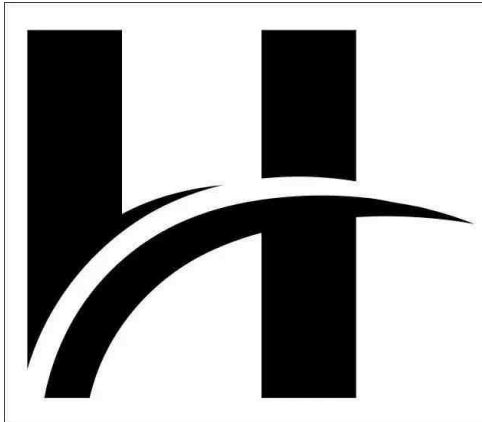


Inkscape oktató: betű-logó készítése

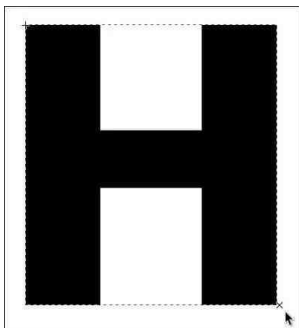
PCLinuxOS Magazine - 2026. október

Írta: Meemaw

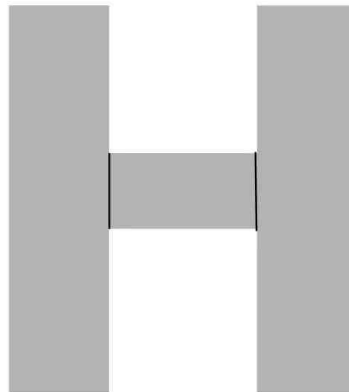


Ez a leírás abban segít, hogy egy betűből kis átalakítással logót készíthess. Az Alakképző eszközt használja hatékonyan. Kezdjünk hozzá!

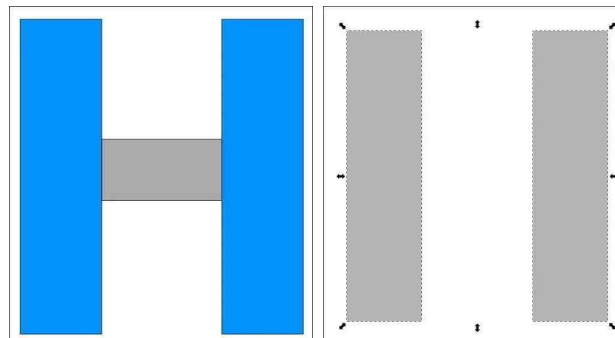
A Szöveg eszközzel rajzold meg a betűt. Ha kell, válts betűtípust. A projekthez a sima vonalú, vastag betű a jó. Én Bitstream Vera Sans-t használtam, A feldolgozott [leírásban](#) nagy A-t használtak, de én inkább H-t. Válts a Kijelölés eszközre és méretezd át a szükséges szerint (az enyém kb. 200-as lett) és nagyítsd ki.



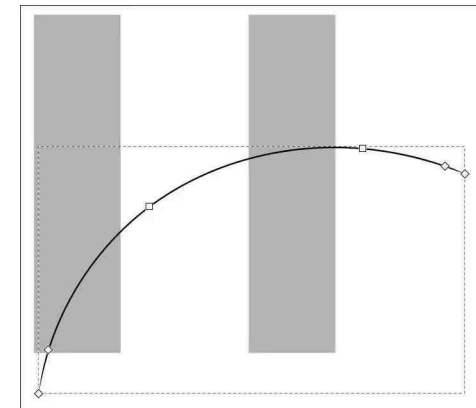
Az **Útvonal** → **Összepréselés** menüvel alakítsd vektorossá, ne maradjon szöveg. A színét válts szürkére (hogy lásd, mit csinálsz). Engedélyezd az Illesztést. A Toll eszköznél válaszd az **Egyenes vonalszakaszok sorozatának létrehozását**-t  és a betű vízszintes részének sarkaira kattintva, húzz függőleges vonalakat a betű középső részére. Kapcsold ki az illesztést.



Jelöld ki az objektumot, majd válts az **Alakképző** eszközre.  Ezzel kiválaszthatod az objektum azon részeit, amiket megtartanál és törli a nem kívánt részt. Én a függőleges elemeket jelöltem ki és nem az összekötő részt.

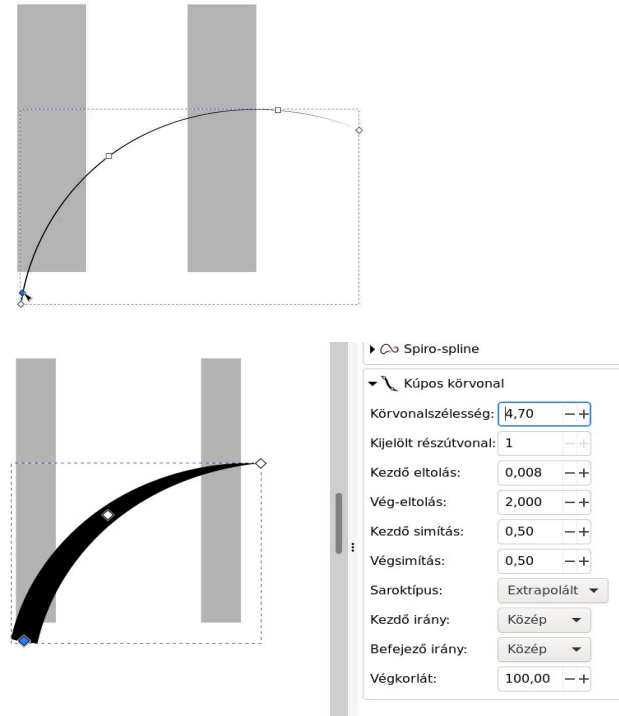


Válts a Csomópont eszközre. Az objektum közepénél pár csomópontot láthatsz. Kijelölheted és törölheted azokat. Az objektum sarkait hangsúlyossá kell tenni, ezért jelöld ki azokat és válaszd a **Kijelölt csomópontok csúcscsá tételét**.  Válts a Toll eszközre és az üzem mód legyen **Spiró-útvonal létrehozása**.  Húzz egy ívelt útvonalat és a Csomópont eszközzel kedvedre formáld.

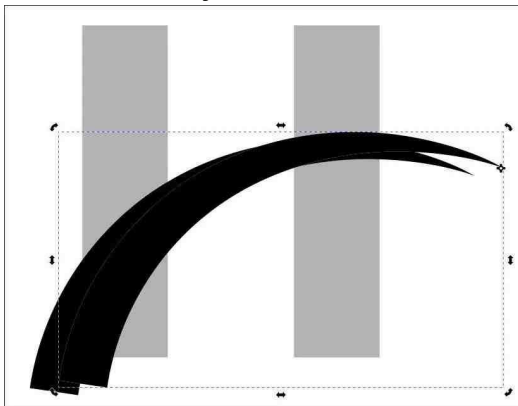


Most, a görbét kijelölve válaszd az **Útvonal effektus** eszközt. A **Kúpos körvonal** eszközre van szükség. Mielőtt bármit csinálnál húzd a bal szélhez közelebbi csomópontot le a bal végéhez, szintúgy a jobb szélhez közelít is a bal alsó végéhez.

A beállításoknál növeld a **vonaltvastagságot** egészen addig, amíg jó nem lesz (a kiinduló betű vastagságához közeli legyen).



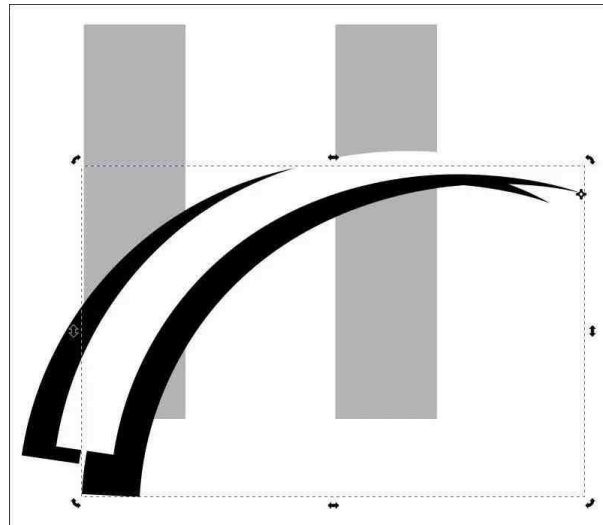
Ekkor még változtathatsz az íven, a csomóponti eszközzel a megfelelő legyen. A színét váltsd fehérre és kettőzd meg. A másolat színét váltsd vissza feketére, vidd balra annyira, hogy legyen egy kis hely a bal szél mellett. Most vidd a fehér alá. Duplikáld ismét a fehéret és váltsd vissza feketévé. Az új feketét válaszd ki és kattints



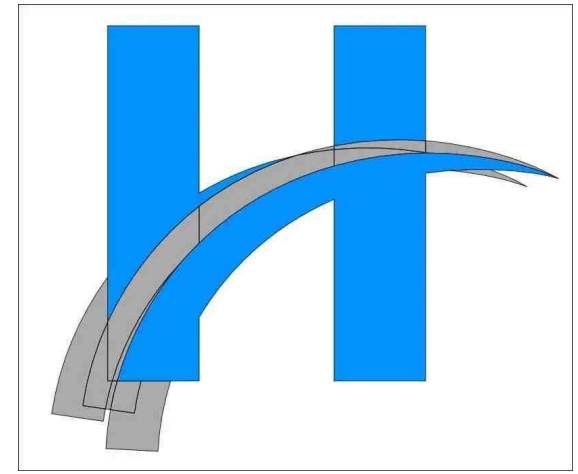
duplán a kezelők megjelenítéséhez. Engedélyezd ismét az illesztést. Illeszd a forgatási tengelyt az új fekete végéhez. Kapcsold ki az illesztést.

Forgassuk az újabb feketét és vigyük a fehér alá.

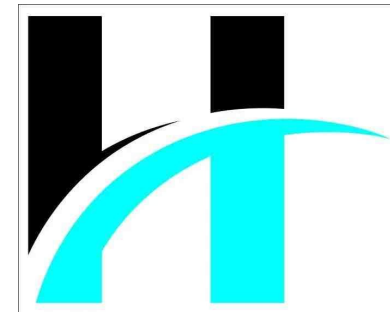
Ismét az **Alakképző**-re van szükség a kívánt



elemek kijelöléséhez. Válassz ki mindent és válaszd az Alakképző eszközt. Nagyíts bele és válaszd ki a kívánt részeket. Emlékezz, ha egyenként jelölöd ki sok darabot kapsz. Ha kattintasz és húzol, akkor a darabok nem válnak külön, együtt maradnak. Légy óvatos és nagyíts! Könnyű megragadni olyasmit, amit nem akarnál. Lehet, hogy a piros x-re kell majd kattintanod az Alakképző eszköztárban és újrakezdeni.



Láthatod, most már három önálló elem van, A logód lehet egy színű, vagy az egyes részek külön színűek.



Válaszd ki az egészet, majd lépj az **Útvonal** → **Unió** menüponthoz, hogy egy rajzként menthesd, majd exportáld megfelelő név alatt.