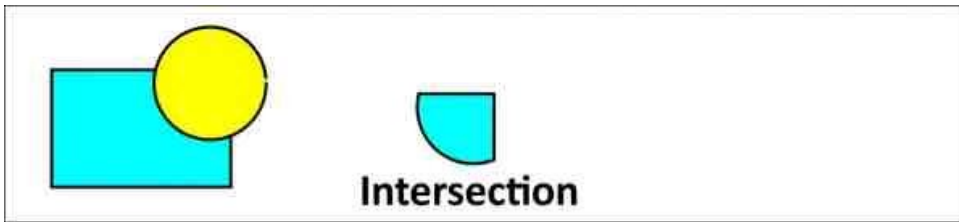
A különbség kimetszi az objektum egy részét. Átfedés esetén, a felső objektum vág ki az alsó alakzatból és törlődik. Ha nem fedik egymást, a felső alakzat törlődik.



Egynél több alakzaton is alkalmazható, akár külön-külön is, vagy a kívágni kívánt objektumok Unió művelettel történt egyesítése után egy lépésben.

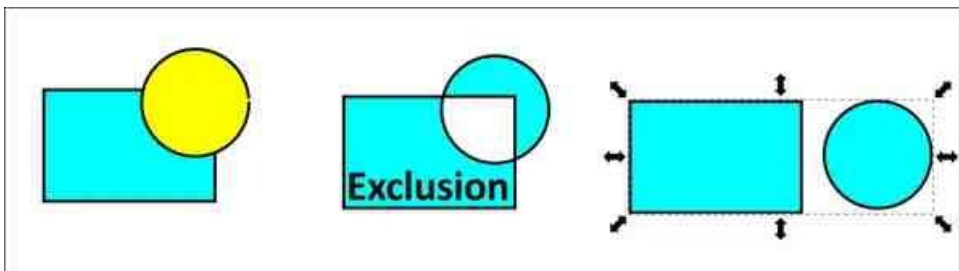
## Metszet

Ha a metszést átfedésben lévő a két elemen hajtják végre, akkor csak az egyes alakzatok közös része marad meg. Ha nem fedik egymást, azaz nincs metszéspont, a művelet mindkét alakzatot eltávolítja.

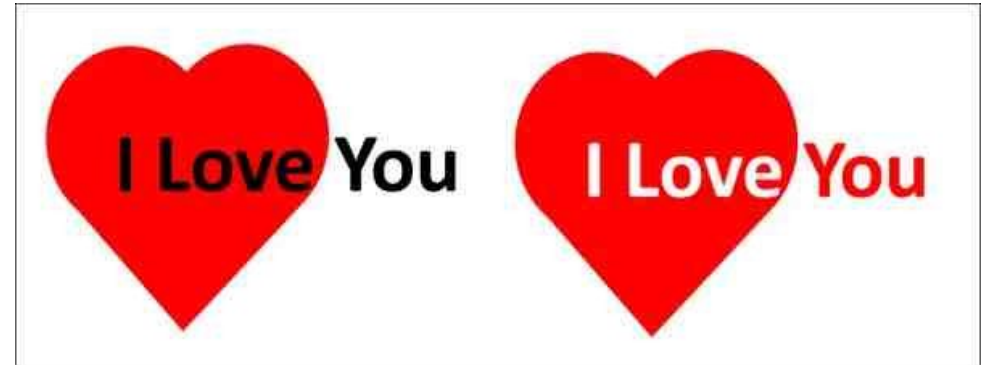


## Kizárás

A kizárás során az átfedő alakzatok közös részét távolítjuk el. Ha nem fedik át egymást, mindkettő az alsó elem színére vált.



Ha van egy objektumod, amiből ki akarsz vágni egy darabot, a Kizárás működni fog. Tudd, hogy mindkét objektum útvonal típusú kell legyen (tehát importált képen nem működik). Ezen a képen a szívből megjelenő fehér betűk valójában lyukak, és a mögöttük elhelyezett elem fog látszódni. (jobbra fönt)

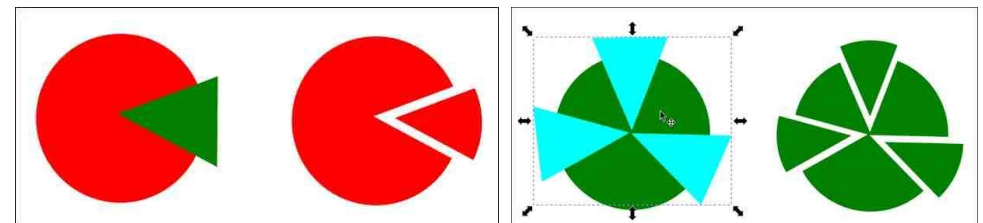


## Felosztás

A Felosztásnál a felső forma az alsó formát az átfedés széle mentén elvágja. Ha nincs átfedés, a felső forma eltűnik.

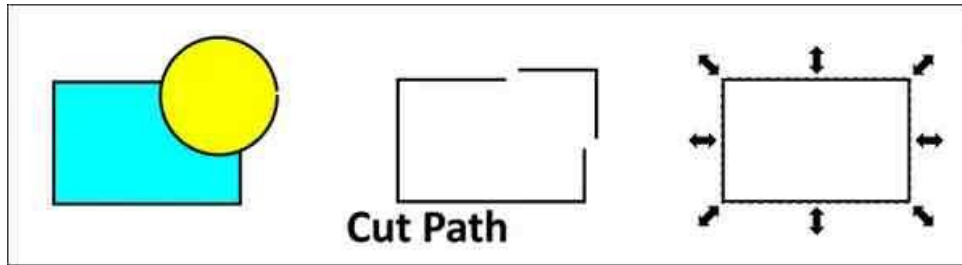


Legegyszerűbb akkor használni, amikor valamit két darabban szeretnél mutatni, például egy kördiagramnál kiemelésre. Több elemen is alkalmazható. Egyszerűen jelöld ki a vágásra szolgáló elemeket, és (kettesével) unióval egyesítsd azokat.



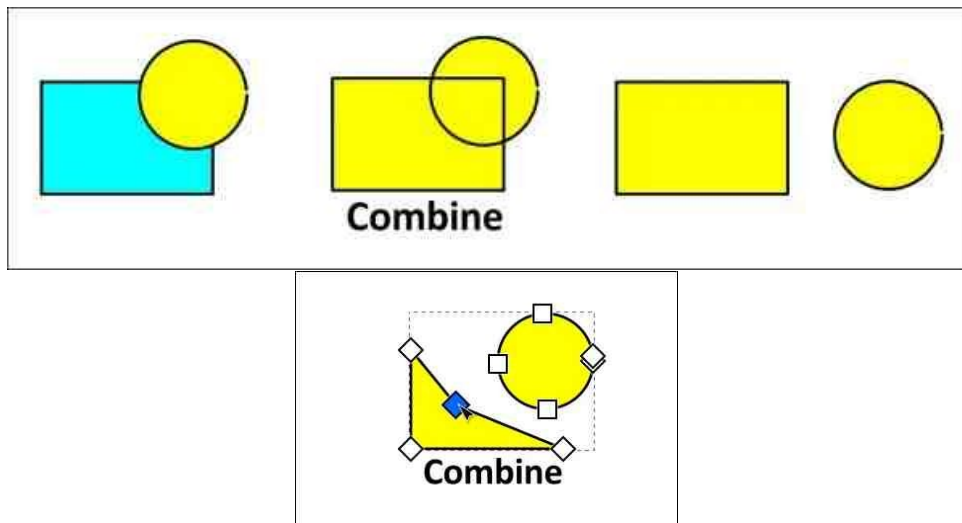
## Útvonal elvágása

Az Útvonal elvágása hasonlít a Felosztáshoz, azzal a különbséggel, hogy eltávolítja az objektum kitöltési színét. Ha az objektumok átfedésben vannak, akkor levágja az alsó objektumot, eltávolítja a kitöltést, és a felső objektum eltűnik. Ha nem fedik át egymást, a felső objektum eltűnik, és az alsóból eltűni a kitöltés.

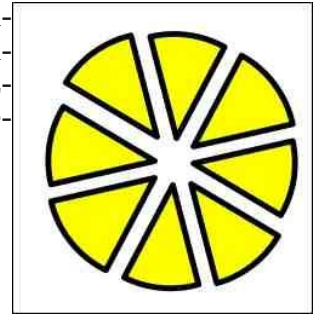


## Összevonás

Az Összevonás azt teszi, amit a neve sugall, kombinál két objektumot, a felső objektum kitöltési színét alkalmazva. Ha átfedik egymást, a csomópontokat elmenti, ebben tér el az Uniótól. Az Összevonás a két objektumot al-útvonalakká alakítja, ami azt jelenti, hogy a csomópontok eszközzel szerkeszthetők. Ha nem fedik át egymást, akkor egy „csoportá” válnak, a felső objektum kitöltési színét megtartva.

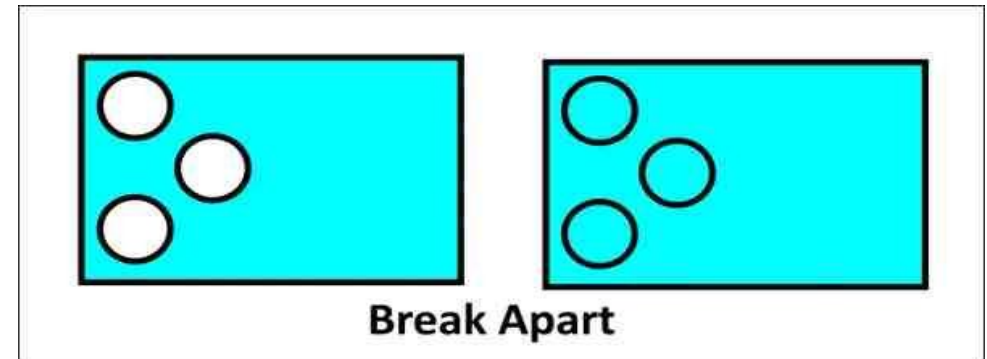


Az Összevonás kettőnél több objektumon is működik. Visszatérve a kördiagramhoz, megrajzolhatod a vágási vonalakat a daraboláshoz. A Felosztás előtt a vonalakat kijelölve alkalmazd az Összevonást, és majd az Felosztást. (jobbra fent)



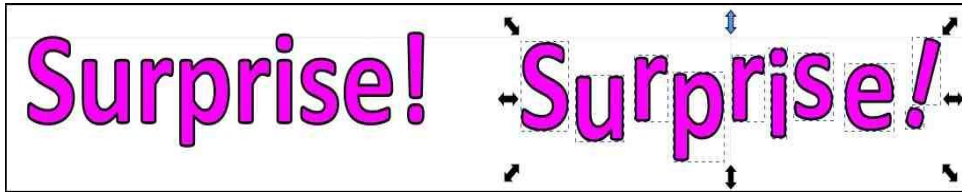
## Szétbontás

Ez, az Összevonás (vagy akár a Kizárás) egyfajta visszavonása. Ha kombináltál két tárgyat, és később úgy döntesz, hogy újra külön kellene, használhatod a Szétbontás-t. Attól függően, hogy a tárgy hogyan néz ki, még extra darabokat is kaphatsz. Itt a Kizárást használva kaptam a fehér részeket, amik átlátszóak voltak. Ha úgy döntenék, hogy nem akarom azokat a „lyukakat”, a Szétbontás segítségével visszaállíthatom az objektumokat olyanra, ahogy voltak.



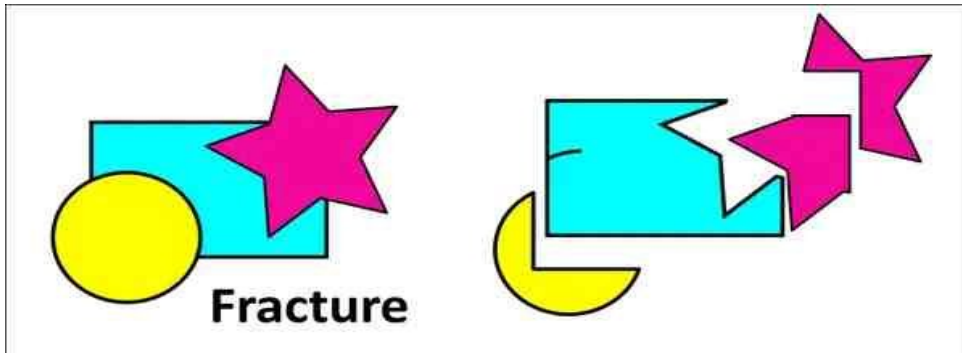
## Útvonal felosztása

Az Útvonal felosztása egyfajta visszavonás az Összevonás számára, az al-útvonalak visszavonása. Ha azonban az al-utak átfedésben vannak, semmi nem történik. Ha az al-utak nem fedik egymást, akkor elválasztja őket. Valójában az Útvonal felosztása legjobban szövegszerkesztésre használható. Kész szövegen az útvonal felosztása különválasztja a betűket, így egyenként kezelhetők. Ez különösen akkor hasznos, ha egyenetlenül szeretnéd elrendezni a betűket. A bal oldalon a szó még egy objektum, de a jobb oldalon már minden betű önálló elem. (következő oldal, balra fent)

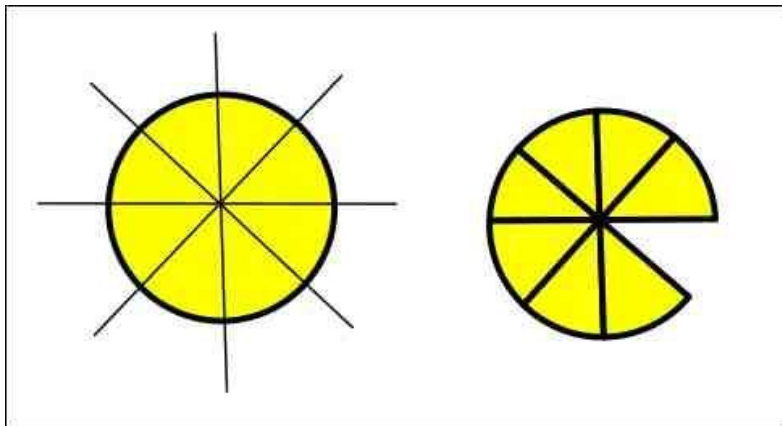


## Széttörés

A Széttörés a tárgyakat az érintkező csomóponti vonalaik mentén darabokra vágja. Kettőnél több tárgyon is működhet.

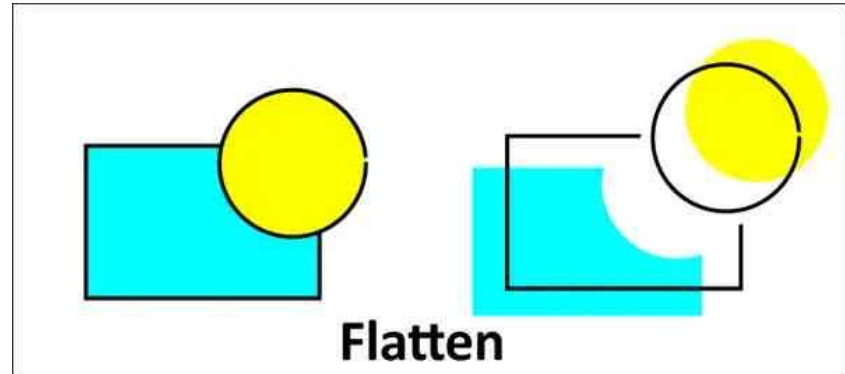


Visszatérve a kördiagramhoz, az egész egy lépésben is elkészíthető, nem összevonással majd osztással. Rajzold meg a kört és a vonalakat, és válaszd ki mindent, majd használd a Széttörés-t. Kicsit furcsa az Inkscapem, mert ennek során, elvesztettem a diagram egy darabját.

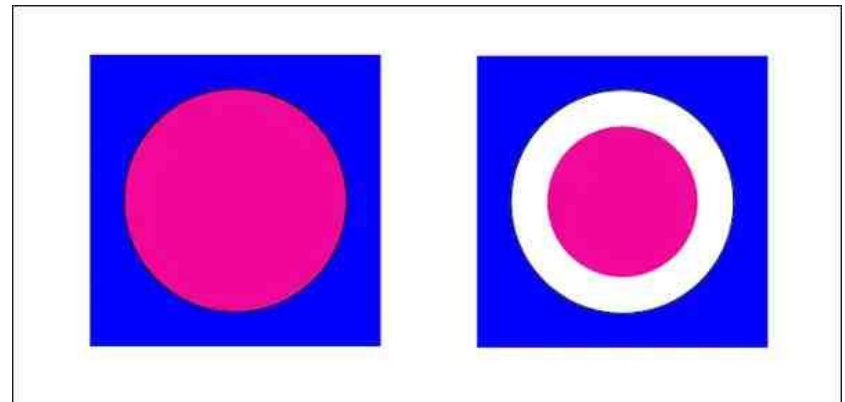


## Összepréselés

Az Összepréselés is érdekes! Mindent feloszt, a vonalakat és a kitöltő színeket különválasztja.



Ez akkor lehet hasznos, ha olyan alakzaton dolgozol, ami 2 vagy 3 objektumot tartalmaz, és mindegyiket el akarod menteni, az alattuk lévőket pedig nem. Az Összepréselés, ellentétben más műveletekkel, megőrizheti az eredeti objektumokat. Itt létrehoztam egy négyzetet és egy kört. Átlátszó területet akarok készíteni a kör mögött, majd átméretezni a kört, ami meg akarok tartani. Erre használtam az Összepréselést.



Remélem, kaptál néhány hasznosítható ötletet, ami megkönnyíti az Inkscapem használatát!

Nekem a [Sweater Cat videója](#) segített.