

GIMP oktató: egyedi ecsetek készítése

PCLinuxOS Magazine - 2026. május

Írta: Meemaw

A magazin egyik tavaly őszi címlapján egy őszi jelenet volt, levelekkel a földön, és járdával a képen. Csináltam hozzá pár egyedi ecsetet. (Söpörhetsz vagy gereblyézhetsz bármennyit, mindig marad levél a járdán!)



Ha nem tudod, hogyan készíts egyedi ecsetet GIMP-hez, csináljunk együtt, hasznodra lehet egy esetleges jövőbeni projektben.

Oktatóanyagot kerestem az ecsetkészítéshez. A Davies Media Design-nak [volt egy](#) arról, hogyan kell csinálni. **AZONBAN**, a leírásban a GIMP 2.10-es verzióját használták, a GIMP pedig a 3.2-es verzióban *megváltoztatta a módszert*. A GIMP váltotatás esetén frissíti a tudásbázist, így tudtam használni a [kézikönyvet](#) is.

Egyedi ecsetet többféleképp készíthetünk. A GIMP-ben a "gyári" ecsetek olyanok, hogy bármilyen előtérzínnel használhatók legyenek. Emellett, készíthetsz olyat, amik változatlanok

maradnak, mint az általam használt levelek.

Kezdjünk hozzá! 4 fajta ecset létezik:

Közönséges – elkészíthető a GIMP ablakában. Valószínűleg a legtöbbjüket így fogod létrehozni.

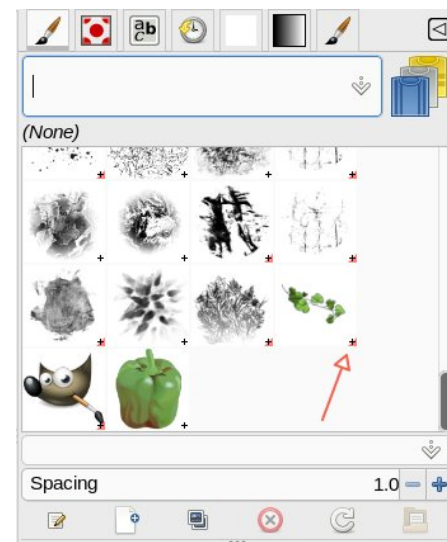
Paraméteres – az Ecsetszerkesztőben hozod létre. Ez is egy közönséges ecset, de elkészítése és exportálása gyorsabb az Ecsetszerkesztőből. Hátránya a szerkesztőben korlátozottak a variációs lehetőségek.

Az előbbi kettő felveheti az előtér színét.

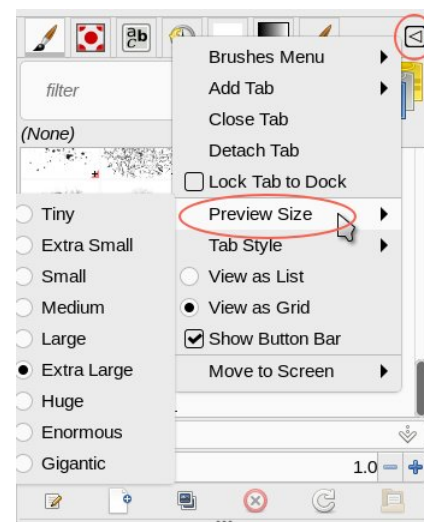
Színes – ecsetként képet használ. Bizonyos esetekben (mint a leveleim) az ecsetet használva a képet bárhová elhelyezheted.

Animált – rétegeket használva készít „változó” ecsetet, így kattintáskor a rendelkezésre álló ecseteket a rétegeket változtatva éri el.

Ha nem vetted volna észre, az ecset sarkában apró ikonok lehetnek. A piros háromszög a sarokban animált ecsetet jelez, így ha rákattintasz és lenyomva tartod, végiglapoz a rendelkezésre álló ecseteken. A „+”, azt jelenti, hogy az ecset valójában nagyobb, mint a látható ikon. Az alábbi képen a "vines" ecsetél piros háromszög és „+” is van. Ez az ecset 3 különböző mintával animált.



Növelheted az ecset előnézeti méretét is, ha jobb gombbal kattintasz az ablak jobb felső sarkában lévő háromszögre, és a „Preview size”-t választod. Kilenc méret van. Én megváltoztattam, de azt hiszem, az alapértelmezett a Nagy.

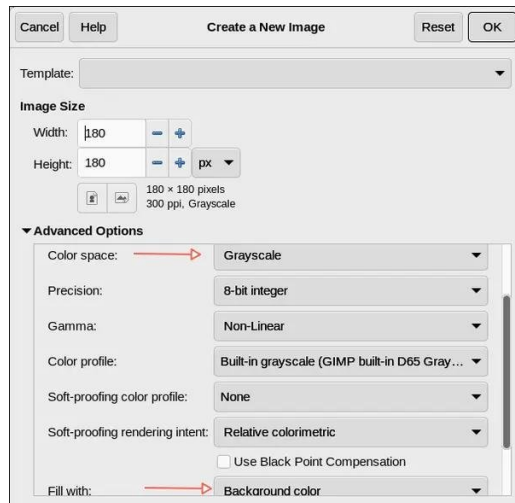


Közönséges ecset készítése

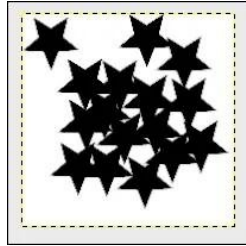
A legegyszerűbb, ha átmásolsz egy rajzot a vágólapra (<CTRL> + C). A GIMP a másolatot az ecsetek párbeszédpanelbe helyezi, hogy használhasd a munkád során.

Megjegyzés: a bökkenő az, hogy az ecset csak a GIMP-ben és addig él, amíg be nem zárod. Ha a GIMP bezárása és újraindítása után is szeretnéd használni, akkor ecsetként kell exportálni.

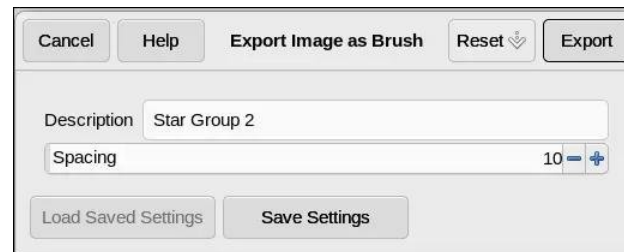
Ecset készítése: **Fájl menü** → **Új**. Az ablakban állítsd be a méretet. Én 180 x 180 px-et használtam (a maximális méret 1024 x 1024). Most, a **Speciális lehetőségek**-nél, a **Színséma** legyen **Szürkeárnyalatos**, és **Kitöltés ezzel:** fehér. Nálam a **Háttérszín** van, mert az is fehér. Az ablakban is lehet fehérre módosítani.



Az új fájlban készítsd el a kívánt ecsetet. Én a GIMP saját csillag ecsetét használtam fel csoport készítésére, de a te ecseted lehet sokkal bonyolultabb.



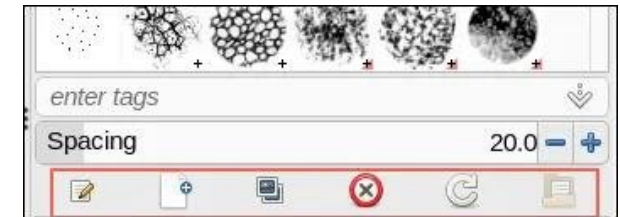
Ha szeretnéd később szerkeszteni, mentsd a GIMP saját .xcf formátumában, hogy újra megnyithasd. Ha ecsetként szeretnéd exportálni, válaszd a **Fájl** → **Exportálás másként...** menüt. Adj nevet az ecsetnek, és mentsd el .gbr kiterjesztéssel. Kapsz egy másik ablakot, ahol leírást és az ecsetvonások közötti távolságot megadhatod. Ha lenyomva tartod az egérgombot, az ecset tovább rajzol. Az ecsetvonások egymástól a távolságnál megadott térközre helyezi el. Az ecsetek neve a leírásban alapból „GIMP ecset” lesz, hacsak nem módosítod, úgy ha ebbe az ablakba beírod az ecset nevét, az segít azonosítani az ecsetek panelén. Megnyitottam az ecsetek párbeszédpanelét a GIMP-ben, ott az eszközbeállításokat, mert az ecsetek párbeszédpanelen van néhány más eszköz is.



Most, mielőtt használnád az ecsetet, lehetőleg a a GIMP ecsetkönyvtárába mentsd inkább, mint bármilyen más mappába. Linuxban a /home/(felh.)/.config/GIMP/3.2/brushes helyen találsz. (Most a 3.2-es verzió van.)

Parametrikus ecsetek létrehozása az ecset-szerkesztőben

Az ecsetszerkesztő nagyon hasznos, de korlátozott képességű, ezért valószínűleg közvetlenül a GIMP-ben fogsz ecseteket tervezni. A szerkesztő használatához nyisd meg az ecsetek párbeszédpanelét (nem az ecset eszköztárból). Az ecsetek párbeszédpanel alján néhány eszköz látható. Balról jobbra, Ecset szerkesztése, Új ecset, Ecset kétszerezése, Ecset törlése, Ecsetek frissítése és Ecset megnyitása képként.



Ecset létrehozásához egyszerűen kattints az Új ecset elemre. Az Ecsetszerkesztő megnyílik, egy pont lesz a közepén. Elkezdheted szerkeszteni azt alak, méret, keménység, szög és néhány egyéb paraméter módosításával. Nevet is adhatsz neki. Ahogy az lejjebb látható, választható kör, négyzet vagy gyémánt a munkához. Én a gyémántot választottam.

Sugár az ecset mérete.

Csúcsok eldönti, hány csúcsa legyen. Én az 5-öt választottam. Olyan csillag lett, mint amilyen már amúgy is van már az ecsetek között, de egy kicsit mást akartam csinálni.

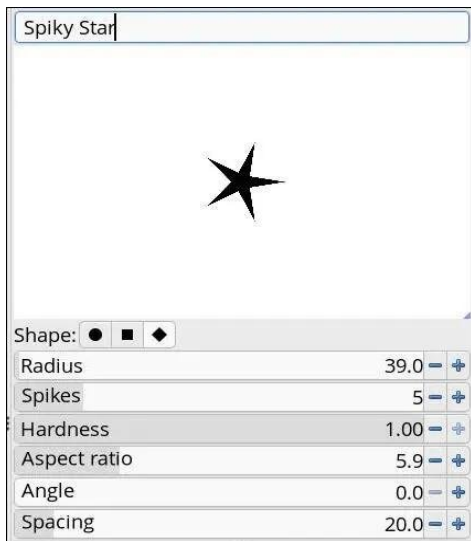
Keménység határozza meg, hogy a széle éles vagy elmosott legyen-e. Ha 100, akkor az ecset fekete, és nincs elmosás a széleken.

Méretarány az, amitől keskenyebb lett a

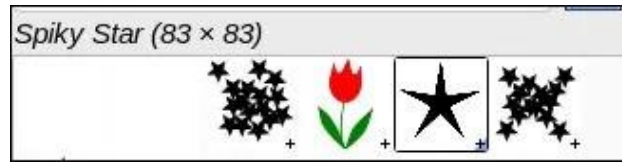
csillagom. Kísérletezz vele, hogy megkapd a kívánt eredményt.

Dőlésszög melyik irányba álljon. A csillagnál előfordulhat, hogy egy más szögnél is felfelé mutat egyik csúcsa.

Távolság a jobb gomb nyomva tartása esetén egymástól milyen messze helyezze el az ecsetvonásokat. A nagyobb szám a vonásokat egymástól távolabb helyezi el, a kisebb szám pedig jobban sűrítii azokat.



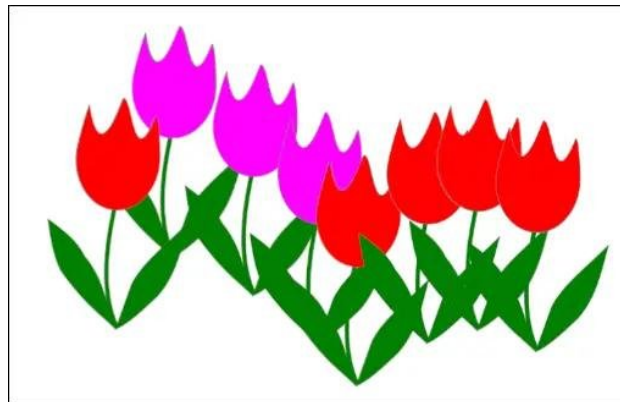
Ha már olyan, ahogy szeretnéd, csak be kell zárni az Ecetszerkesztő lapot a GIMP-ben. A program fájlba menti, az ecseteknek kijelölt mappában. Egy .vbr kiterjesztésű szövegfájl. A fájlom neve Untitled.vbr lett, de a szövegfájl a megnyitásakor mutatta az általam választott beállításoknál a Spiky Star nevet is mutatta, így átneveztem a fájlt Spiky Star.vbr-re. Amikor legközelebb megnyitom a GIMP-et, az ecsetek párbeszédpanelen ott lesz. De, akár most is rákattinthatok az Ecsetek frissítésére az ecsetek párbeszédpanelén. És ott lesz...



Színes ecsetek létrehozása

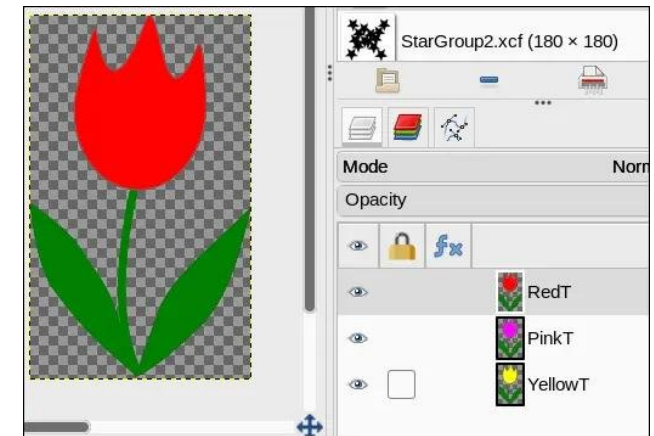
A színes ecsetek létrehozása egy kicsit más, mert meg akarja őrizni az ecsethez használt kép eredeti színét. Az új projekt kitöltése átlátszó legyen, ide illeszd be a képet. Korábban rajzoltam egy egyszerű tulipánt Inkscapepel egy másik projekthez, és elmentettem. Most megnyitom a GIMP-ben, egy másik, azonos méretű, átlátszó kitöltésű fájlal. Mivel a kép 175 x 287 px, ezért a másik fájl is ilyen méretű lesz.

A színes képet másold át az új átlátszó fájlba. Ne feledd, hogy a GIMP új verziójában a beillesztés egy másik rétegre kerül, mald egyesíteni kell a rétegeket. Most már csak exportálni kell, és be kell tenni a GIMP ecsetek mappájába, és frissíteni a GIMP ecseteket. Csináltam egy pirosat és egy rózsaszínűt is, és csak rákattintottam az ablakra.



Animált ecset készítése

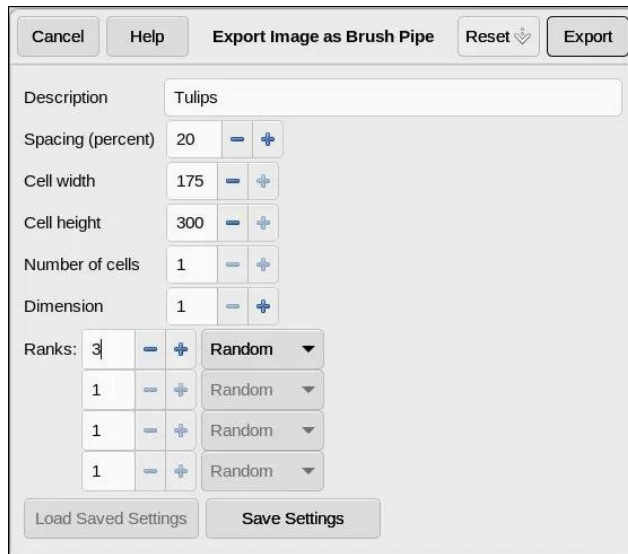
Az elkészült ecseteket GIMP .xcf fájlként elmentettem, hogy később még szerkeszthessem, ha akarom. Nekem jól bevált, amióta a GIMP-et rendszeresen használom. Kinyitottam az egyiket, hogy animált ecsetet készítéséhez. Az animált ecsethez használni kívánt képeknek saját rétegetket kell készíteni. Nem csak piros és rózsaszín, de egy sárga tulipánom is volt, szóval ez 3 réteg. Átlátszó rétegekre másoltam az egyes tulipánokat.



A tulipánok mérete azonos, csak a színük más. Mivel a piros lett a felső réteg, ezért az látható a palettán, a többi csak a réteg párbeszédablakban látszik.

Ismét, ha a rétegeid már rendben vannak, exportáld ecsetként. Ezúttal a kiterjesztés .gih lesz. Az exportáló ablakod nagyobb lesz, több beállítási lehetőséggel. (következő lap, balra fent)

GIMP oktató: egyedi ecsetek készítés



A beállítások összetettebbek:

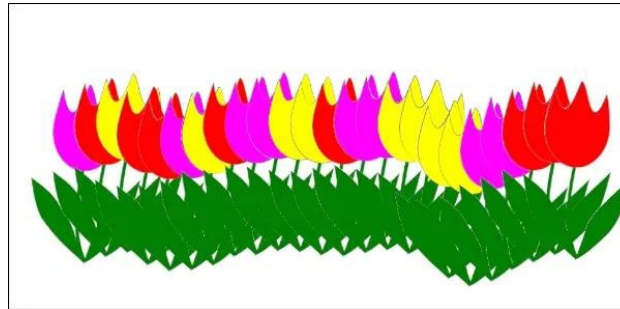
Távolság lenyomva tartott egérgomb mellett húzott ecsetvonások közötti távolság, .

Cellaszélesség és **cellamagasság** adják meg az ecset méreteit.

Cellák száma meghatározza rétegek számát.

Méret megmondja a GIMP-nek, hogyan vágja az ecsetet. Ha megfelelő a minta, akkor 4-et választva, minden réteget 4 darabra vág, így még több ecseted lesz. Az ecsetünknel viszont egészben szeretnénk látni az tulipánt.

Rang megmondja a GIMP-nek, hogyan hívja be a rétegeket az ecset használatakor; itt mindegyik 3, ami 3 réteg esetében Véletlenszerű beállítás. Ha lenyomva tartod az egérgombot, véletlenszerűen festi le őket. (középen fent)



Valamiért kiírta, hogy Eltérő magasság! Úgy gondoltam, ez eltérő méretű háttéreket jelzi, de az összes rétegem ugyanakkora, mint az általam használt tulipánok. Ennek még utána kell járnom. Ügyelj arra, hogy az ecsetet az ecsetek mappába küld, és frissítsd az ecseteket.

Remélem tetszeik, hogy bármilyen ecsetet készíthetsz későbbi felhasználásra.

Screenshot Showcase



The PCLinuxOS Magazine
Created with Scribus